

KONAMI

科乐美株式会社官方授权出版

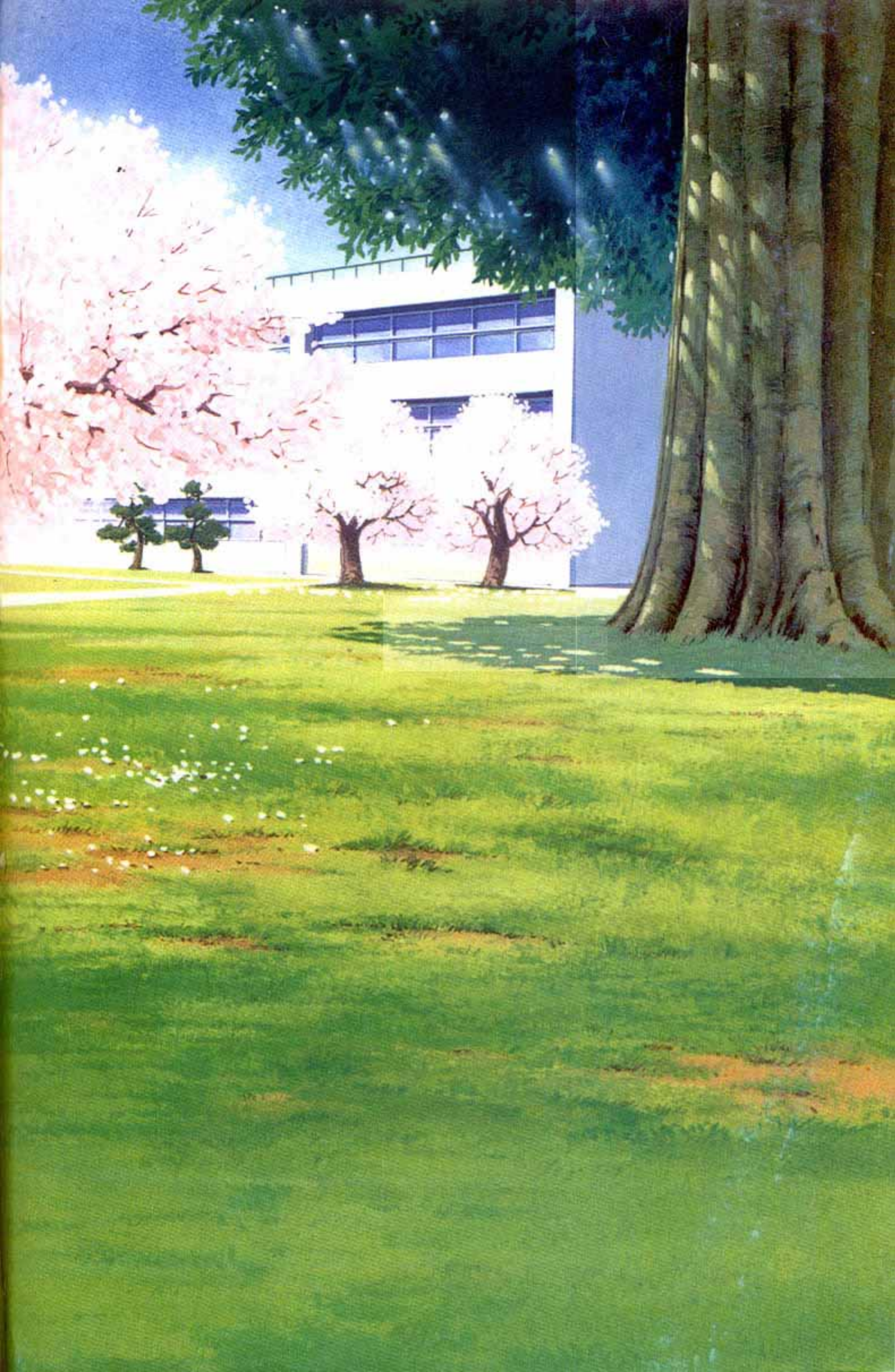
大众软件杂志社 编辑

3 大众软件

随书赠送

《心跳回忆对战方块》简体中文完全版一套

中国戏剧出版社





昨天，似乎还没有她们的影子，只一夜，她们悄悄地，在月华流光中舒展了她们的容颜。不是吗？她们的笑容如此天真，似乎一阵风就会把她们带走。那淡淡的凝脂般的粉色，细腻洁白、精致，似乎不染一点儿尘滓。

美丽？清新？洒脱？浪漫？我到底该如何来赞美她们呢？这一个个小精灵是多么迷人、多么可爱。远远一望，这是一幅朦胧的“画”，她们手牵着手，点缀其中。走进体会，这是一首清新的“诗”。她们的纯洁，她们的笑容，她们轻轻的摇曳，她们淡淡的幽幽的暗香都绘在这“画”上，写在这“诗”中。

这份美丽我向往，这份朦胧我向往。真的，很希望拥有。拥有？我的心卜通卜通地跳起来。呆呆地，我望着她们。精灵在朝我笑，是那么甜。心，更加，更加跳动……

－郑欣《花季梦幻》－



编　　辑：《大众软件》杂志社
资料提供：科乐美株式会社
翻译协助：索冰、高岩、王秋萌、刘涛、李玲



中国戏剧出版社出版

图书在版编目（CIP）数据

心跳回忆完全攻略/大众软件编辑室编.-北京:中国戏剧出版社,1999.5
ISBN 7-104-00978-7/I·426

Ⅰ.心… Ⅱ.大… Ⅲ.游戏-应用软件-普及读物 Ⅳ.G898.2

中国版本图书馆CIP数据(1999)第12244号

心跳回忆完全攻略 《大众软件》杂志社编辑

中国戏剧出版社出版
（北京海淀区北三环西路大钟寺南村甲81号）
（邮政编码：100086）
新华书店总店北京发行所 经销
煤炭工业出版社印刷厂 印刷
200千字 850×1168毫米 1/32开本 4印张 68插页
1999年11月第1版 1999年11月第1次印刷
印数：1-10000册

ISBN 7-104-00978-7/I·426 定价：35元



目　录



目 录


KONAMI ®
游 戏 介 紹



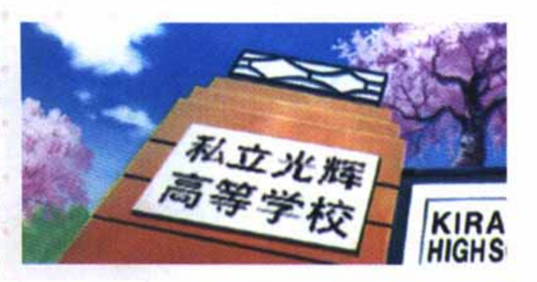
游戏介绍

《心跳回忆》（**ときめきメモリアル**\Tokimeki Memorial）可以说是“恋爱养成游戏”的始祖。在这类游戏出现之前，业界普遍对《心跳回忆》的这种游戏形式并不看好。因为当时的日本市场充斥着大量粗制滥造的色情游戏，造成了“美少女游戏=烂游戏”的概念，甚至于连科乐美本身对它也不寄予厚望，并没有投入大量的资金。

《心跳回忆》的第一个版本是1994年5月27日发行的PC-Engine光碟版。它以漂亮的画面、动听的主题曲和背景音乐及众多女主角的独特个性吸引了玩家们的注意，一上市就造成抢购热潮，在PC-Engine游戏软件总销售量中排名第二。1996年2月9日发行的《心跳回忆——传说之树下》（**ときめきメモリアル**——传说**の**树**の**下**で**\Tokimeki Memorial——传说**の**树**の**下**で**）SFC版是从PC-Engine版移植而来的。这个版本的素质虽然有所提高，但由于超级任天堂使用的游戏卡，容量受到限制，所以效果并不是很好。1995年10月13日发行的《心跳回忆——永远属于你》（**ときめきメモリアル**——Forever With You\Tokimeki Memorial —— Forever With You）



PS版也是从PC-Engine版移植而来的，以PS版为基础分别于1996年7 月19日移植到了SS、1997年12月4日移植到了PC上。现今的市面上，如《心跳回忆》除了衍生的《心跳回忆对战方块》、《心跳回忆——表白你的心》、《心跳回忆话剧集——虹色青春》、《心跳回忆话剧集——彩之爱歌》等游戏之外还有CD、电影、玩具等众多产品，俨然已造成一股不可忽视的热潮。目前，《心跳回忆》的各种版本在世界的销售量已经超过了1 600 000套。



游戏相当注重音乐与音效的表现，所有的配乐都是在专业的录音室中录制完成，而且邀集了许多日本当地著名的乐团。游戏中的每一个角色都有专人配音，在制作的过程中，配音人员并不只是捧着台词念稿，而是会配合游戏中人物表情的变化而有抑扬顿挫。玩者在进行游戏的同时，便能真切地感受到人物的情绪与语气的变化。

在日本，随着游戏的大卖，《心跳回忆》中的许多美女也幻化成偶像，受到玩具家们的崇拜。1995年，藤崎诗织的第一张个人专辑问世，片桐彩子、虹野沙希等游戏中最受欢迎的一些角色也有相关产品上市。时至今日，《心跳回忆》的周边产品总营业额几乎和游戏本身的营收不相上下。



游戏介绍

在游戏中，玩者扮演着一个角色，游戏模拟出这个角色周围的所有的人、事、物，玩者的责任就是为这个角色经营好人际关系。换句话说，游戏模拟的就是这个角色的人生。正是这种新奇的追求电子情人的游戏类型使《心跳回忆》大受欢迎，后来其它软件公司更制作了《卒业》、《美少女梦工厂》、《诞生》、《明星志愿》、《恋爱学院》等许多的类似游戏，开创了恋爱养成游戏的时代。

《心跳回忆》所描述的是一个以高校生涯为背景的爱情故事，游戏舞台设定在1995年4月4日到1998年3月1日。玩家所扮演的是刚升入了濑户内海旁的私立光辉高校的新生，即将开始三年学生生活。他发现自己心仪已久的从小青梅竹马长大、但已多年未曾联络的女孩藤崎诗织和自己正好同班。游戏的最终目的便是让主角暗恋已久的藤崎诗织在毕业当天向他表达爱意。因此，主角必须在功课、运动甚至在体育祭、文化祭上展现他男性的魅力。此外，依玩家在游戏中所采取的行动，会产生各种结局，再玩几次也不会腻！游戏的主要目的，就是玩家操纵主角在三年的高校生活中赢得藤崎诗织或游戏中其她12个相貌、性格、兴趣和习惯各不相同的女孩的芳心，在毕业的那一天再现光辉高校的爱情传奇。因为有很多女孩子可以选择，所以可有不同的故事发展和多重的故事结局，因此多玩几次也不会腻。

《心跳回忆》虽说是款恋爱养成游戏，但若从另一个角度来看，它也可以说是一个能真实重现高中三年生活的模拟游戏。《心跳回忆》提供了一个可以让玩家用各种方法度过这三年美好时光的机会，玩家可以尝试以前从未过过的高校生活。由于《心跳回忆》的游戏时间与真实时间完全相同，在一年三个学期中，所有的日期、假日、学校固定事件等，都完全比照现实设定，玩起来更具有真实感，有如回到高校生活。



《心跳回忆》提供了许多的游戏场景供玩者发挥，有些场景与感情生活有关，有些则无关。你可以和所追求的对象在许多场景中碰面、聊天、约会，互倾心事。游戏中的光辉高中模拟得十分真实，校园内有教室、校舍、运动场、游泳池以及各种现代化学校所必须具备的各种软硬件设备。除了感情生活之外，玩者必须不时留意自己的课业，你也可以参加各种不同的社团，结交更多的朋友。在学校举办各项竞赛的期间，你也可以自由地报名。这是否让你回忆起真实的学校生涯呢？也许真实世界的你体弱多病、害羞内向，但是在游戏之中，你可以脱胎换骨，做一个







游戏介绍

"梦想中的自己"。

《心跳回忆》中登场的每位女孩，其实都代表着某些典型的女性。例如学业容姿皆出众的藤崎诗织，不就是学校中被大家公认为校花的标准典型吗？另外，善解人意又烧得一手好菜的虹野，也正代表着男人最欣赏的贤慧女性；在众多登场的女主角当中，总会有一两个会是玩家所喜欢的类型，进而使玩家更容易把感情代入。虽然在现实里很难完全有像那样的类型，但《心跳回忆》这部游戏正可以给予玩家想像空间。若可以在夏日祭的夜里，和诗织这样的女孩子一起去捞金鱼、看烟火，那真是人世间最美好的事，《心跳回忆》就是这样一部可给人幻想空间的游戏。

在《心跳回忆》中，与玩家接触的女孩们会不时的在游戏的每个角落出现，游戏中巧妙地让角色频繁的出场，借由每一次的相处，让玩家越来越了解她们，不知不觉的将她们当作理所当然的存在。再加上每次约与特殊事件，借由与女孩的对话进行互动，玩家从不同的应对方式，更加深了解到每位女孩的真实个性，让玩家不权认识到身为同学的她们，也认识到身为女人的她们。就这样，这些女孩的印象深深的烙印在玩家的脑海中，让玩家打从心里接受这些可亲的角色。



玩者在游戏中，并不是只能选择藤崎诗织。在游戏中，总共有12位相貌、性格、兴趣与习惯不同的女同学，玩者可以依照自己的个性，去追求你真正心仪的女孩子，就像在真实世界中的情况一样。当然了，玩者有可能会被拒绝、吃闭门羹，但是有志者事竟成，只要拿出真心和诚心，总有一天能打动她的芳心。从每一次对话、每一次约会，你可以明显的感觉到在你面前的女主角的个性。例如生日时送给她的礼物，并不是所有的女生都是送送花和洋装就行的，你必须了解她的喜好。在放学回家时，女生邀你一起回家的方式也不尽相同，有的直接、有的佯装顺路、有的更是害羞得无法说出口，由此可看出女主角们的个性可说是十人十色般的丰富。玩者必须留意女孩子的个性，以如月未绪为例，她喜欢的男孩子是绝顶聪明的那一型，而且她是个醋罐子。倘若玩者的课业表现不佳或是个花心大萝卜，就会被如月未绪厌恶。

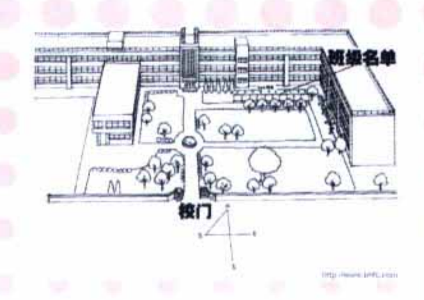




游戏介绍

光辉高校



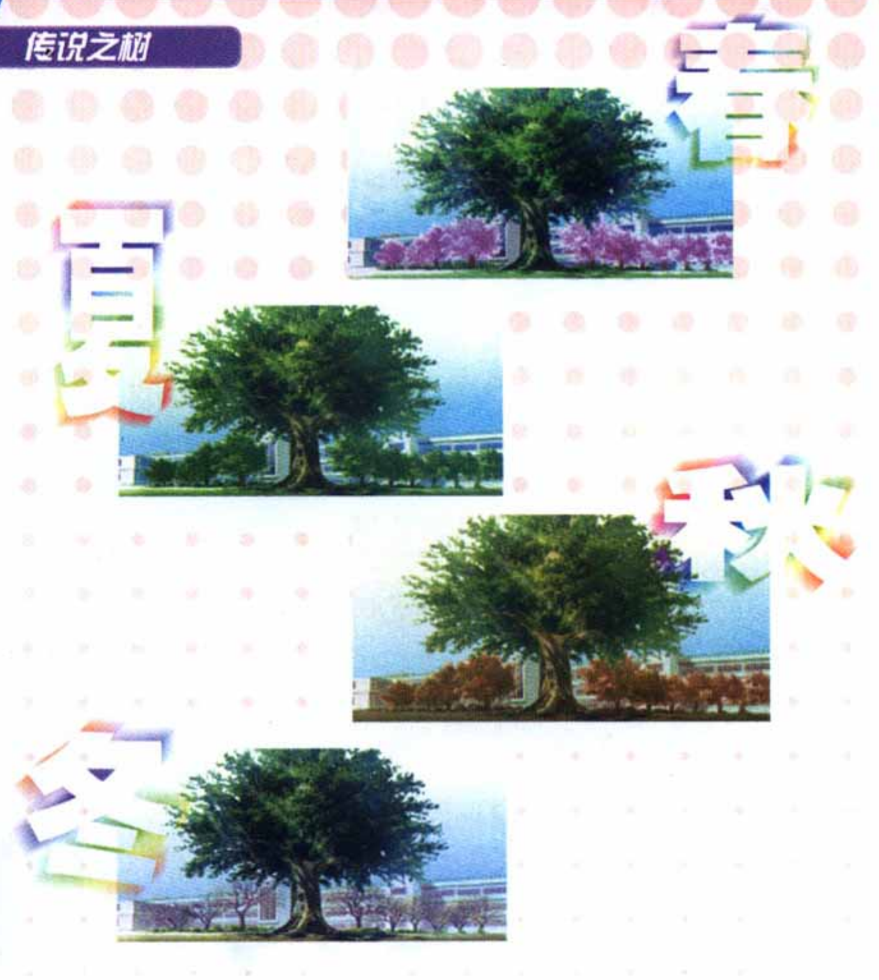




濑户内海旁光辉市的私立光辉高校（私立**きらめき**高校），到玩家毕业为止已经有了45年的历史。光辉高校占地约一万八千平方米，座北向南。校内设施包括：足球场、体育馆、室内泳池、网球场、棒球场、田径场及其它设施。校内每年级均设立A班至J班共10班。光辉高校附近有一公园，这是放学回家必经之路，在这美丽的境色下更可以亲近及了解女孩的心情。

另外，日本高校的学期制度与中国不同，一学年分为三学期而不是两学期，假期也有三个，这一点对玩家是非常重要的。

传说之树



传说之树位于校门右方(面向校舍时)的草地中央。校内其它树木主要是樱花树，而传说之树是四季常绿的，冬天也不落叶，以日本而言它应属是寒带植物，是在建校时保留下来的。在光辉高校，一直流传着一个女孩子们深信不疑的传说：“在毕业当天，校园的那棵大树下，女孩若成功地向男孩表达爱意，则这对情侣将永远过着幸福的日子。”


KONAMI
®
人
物


介绍



藤崎 诗织

Shiori Fujisaki
配音：金月真美（Mami Kingetsu）
生日：由玩家设定
星座：由生日决定
血型：由玩家设定
身高：1.58米
三围：
第一年为B83、W56、H84
第二年为B84、W56、H85
第三年为B85、W57、H86



兴趣：音乐欣赏
喜欢的食物：意大利粉
电话号码：OXA-XOAO（○×△－×○△○）
所属班级：95级A班
所属社团：（诞生日×3＋诞生月）/11的余数决定
0：文艺社　1：话剧社　2：科学社　3：电脑社　4：美术社　5：管乐社
6：棒球社　7：足球社　8：网球社　9：游泳社　10：篮球社
*若在棒球社和足球社会出任经理人。

登场条件

开学典礼当天一定会在95级A班登场。看到她的笑容，大概没有男孩子会不为之心动。

未来目标

一流大学

参考能力

文科、理科、艺术、运动、人缘、容姿、毅力

告白所需的值

体力健康、文科130以上、理科130以上、艺术130以上、运动130以上、人缘120以上、容姿100以上、毅力100以上、压力50以下

生日礼物

第一年：古典CD（喜欢）
手帕（一般）
耳环（讨厌）
第二年：发圈（喜欢）
恋爱小说（一般）
凉鞋（讨厌）
第三年：耳环（喜欢）
小钱包（一般）
恐怖小说（讨厌）

圣诞礼物

第一年：古典音乐的乐谱
第二年：白色的咖啡杯
第三年：8分音符形状的拆信刀



人物介绍

藤崎诗织是主角青梅竹马的朋友，也是主角从小暗恋的对象，不过诗织很明显地只把主角当成是普通的朋友。她的家就在主角家的旁边，从主角房间的窗户就能看到她的房间。藤崎诗织头脑聪明、美丽可爱、身材姣好、品学兼优、性格温柔、成绩优秀、运动皆能，可说是完美的女孩，还是光辉高校的超级偶像。她喜欢欣赏音乐，特别是古典音乐，喜欢的电影类型为经典名片及爱情片，钟情浪漫的爱情，喜欢去公园等有情调的地方。她在收集发圈等小饰品。

诗织的理想相当高，是个典型的完美主义者，喜欢完美的男孩子，所以无论在哪个方面都是最棒的才行。她的追求者很多，要能够赢得她的好感必须长时间追求她。

Siori Fujisaki

©1994 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED







事件

中央公园中的回忆

第2年以后的春天。

在春天温暖的阳光下与诗织在中央公园的草坪上闲谈中，诗织说出两人幼时的回忆。

滑水道

第2年以后的夏天暑假中，少许心动，少许友好，曾和诗织去过游泳池一次以上。

去游泳池时发生，诗织的笑容比盛夏的太阳更加灿烂夺目。

树上的记号

秋天，心动。

去附近的公园约会，两人会看到小时候在树上留下的比身高的刻度。

两人的摩天轮

冬天，心动，友好。

去游乐园两次并搭乘摩天轮，摩天轮会突然故障，诗织害怕地抱住男主角手臂，这时要令诗织的紧张心情放松下来。

一起打伞

夏天上学期间，心动，随机发生且机率不高。

托急降暴雨之福而发生的事件，诗织的表情真是太可爱了。

一起上学

上学期间，心动，随机发生且机率不高。

两人一起上学，因早起而得到诗织的称赞。

白色的圣诞节

圣诞节，心动，友好，伤心度低，评价高过镜魅罗和美树原爱。

参加圣诞舞会后回家时发生，在这浪漫的圣诞夜，两人一起回家的途中下起了雪。

两个人的生日宴会

主角与诗织的生日均在3月1日至4月3日间的休息日，心动，友好，在当天没有约会的安排。

诗织打来电话问：“不想一起庆祝生日吗？”能够被她邀请实在是太幸福了。

食物中毒

暑期集训期间，与主角在一个社团，随机发生且机率不高。

诗织还没有经历过这样的失败吧？她哭泣着道歉的样子让人怜惜。

告白

“诗，诗织同学．．．。”

“对不起，我把你叫到这地方来。我心中有一些话，今天一定要对你说出来．．．。”

“你想说什么话？”

“目前为止，我一直没有和男孩子交往的经验．．．。不过，我并不是对男生没有兴趣。我也想过和其他男孩在一起．．．。事实上，也有男生表示想和我交往，我还收过好几封情书。可是，无论如何我就是没有办法答应。”

“为，为什么？”

“因为．．．，因为你一直陪在我身边．．．。一直以来，我都将你看做是青梅竹马．．．。不！也许我的内心深处，根本就在害怕被你察觉到我真正的心意吧，所以才会如此自欺欺人．．．。直到今天毕业了．．．一想到今后我们可能会分道扬镳，我才终于察觉到自己的这份心情．．．。虽然觉得很不好意思，恨不得快点逃避，但是，我不想和你只维持在青梅竹马的关系．．．。我希望你的眼里只有我一个人，希望你能将我当成女人来看待，而不只是儿时的玩伴。所以我鼓起了勇气想对你说．．．。我喜欢你。在这个世界上我最喜欢的人，就是你．．．。”

“其实．．．我对诗织你也早就．．．。”

“啊、什么．．．？我应该觉得高兴的，没想到眼泪却不争气的掉下来了。我真的真的，可以相信你吗？”

“当然罗。我喜欢你，诗织。”

“好高兴喔．．．。答应我，这一辈子绝不要离开我．．．。”





早乙女 好雄

Yoshio Saotome
配音：上田佑司（Ueda Yuji）
生日：4月4日
星座：白羊座
血型：B型
身高：1.67米
兴趣：追求女孩（不过没成功过）
电话号码：OOO-AAXO（○○○－△△×○）
所属班级：95级A班
所属社团：无

登场条件

游戏开始时必定在95级A班登场。

未来目标

三流大学



早乙女好雄是主角的好朋友，是个不可多得的侦探人才，只要是女孩子或约会地点的情报，问他准没错。他是早乙女优美的哥哥，虽然有点浮夸，却是个爱护妹妹的好哥哥。







事 件

双重约会

8月的星期二随机发生。

被好雄打电话叫出来，在游乐园进行双重约会，如果除了诗织与优美以外不认识别的女孩，这个事件就不会发生了。

战斗的好雄

在校外教学时和好雄一起行动会发生。

好雄的必杀技出现了！但是……，既没有女孩，打仗时也完全起不了作用，真是后悔莫及。

好雄之恋

主角认识的女孩超过8位的话，好雄也有机会追求到其中的某位。在毕业时可以看到好雄和女孩约会的情节。告白的女角肯定是主角认识的，并对主角的评价很低。



伊集院 丽

Rei Ijuin
配音：津野田なるみ（Narumi Tsunoda）
生日：8月23日
星座：处女座
血型：AB型
身高：1.72米
兴趣：收集宝石
电话号码：OAX-OAXO
所属班级：95级A班



所属社团

私人社团

登场条件

游戏开始必定在95级A班登场。

未来目标

为了学习帝王学而到美国留学

圣诞礼物

第一年：伊集院的签名照
第二年：伊集院的对开大海报
第三年：伊集院丽的写真集







人物介绍

世界级富豪伊集院财团的继承人，又是光辉高校的理事长之孙，头号麻烦人物，主角的情敌。她总是以自我为中心，表现欲强，喜欢挖苦别人，常常出现讽刺一下别人便消失得无影无踪。不要看她一身男装，其实她是一个女孩子，只是伊集院家规规定伊集院家的女孩子在高校毕业前要以男装示人。因为外形英俊，女孩子都视她为偶像。

要她向你表白，就要“死缠烂打”，如果能以温柔感动她的话，最后可能会变成很优秀的女性。





人物介绍

事件

在走廊相撞

打21次以上电话给她。

伊集院会骂主角太闲，没事老打电话给她，之后会发生在教室前撞到她的事件。

伊集院被绑架

打41次以上电话给她。

会听说伊集院遭绑架的事件，这时如果表示不去救她，会被好雄批评“冷漠”。不过看来真的白操心了，绑匪看到伊集院家竟然出动私人军队，脚都软了。

好雄被洗脑

打65次以上电话给她。

好雄显然是看到了什么事情，但还没来得及说出来就被不知什么人击倒后洗脑了。

伊集院来加油

打65次以上电话给她。

体育祭时伊集院居然来替主角加油，真是太阳打西边出来了。



告白

“咦？你是哪位啊？”

“．．．．．．．．．．．．．。”

“我好像在哪儿见过你？”

“．．．我、我是．．．伊集院。”

“伊集院有妹妹吗？我怎么都不知道？”

“．．．不。我就是伊集院丽。”

“咦？”

“．．．对不起。我．．．。一直都在女扮男装欺骗大家．．．。”

“这未免也太瞒天过海了吧！！”

“．．．伊集院家的女孩子们，在高校毕业以前，只要是在外面，就一定得打扮成男孩的样子才行。”

“真像漫画的情节．．．。”

“．．．不过我．．．。虽然脱离男装之日还有一天，但我无论如何也不能再忍耐了．．．。我把你叫到这种地方来，真对不起。”

“不要紧的。真的．．．。”

“．．．我平常总是说些惹你不快的话，真是很抱歉。我之前对你的那种态度，都是为了让你讨厌我。如果真能让你那么讨厌的话，那么我也就能这样忘了你．．．。不过，你却还是一直打电话给我。即使我对你说了那么过份的话，你还是一次又一次的．．．。我太感动了，总是在挂下电话后忍不住落泪．．．。之后，当我被绑架时，你不是也到废工场来了吗？看到你这么担心我，我真的好高兴啊。虽然



我一直是那么地刚强．．．不过，我毕竟还是一个普通的女孩子啊。我一直渴望能和大家在一起，喝喝茶聊聊天，或是一起出去玩。就连情人节，我也想送你．．．。虽然明天我就可以恢复女儿身，但在毕业的前夕，我想让你看到真正的我．．．。伊集院家的那些莫名其妙的规定，我已经不管了。所以，我要说的是．．．我喜欢你。我以前一直在撒谎，真的很抱歉。可是．．．请你和我交往吧。"

"伊集院．．．。啊、伊集院同学．．．。"

"．．．虽然可能会带给你困扰．．．。但我还是想告诉你我的感觉。这样的话，就算被拒绝我也能死心．．．。"

"你对我的感情这么深，我怎么可能拒绝你呢。"

"．．．那、那你是说．．．。"

"当然是OK罗。"

"．．．我．．．我．．．。我不知道该说什么才好．．．。终于，能做回一个正常的女孩子了．．．。"

"我可以问你一件事吗？"

"．．．嗯、什么事？"

"就是关于好雄昏倒的事．．．。"

"．．．对，对不起．．．。好雄同学，不小心发现了我是女儿身的事，所以我控制了他的记忆。"

"果然没错．．．。"

"．．．你，你会轻视我吗．．．。"

"不．．．。我可以了解你的心情．．．。"

"．．．谢谢．．．。你人真的太好了．．．。能喜欢上你真是太好了．．．。"

人物介绍



如月 未绪

Mio Kisaragi
配音：关根明子（Akiko Sekine）
生日：2月3日
星座：宝瓶座
血型：A型
身高：1.56米
三围：
第一年为B80、W59、H82
第二年为B80、W59、H83
第三年为B81、W59、H83

兴趣：看书
喜欢的食物：蛋做的食物
电话号码：XXA-OAOX（××△-○△○×）
所属班级：95级B班
所属社团：文艺社或话剧社

登场条件

1.除藤崎诗织、早乙女优美、馆林见晴外尚未出现别的女孩，主角文科数值在55以上，选择文科指令时便会登场。

2.除上述三位女孩外结识了更多女孩，主角文科数值在75以上，选择文科指令时便会登场。

3.所属社团相同的情况下，社团活动经验值为21以上时登场。若到暑期集训仍未登场，便会在暑假集训时登场。

4.在圣诞节登场，请参照后文“游戏事件”中的“圣诞节”一项。

未来目标

一流大学

参考能力

文科、容姿

告白所需的值

体力50以上、文科120以上、理科70以上、艺术60以上、运动90 以上、人缘90以上、容姿100以上、毅力20以上、压力50以下

生日礼物

第一年：歌德诗集（喜欢）
高校参考书（一般）
癞蛤蟆生血（讨厌）

第二年：莎士比亚全集（喜欢）
手帕（一般）
治贫血的药（讨厌）

第三年：文艺小说（喜欢）
连身洋装（一般）
漫画书（讨厌）

圣诞礼物

第一年：歌德的诗集
第二年：干燥压花
第三年：利鲁克的诗集



人物介绍

如月未绪是一位温驯、内向的女孩子，个性单纯，因为体弱、贫血的影响不喜欢做激烈运动，经常卧病在床。她喜欢读文学作品和听沉静的音乐，对自己身体的虚弱有点在意，常常出入图书馆等较静的地方，不喜欢任何吵闹或是要耗费体力的地方。她非常憧憬恋爱小说的情节，常忽略了现实面而追求一些遥不可及的东西。

她喜欢有文学修养的男孩，和喜欢的人在一起会变得很认真。如果要获得她的芳心，一定要能够在树下陪她谈心，配合她的幻想来做事。与如月相遇的地方，自然是和她最相称的场所图书馆。在这里常被认为很深奥的书，都是她所喜欢的读物。





Mio Kisaragi







人物介绍

事件

晕眩

第3年春天。

去游乐园选惊叫飞椅，并坚持乘坐时会发生。纤细的如月和这类机器毕竟还是不相称的。这会降低她的心动度和友好度，伤心度上升。

阳光海滩

夏天的暑假中，在海边第一次约会。

在沙滩上享受阳光的如月，给人以和平常不一样的感觉。

神游书中

秋天，去图书馆时有50%的机率出现，可能多次发生。

未绪是非常喜欢读书的，当她过于投入书中的世界时，会对周围的一切变得没有反应，这时可以大胆地欣赏她可爱的侧脸。

眼镜下的美人

第2年冬天。

到电影院看电影时如月未绪为电影情节而情不自禁地哭泣，这时要注意对白的选择（请参照后文的对白一览），会对结局产生影响。

帮忙搬书

冬天上学期间，心动，随机发生且机率不高。

无论让谁看见都会认为是身体孱弱的如月竟然会被分派干这种力气活，这种令人不平的事件既然被主角看到了，即便不是为了追求也应当去帮她一把。

两人三脚

体育祭，心动，选择“很高兴和如月一起参加”的选项。

运动会选参加两人三脚，和如月一起练习。得到第一名的话会令好感度上升，但若主角的运动数值不高是很难做到的。若拒绝的话心动度与好感度会下降，同时伤心度上升。

贫血

主角与如月同样属于话剧社时初次相遇的事件。

在排练中倒下的如月真的没有问题吗?

食物中毒

暑期集训期间，与主角在一个社团，随机发生且机率不高。

看到这样表情的如月，虽然刚刚食物中毒，还是忍不住要反过来安慰她。





告白

"如，如月同学．．．。"

"真抱歉。虽然这样子太失礼了．．．。但是我今天无论如何，有些话一定要对你说，所以，我决定把你叫到这里来。"

"不要紧的。你想说什么？"

"我的身体不太好，平常又没有什么朋友，而兴趣更是除了读书以外就没有别的了。然而，每当我在看书的时候，对于那个憧憬书里的爱情故事，甚至有些嫉妒的自己，是觉得很可悲的。我常常生气自己的胆小。我气自己，没办法将真正的心意表达出来．．．。不过，在今天这个特殊的日子里，我想改变那个从来不肯接受改变的自己。"

"为，为什么？"

"至今为止，我和许许多多的书本交会，它们都已变成一种回忆留在我的脑海里。然而，我与你相识，这高校三年的点点滴滴，我却不想让它就这样化成回忆留在脑海里．．．，我不想像小说中一样，尽是一些不切实际的幻想．．．，所以我决定鼓起我这一辈子所有的勇气对你说．．．我喜欢你。不一定要当情侣，当朋友也可以。因为我希望在毕业后，还是可以一直见到你．．．。"

"其实．．．。我对如月也很在乎．．．。"

"真，真的吗．．．。你真的，可以接受我吗．．．？"

"当然罗。我喜欢你，如月。"

"我好高兴．．．。啊。"

"啊、如月，危险啊。"

"嘻嘻嘻嘻嘻．．．原来身体不好，偶尔也有好处。因为可以让你这样子抱着我．．．。就让我暂时体会一下这感动吧．．．。"





纽绪 结奈

Yuina Himoo
配音：中友子（Tomoko Naka）
生日：7月7日
星座：巨蟹座
血型：A型
身高：1.61米
三围：
第一年为B84、W58、H84
第二年为B84、W59、H84
第三年为B85、W59、H86

兴趣：试验及研究
喜欢的食物：自己合成的营养剂
电话号码：AAA-OOXO（△△△－○○×○）
所属班级：95级C班
所属社团：科学社或电脑社

登场条件

1.除藤崎诗织、早乙女优美、馆林见晴外尚未出现别的女孩，主角理科数值在60以上，选择理科指令时便会登场。

2.除上述三位女孩外结识了更多女孩，主角理科数值在85以上，选择理科指令时便会登场。

3.所属社团相同的情况下，社团活动经验值为21以上时登场。若到暑期集训仍未登场，便会在暑假集训时登场。

4.在圣诞节登场，请参照后文“游戏事件”中的“圣诞节”一项。

未来目标

一流企业

参考能力

理科、容姿

告白所需要值

体力50以上、文科70以上、理科120以上、艺术50以上、运动80以上、人缘100以上、容姿90以上、毅力20以上、压力50以下

生日礼物

第一年：第6代电脑理论的书（喜欢）
皮鞭（一般）
香水（讨厌）

第二年：高速逻辑演算理论的书（喜欢）
精密工具组（一般）
旗袍（讨厌）

第三年：R20000晶片（喜欢）
白长袍（一般）
大油桶（讨厌）

圣诞礼物

第一年：Baby-G手表
第二年：笔记型电脑
第三年：携带型原子炉



人物介绍

纽绪结奈完全是一个异于常人的女孩子，有完全跟常人不同的思考模式，是光辉高校超天才科学家。她喜欢破坏性的事物，梦想研究出可以征服全世界的东西。与纽绪相处总是有种与其她女孩不同的感觉，似乎存在什么危险性。她的头脑异常聪明、不服输、做事冷静、喜欢做试验，有超乎常人的物理知识，喜欢研究电脑、电子及科学，认为每一件事都有它的道理，但运动却欠佳。自称天才科学少女的她虽然口口声声说要拿主角来做实验，但是却没有看她真的把主角解剖过。她为了使头脑更好而听古典乐。

她喜欢和自己有相同价值观的男孩，不喜欢听甜言蜜语。

Yuina Himoo

©1994 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

人物介绍

事 件

杀人无尾熊

第2年以后的春天。

去动物园约会，纽绪露出难得的害怕脸色。

保龄球场作弊

第3年夏天。

去保龄球场约会时，纽绪用电脑作弊而得到满分。

室内游乐场作弊

第2年以后的秋天。

去室内游乐场玩轮盘时，任何事上都不愿认输的纽绪在这种地方也要冒险在机器上作弊。

恐怖的眼神

冬天的12月。

到购物街去约会时，纽绪为了伟大的研究而在电子材料行疯狂采购，眼里燃烧着狂热。

第三类接触

在校外教学时选择去北海道，与纽绪一起行动。

会遇到好战的外星人，与纽绪一起为守护地球而战吧！

打倒正义英雄

每个月第一个星期日，会多次发生。

到游乐园看表演，纽绪会打倒正义英雄。

纽绪在烦恼

秋天、冬天和春天的上学期间，心动，随机发生且机率不高。

纽绪一个人看着夕阳在发呆，这对于她实在是很少见的。

真正征服世界的机器人

第3年2月28日，达到纽绪的告白条件时。

在毕业典礼前夕，纽绪做出了决定，为了清除她征服世界的障碍而向主角挑战！这场仗是不可能失败的，可以轻松的打。



食物中毒

暑期集训期间，与主角在一个社团，随机发生且机率不高。

轮到纽绪做饭的日子，还是小心为妙。

告白

"纽，纽绪同学．．．。"

"我等很久．．．。不．．．。对，对不起。把你叫来这里．．．。"

"有，有什么事吗？怎么一点都不像平常的纽绪？"

"这，这样不好吗？从今天开始，我决定要改变自己．．．。"

"啊？改变？"

"是啊、我要改变自己。至今为止的我、只会沉溺在自己的才能之中对每个人都是轻视的态度。

任谁看了，都会觉得我是个很讨厌的女孩子。我也一直看不起一般女孩，成天把爱啊恋啊这些字挂在嘴上。但是，不知道从什么时候开始，在我的心中，感情的种子也开始萌芽了．．．。很快地，我发现自己喜欢上你了。不过，我是一个把灵魂都出卖给科学这个恶魔的女人。为了压抑这个才刚浮现没多久的感情，我只好每天埋首于研究之中。但是，距离毕业越近，那种思念就越来越强，终于强到自己也无法压抑的地步了．．．。所以，为了彻底否定这种思念，我才会找你挑战。结果，不必我说你也已经很清楚了．．．。完完全全地，我彻底地输给你了。我已经不敢想像若是你讨厌我的话，我该怎么办？我要舍弃征服世界的野心了。因为，我的野心，已经化为期盼自己能被你所喜欢这个小小的心愿了．．．。"

"其实．．．。我也很在乎纽绪你的．．．。"

"真，真的吗．．．？那么，我的愿望也算是达成了吗．．．。太高兴了．．．。我在想，就算征服了全世界，也不会有现在这么样的幸福啊．．．"

"我也觉得很幸福。"

"我一定会更加努力成为你喜欢那一型的女孩子！"



人物介绍



片桐 彩子

Ayako Katagiri
配音：川口雅代（Masayo Kawaguchi）
生日：9月30日
星座：天秤座
血型：B型
身高：1.59米
三围：
第一年为B86、W60、H86
第二年为B86、W59、H86
第三年为B86、W60、H87

兴趣：唱歌及绘画
喜欢的食物：汉堡包
电话号码：AXO-XOXO（△×○－×○×○）
所属班级：95级D班
所属社团：美术社或管乐社

登场条件

1.除藤崎诗织、早乙女优美、馆林见晴外尚未出现别的女孩，主角艺术数值在50以上，选择艺术指令时便会登场。

2.除上述三位女孩外结识了更多女孩，主角艺术数值在65以上，选择艺术指令时便会登场。

3.所属社团相同的情况下，社团活动经验值为21以上时登场。若到暑期集训仍未登场，便会在暑假集训时登场。

4.在圣诞节登场，请参照后文“游戏事件”中的“圣诞节”一项。

未来目标

为深造绘画去巴黎留学

参考能力

艺术、容姿

告白所需的值

体力50以上、文科60以上、理科60以上、艺术120以上、运动60以上、人缘90以上、容姿100以上、毅力20以上、压力50以下

生日礼物

第一年：另类风格的书（喜欢）
淑女帽（一般）
搔痒耙（讨厌）

第二年：进口HR杰格画集（喜欢）
香水（一般）
蛙镜（讨厌）

第三年：KTV伴唱机（喜欢）
孟克的“呐喊”人像模型（一般）
迷彩服（讨厌）

圣诞礼物

第一年：1670万色的彩色蜡笔
第二年：杰格的画册
第三年：英文会话入门书



片桐彩子的个性洒脱、不拘小节、为人开朗，朋友众多，不喜欢待在安静的地方。她对“美”的感觉敏锐，热爱绘画，喜欢奇特的画，是一个充满艺术气质的女孩子。彩子非常喜欢唱卡啦OK，特别是流行歌曲，只要一唱上了瘾，就会唱到声嘶力竭为止。此外她在英语方面也是非常在行，说话常夹杂着英语。但她的运动却完全不行，特别怕游泳。

她的理想对象是充满艺术细胞的男孩子。









人物介绍

事件

卡拉OK热唱

第3年春天。

和彩子去KTV约会时，她拿了麦克风就不放手，只好为她喝彩吧。

恐水症

夏天的暑假中，在海边初次的约会时。

片桐是很讨厌海的，如果约她到海边可就别指望有什么好效果了，她的心动度与友好度下降，伤心度上升。

杰格画展

第3年秋天。

片桐最喜欢的便是杰格，去美术馆看他的画展时会表现出她的审美观。

梦呓

第二年以后的冬天。

在天文台看星星时，彩子不知不觉睡着了，那样子真是可爱。根据主角选择要不要叫醒她，对话会有所不同，但不会影响她对主角的印象。

逃课

夏天在学校期间，心动，随机发生且机率不高。

在学校遇到怕水而逃避游泳课的彩子。

外语对话

校外教学时选择去冲绳，和彩子一起行动时发生。

在异乡迷了路，擅长英文的彩子向外国人问路，根据文科能力对话会有不同。

海外留学

要去海外留学、深造绘画吗？果然是对绘画极为热中呢。

食物中毒

暑期集训期间，与主角在一个社团，随机发生且机率不高。

看着她可爱的表情，也生不起气来了吧。







告白

“片，片桐同学．．．。”

“啊、So、Sorry。你等很久了吗？真不好意思。把你叫到这种地方来。”

“没关系的。有什么事吗？”

“那个．．．我想问你．．．。你会不会讨厌个性粗枝大叶的女孩子啊？”

“不会啊、也蛮喜欢的．．．。你要问的就只有这件事吗？”

“Wait，等一下。接下来才是我真正想问的。有些心里话，我无论如何一定要对你说．．．。我这个人，很容易就可以和别人打成一片，不过也许你不知道．．．。就连我自己也是现在才察觉到的．．．其实，和你说话的时候，才是我真正能放松心情的时刻。如果我们就这么毕业，说不定以后再也看不到你了．．．一想到这里，我不禁悲从中来，突然不知道如何是好．．．。我做事一向很马虎，但对这件事，我真的是很认真地在想的。因此我下定了决心。虽然这些话从女孩子口中说出来，是很不好意思，但我想让你知道，我真正的心意．．．。只要能传达给你知道就够了。”

“．．．．．．．．．．。”

“I Miss You。如果你不在我身边的话，我会令人不禁感觉寂寞的．．．。所以．．．，所以请和我．．．。”

“我刚才不是说喜欢粗枝大叶的女孩吗？其实那就是指片桐。”

“．．．．．．．。真的吗．．．？”

“这种时候怎么能开玩笑呢。”

“Un、Un、Unbelievable。我真不敢相信．．．。我从出生到现在，就数今天最幸福了。I Never Forget。我一辈子都不会忘记的。”



虹野 沙希

Saki Nijino
配音：菅原祥子（Sachiko Sugawara）
生日：1月13日
星座：山羊座
血型：A型
身高：1.56米
三围：
第一年为B81、W59、H82
第二年为B82、W59、H83
第三年为B82、W60、H84

兴趣：烹饪
喜欢的食物：寿司
电话号码：AXO-AAXX（△×○－△△××）
所属班级：95级E班
所属社团：足球社或棒球社的经理

登场条件

1.除藤崎诗织、早乙女优美、馆林见晴外尚未出现别的女孩，主角毅力数值在36以上，在不定地点登场。

2.除上述三位女孩外结识了更多女孩，主角毅力数值在96以上，在不定地点登场。

3.所属社团相同的情况下，社团活动经验值为21以上时登场。若到暑期集训仍未登场，便会在暑假集训时登场。

4.在圣诞节登场，请参照后文“游戏事件”中的“圣诞节”一项。

未来目标

入读烹饪专科学校

参考能力

运动、容姿、毅力

告白所需的值

体力60以上、文科60以上、理科60以上、艺术60以上、运动120以上、人缘60以上、容姿60以上、毅力120以上、压力50以下

生日礼物

第一年：不锈钢调理组（喜欢）
T恤（一般）
臭掉的蛋（讨厌）

第二年：巨人之星全集（喜欢）
厨房清洁组（一般）
长筒袜（讨厌）

第三年：料理之铁人录影带全4卷（喜欢）
护手霜（一般）
虹野的1／8人偶娃娃模型（讨厌）

圣诞礼物

第一年：手工做的糖果
第二年：手工做的饼干
第三年：手工做的蛋糕



人物介绍



虹野沙希是个活泼开朗的女孩子，比较不善于表达，对任何人都很温柔，只要看见别人有困难就会去主动帮助，几乎每个人都会喜欢她。虹野喜欢动作片、摇滚乐，擅长烹饪，很喜欢做便当。她喜欢棒球、足球等运动，喜欢“看运动”胜于“做运动”，是运动社团的偶像。她对于执着事物的热诚很坚定，总是喜欢把“毅力”两个字挂在嘴上。留着短发的她，耳前垂吊的那一撮头发相当有个性，而写着“RAINBOW”的帽子更是她平日的爱用品。

虹野喜欢对任何事都全力以赴的人，可不喜欢偷懒的人唷。









人物介绍

事 件

手做便当

第2年以后的春天，

心动，友好，随机发生且机率不高。

在与虹野去中央公园时吃到了虹野亲手做的盒饭，真是太幸福了，体力上升10点喔！

人工呼吸

夏天暑假中，心动，友好，第二次在游泳池约会。

虹野溺水了，实在是很危险的情况。

热中棒球

第2年以后的秋天9月和10月。

和虹野一起去体育馆看棒球赛，热中棒球的虹野会十分投入地为选手加油。

小孩迷路了

冬天。

和虹野到购物街约会时，她亲切地照顾迷路的小孩。

手做便当校内篇

冬天在学校期间，心动，随机发生且机率不高，会多次发生。

擅长做饭的虹野，会亲手为主角做午餐便当！真是太感动了。主角体力上升10点，会关系到与优美的事件。

探 病

校外教学期间，心动，选择与虹野一起行动，去虹野的房间。

在校外教学中虹野生病了，表现一下男子汉的温柔吧。

喜悦的泪

在运动会获得第一名时，虹野会为主角高兴得落泪。

食物中毒

暑期集训期间，与主角在一个社团，随机发生且机率不高。

厨艺一流的虹野也会有这样的失误吗？赶紧安慰她吧。







"虹，虹野同学．．．。"

"对，对不起。你百忙之中，我还把你叫到这里来．．．。"

"没关系。我也不是很忙。"

"我会写信给你，是因为有些话，我非告诉你不可。虽然用信纸，也可以把我想说的话都传达给你，但只有对你的这份思念，我想直接告诉你．．．。"

"是吗．．．。"

"你可能不知道，长久以来，我一直注意着你的举动。不管做什么事你都很努力地勇往直前。渐渐地，我也被你努力的样子所吸引了．．．。当我觉得生气或痛苦的时候，总是会想到你，被你那只顾拼命努力的傻劲儿所激励．．．你使我在任何情况下，都能轻易地忘记一切不愉快。所以今天，也是我该拿出勇气的时候了。"

"．．．．．．。"

"我这个人，除了会做点菜之外可以说一无是处，什么也不会．．．。我这样可能会对你造成困扰，可是，我再也不想自己骗自己了，所以今天藉着这个机会，我要清楚地告诉你。我喜欢你。我想永远地在你身旁支持着你．．．"

"其实说真的，我也对虹野你．．．。"

"我能鼓起勇气说出来真是太好了．．．。果然，只要肯努力的话做什么都会成功的。对了，明天，我们来开一个只有二个人的毕业舞会吧．．．。你会来吗？"

"当然罗。我很乐意。"

"那么，告诉我你喜欢吃什么吧？明天，我一定会煮很多好吃的菜等你的。"





古式由加利

Yukari Koshiki

配音：黑崎彩子（Ayako Kurosaki）

生日：6月13日

星座：双子座

血型：B型

身高：1.57米

三围：

第一年为B80、W59、H84

第二年为B81、W60、H84

第三年为B82、W60、H84

兴趣：织毛衣

喜好的食物：酱菜

电话号码：OOO-XAAX（○○○－×△△×）

所属班级：95级F班

所属社团：网球社

登场条件

1.除藤崎诗织、早乙女优美、馆林见晴外尚未出现别的女孩，主角运动数值在81以上、容姿数值在81以上，选择运动指令时便会登场。

2.除上述三位女孩外结识了更多女孩，主角运动数值在84以上、容姿数值在84以上，选择运动指令时便会登场。

3.诗织不在网球社且所属社团相同的情况下，社团活动经验值为21以上时登场。若到暑期集训仍未登场，便会在暑假集训时登场。

4.在圣诞节登场，请参照后文“游戏事件”中的“圣诞节”一项。

未来目标

二流大学

参考能力

容姿、运动

告白所需的值

体力70以上、文科60以上、理科60以上、艺术60以上、运动120以上、人缘60以上、容姿100以上、毅力20以上、压力50以下

生日礼物

第一年：陶土娃娃（喜欢）
剑山（一般）
摇滚乐CD（讨厌）

第二年：音乐盒（喜欢）
发簪（一般）
冷冻螃蟹（讨厌）

第三年：盆栽（喜欢）
7色毛线（一般）
电视游乐器（讨厌）

圣诞礼物

第一年：枕头

第二年：手套

第三年：围巾



古式由加利（古式**ゆかり**）是古式不动产社长的掌上明珠，出身名门，很有教养，是位谈吐文雅的千金小姐。她非常敬爱父亲，口头语就是“爸爸说……”之类。她说话慢条斯理，使用老式、典雅的敬语。她的性格乐观，喜欢尝试刺激的事物，但反应迟钝，常发呆，讨厌烦杂的事物，不喜欢太过嘈吵的地方。她虽然是网球社的成员，但除了网球之外的运动都不行。

她心仪的对象是运动型的男孩子。











人物介绍

事 件

食虫植物

第3年春天。

在植物园约会时，古式似乎很注意食虫植物，总觉得有点怪异。

好坏的海豚

第3年夏天，少许心动，少许友好。

去水族馆约会时被海豚溅起的水弄湿了衣服。

编 织

秋天，心动，友好。

在中央公园约会时很吃惊地看到古式织毛衣。究竟是给谁编的呢?

滑雪场

冬天寒假中，初次在滑雪场约会。

初学滑雪的人很难掌握重心，赶快帮帮她吧。

受 伤

夏天在学校期间，心动，随机发生且机率不高。

古式在排球课上扭了脚而躺在保健室里，不过情况并不严重。

美女出浴

心动，去奈良·京都校外教学时与古式一起行动。

听说古式家的浴室比大饭店的浴池还要大!

礼 物

秋天的12月至2月间，在中央公园时经历了“编织”事件的话，会有50%的机率发生这一事件。

在中央公园约会时，她正在编制的东西，原来是送给主角的礼物，真令人高兴。

食物中毒

暑期集训期间，与主角在一个社团，随机发生且机率不高。

究竟她当时往菜里错放了什么呢?







告白

"古，古式同学．．．。"

"我知道这样真的相当失礼，但是有些话，我无论如何都想要对你说。所以这么冒昧就把你请出来了。真是非常地抱歉。"

"你也不必见外了．．．。"

"不。话是不能这么说的。因为这是关于我未来一辈子的重要大事。"

"什么重要大事啊？"

"以往，我最喜欢一个人静静地独处然后什么也不去想。但是最近，我反而开始会想起很多事情。"

"什么事啊？"

"说出来真的会令人不好意思，但是你的一举一动，就是一直在我脑海里挥之不去．．．。即使在家里，我脑中想的也全是和你在一起时的点点滴滴，甚至使我忘记了时间。也因此，我变得更容易发呆，于是母亲便问我到底发生了什么事。我把事情一五一十地都告诉她后，她鼓励我，毕业典礼当天，在这棵树下将自己真正的心意，向那个人诉说。所以，我想将我的真正的心意告诉你。希望你不要笑我。"

"嗯、你说吧。"

"一直以来，我心中想到的全是你。最能让我的心平静下来的地方，就是你的身边。如果可以的话，希望从今以后．．．，就算是毕业后，也请你和我继续交往下去。"

"其实我对古式也很在乎．．．。"

"真的吗？太好了。果然就像我母亲所说的．．．。那么，明天可以请你会见我父亲吗？"

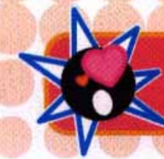
"咦？见古式的父亲吗？"

"是的。因为我父亲曾经告诉过我，我想交往的对象，一定得先带回家让他们看看。"

"是吗。好，我会去的。"

"真的吗。我想，父亲也一定会很喜欢你的。"

"是吗。"（怎样连她的父亲也．．．。）



人物介绍



清川望

Nozomi Kiyokawa

配音：木绫子（Sasaki Ayako）

生日：12月3日

星座：射手座

血型：A型

身高：1.63米

三围：

第一年为B82、W58、H83

第二年为B83、W58、H83

第三年为B83、W59、H84

兴趣：慢跑

喜欢的食物：巧克力

电话号码：AXX-OXAX（△××-○×△×）

所属班级：95级G班

所属社团：游泳社

登场条件

1.除藤崎诗织、早乙女优美、馆林见晴外尚未出现别的女孩，主角运动数值在31以上、毅力数值在31以上，选择运动指令时便会登场。

2.除上述三位女孩外结识了更多女孩，主角运动数值在71以上、毅力数值在71以上，选择运动指令时便会登场。

3.诗织不在游泳社且所属社团相同的情况下，社团活动经验值为21以上时登场。若到暑期集训仍未登场，便会在暑假集训时登场。

4.在圣诞节登场，请参照后文“游戏事件”中的“圣诞节”一项。

未来目标

企业支持的职业游泳选手

参考能力

运动、毅力

告白所需的值

体力60以上、文科60以上、理科60以上、艺术60以上、运动120以上、人缘60以上、容姿100以上、毅力70以上、压力50以下

生日礼物

第一年：花束（喜欢）
腕套（一般）
接力棒（讨厌）

第二年：缎带（喜欢）
竞泳用防水镜（一般）
白手套（讨厌）

第三年：裙子（喜欢）
运动鞋（一般）
美式连身筒裙（讨厌）

圣诞礼物

第一年：运动鞋

第二年：举重用的哑铃

第三年：健康运动器材



清川望的个性明朗而富有朝气，有点在意自己的男孩子气。她对事物喜好分明，而且也非常容易受外界影响，正义感胜过一般男生。她是全能运动健将，游泳为国手级，有远大志向。她有超越常人的运动能力，每天早上跑个50公里，到了学校还要参加游泳社的练习。她喜欢看爱情影片，常听摇滚乐，是一位爱花之人。

她喜欢能和自己一起享受运动乐趣的人，讨厌优柔寡断和软弱的男孩，外表对她来说并非很重要，最重要的是可靠及专一。









人物介绍

事件

弄坏雕像

第3年春天。

去看第三年的美术馆雕刻展览会不小心弄坏雕像。

打雷

夏天暑假中，心动，友好，运动数值在150以上。

去海边时发现清川怕打雷。

花语

第2年以后的秋天。

去植物园时可感觉到清川居然这么喜欢花，而且对花的象征意义非常了解，真有点意外。

危险

第2年以后的冬季。

在保龄球场约会也会遇到危险，被她向后飞的球砸到了。

帮忙搬书

夏天在学校期间，心动，随机发生且机率不高。

能够轻松搬动一大堆书的清川真是令人佩服，不过也有点为自己的无力而惭愧吧。

体育祭

心动。

运动会结束后，会与清川在花坛旁看她的花，并引发一段对白，不愧是爱花的人。

伤心的泪

为主角在运动会的败北而伤心失望。

食物中毒

暑期集训期间，与主角在一个社团，随机发生且机率不高。

虽然做出抱歉的样子，但她却还是大大咧咧地吃。







"清，清川同学．．．。"

"真抱歉。把你叫到这种地方来。"

"不要紧的。有什么事吗？"

"今天就要毕业了，我无论如何都有些话想告诉你．．．。你愿意听我说吗．．．。"

"嗯．．．。好啊。"

"到现在为止，我每天除了游泳还是游泳也没有什么时间去谈情说爱，身边也尽是些软弱的男子，所以从来没有一个男生能引起我的兴趣。之前我也一直没发现．．．。到底是从什么时候，我也不太记得了．．．。我开始意识到你的存在，连练习也没办法专心．．．。最近，更是连晚上也睡不着觉，心跳得好快．．．。一直被人说我像男人婆，我也从来没有在意过。但只有你，我不希望你会这么认为。所以在你面前，我会尽量去注意到不要用男生的语气跟你说话，还有动作也是．．．。如果这样还是不行的话，那我就放弃游泳。头发也是，如果你希望的话，我也愿意为你留长。真对不起．．．。我说了一些任性的话．．．。不过，就算被拒绝也没关系。只是，以这样的心情，让我一点也不想毕业。我真得想告诉你我的心意。"

"嗯．．．。"

"我喜欢你．．．。喜欢到晚上也睡不着．．．。"

"．．．．．．．．．．．．．。"

"我知道了。果然，像我这种的女生还是不行的。不过，我总算对你说出来了。谢谢你愿意听我说。"

"清川。等一下。"

"你不要叫住我。你这样，我会有所期待的！你越是安慰我，我会越难过的。"

"清川，我也喜欢你啊。"

"咦？你刚才说什么．．．？"

"我说，我也一直是很喜欢清川的。"

"真、真的吗？像这样，除了游泳之外一无是处的我，你可以接受吗．．．。"

"那当然。"

"不，不行。怎么搞的，眼泪一直流个不停．．．。拜托。就让我在你的怀中哭泣吧。"

"你真傻。"

"好高兴喔。我真是太幸福了．．．。"

镜魅罗



Mira Kagami

配音：五十岚丽（Igarashi Rei）

生日：11月15日

星座：天蝎座

血型：O型

身高：1.67米

三围：

第一年为B90、W60、H88

第二年为B92、W61、H89

第三年为B93、W61、H89

兴趣：浏览商店橱窗

喜欢的食物：哈蜜瓜

电话号码：AAX-OXXA（△△×－○××△）

所属班级：95级H班

所属社团：回家社

登场条件

1.除藤崎诗织、早乙女优美、馆林见晴外尚未出现别的女孩，主角运动数值在101以上，选择容姿指令时便会登场。

2.除上述三位女孩外结识了更多女孩，主角运动数值在126以上，选择容姿指令时便会登场。

3.在圣诞节登场，请参照后文“游戏事件”中的“圣诞节”一项。

未来目标

模特儿

参考能力

容姿、人缘、艺术

告白所需的值

体力60以上、文科60以上、理科60以上、艺术90以上、运动60以上、人缘100以上、容姿140以上、毅力20以上、压力50以下

生日礼物

第一年：金色的发饰（喜欢）
美少年写真集（一般）
全自动扫把（讨厌）

第二年：银戒指（喜欢）
香粉盒（一般）
铜制水壶（讨厌）

第三年：白金十字勋章（喜欢）
缝纫组合（一般）
毛料短裤（讨厌）

圣诞礼物

第一年：镜魅罗后援会礼盒

第二年：和镜魅罗握手的兑换券

第三年：镜魅罗魅力四射录影带



人物介绍

镜魅罗是个性感、成熟的冰霜美人，对自己的外貌有绝对的自信，但内心却很孤单，很难相信他人。凡她经过的地方总有一大批爱慕的男孩子，喜欢她的人即使是再有钱的公子哥儿，也得替她提包包。她的兴趣是逛街，喜欢美丽而昂贵的东西。实际上她却是一个穷人，在家里细心地照料众多的弟弟。

她最喜欢别人称赞她美丽，喜欢配得上自己的男孩子，要求男朋友有足够的审美眼光。





Mira Kagami




©1994 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

人物介绍

事件

挑选洋装

春天。

去购物街的服饰店为她挑选洋装，根据主角的眼力会有差别待遇。最相配的颜色是红色，蓝色是较一般，选择茶色则会被她看不起的而令心动度与友好度下降、伤心度上升。

防晒油

夏天的暑假中，会多次发生。

在海滩晒太阳的镜，真是容姿四射。

鬼 屋

秋天，心动，友好。

去游乐园的鬼屋会发生镜很害怕的事件。虽然在害怕的镜也很可爱，但看到她这副模样的代价是令她的好感度下降、伤心度上升。

相 撞

冬天的寒假中，心动，友好。

去滑雪场会发生镜第二次摔倒的事件，还好她没有生气。

约会取消

刚成为心动、友好状态的情况下第一次约会。

平常高傲自负的她却有关心家人的一面。因为她弟弟生病，她想回家照顾又怕主角生气。

圣诞舞会

心动，友好。

圣诞舞会结束后选择送她回家，两个人在一起的气氛真好。发生圣诞舞会事件后，在一月中她会来归还上衣。

一堆下仆

夏天在学校期间，心动，随机发生且机率不高。

在镜的身边总会有一堆男孩自愿充当亲卫队。

文化祭

在美术社会发生写生事件，在这样的场合，镜意外地有些害羞。







告白

“镜，镜同学．．．。”

“把你叫到这种地方来，真是抱歉。”

“真是受宠若惊。镜竟然向我道歉．．．。”

“啊，不必如此惊讶．．．。你听我说．．．”

“．．．．．．．．．．．．。”

“我是在国中的时候，才搬到这里来的。在之前住的地方，我．．．被男孩子抛弃了好几次．．．。所以，当我来到这里时，我决定要改变自己。我发誓一定要变成最受欢迎的女孩，让所有的男孩子们都忍不住回头看我。经过了不断的努力，我终于变成一个可以吸引所有男孩子目光的女孩子了。然后，我再以高傲的姿态对待他们，算是报复以前那些男孩子对我的所做所为。”

“原、原来如此．．．。”

“开始的时候，我的确很快乐．．．。对于男孩子们把我捧在掌心上这件事，也觉得很开心．．．。不过，像这样的事，终究是无法填满我的心的。我想，这也是当然的。因为，靠着欺骗自己来过活的人生，是没有任何东西能填满心中空虚的。如果不是遇到你，说不定我永远也不会想到这一点．．．。自从和你认识之后，我常想舍弃现在这种虚荣的自己。可是，每次到了关键时刻，我却没有舍弃自己的勇气。因为我更不想再回到从前那种没人要的日子．．．不过，现在我终于拿出勇气了。因为我更无法忍受，让你一直认为我就是这种爱慕虚荣的女人。不管有再多的男生追我，我只想要待在你身边。能治好我内心深处的伤痕的人，也只有你．．．。我喜欢你。希望你永远都陪在我身边．．．。好不好．．．。”

“真的吗．．．。”

“果然，你还是不喜欢我。”

“如果你不嫌弃我的话．．．。”

“真的吗？好高兴喔．．．。我终于可以回到真正的自我了。”

“不过，我可能会被其他的男生怨恨耶。”

“没关系。对于我所选的男人。应该不会有人敢抱怨才是。”

“希望如此啦。只是我会有点担心．．．。”





朝日奈 夕子

Yuko Asahina

配音：铁炮　叶子（Yoko Teppouzuka）

生日：10月17日

星座：天秤座

血型：B型

身高：1.59米

三围：

第一年为B83、W59、H85

第二年为B83、W60、H86

第三年为B85、W60、H86



兴趣：到流行场所去玩

喜欢的食物：流行的小点心

电话号码：OAO-XAOA（○△○－×△○△）

所属班级：95级I班

所属社团：回家社

登场条件

1.人缘在91以上，选择游玩指令时登场，好雄会为你介绍她。

2.在圣诞节登场，请参照后文“游戏事件”中的“圣诞节”一项。

未来目标

自由业

参考能力

人缘、容姿

告白所需的值

体力60以上、文科70以上、理科70以上、艺术70以上、运动80以上、人缘120以上、容姿100以上、毅力30以上、压力50以下

生日礼物

第一年：优格菌种（喜欢）
游戏杂志（一般）
恋爱小说（讨厌）

第二年：滑雪板（喜欢）
闹钟（一般）
优格菌种（讨厌）

第三年：携带型视讯电话（喜欢）
流行音乐CD（一般）
滑雪板（讨厌）

圣诞礼物

第一年：无尾熊钥匙圈

第二年：磁气手环

第三年：游乐园的免费招待券



人物介绍

朝日奈夕子非常开朗活泼、随时随地都在找乐子，是一个贪玩和喜欢热闹的女孩子。她对流行事物非常敏感，受欢迎的地点她一定会去，喜欢看动作电影，是prf的歌迷。她不太愿意在学习上努力，成绩很差，因为玩得太过火，早上迟到是家常便饭。她讨厌老旧的东西，送她生日礼物最好就挑选最新最流行的，才能迎合她的味口。她是古式由加利和早乙女好雄的朋友。

能够理解她笑脸的背后藏着一颗纤细的心的人，才能真正获得她的爱情。











人物介绍

事件

夹娃娃高手

春天。

选择去室内游乐场约会，朝日奈抓到了许多娃娃。

夏夜的叙事诗

夏天的8月中，心动，友好。

选择邀请她去游乐园看夜间表演，朝日奈意外地讲出了很好听的话。

热门音乐会

第3年秋天。

朝日奈对流行音乐也有着非同一般的热情，去音乐厅听演唱会时，忘情的朝日奈很高兴。

溜 冰

冬天的寒假中，第二次去溜冰场约会时。

朝日奈因为冰面融化了一部分而摔倒，不过她并没有生气。

迟 到

冬天在学校期间，心动，随机发生且机率不高。

朝日奈因为总是迟到，被老师狠狠地批评了一顿。作为学生经常迟到毕竟是不应该的，朝日奈显得有些难为情，但是其实并没有反省的意思吧。

一起作弊

友好，最近一次考试主角的成绩与朝日奈差不多，第二学期期末考试前的星期日在图书馆约会。

考试在即，朝日奈又在想耍小聪明了，要和她一起为作弊而做准备吗？这样下去会习惯弄虚作假吧。

在走廊上碰到

人缘在36以上、56以上、76以上时，都会在走廊上碰到她着急去玩。虽然常常碰到，不这样还没办法认识哩！





告白

"朝，朝日奈同学．．．。"

"我想你一定觉得我把你叫到这种地方来不知道有什么事吧。"

在毕业之前，无论如何我有些话一定要对你说，就是呢．．．。"

"你想说的话，是什么啊？"

"从小到大，我一直觉得到处玩乐的时候，最快乐．．．。但是呢．．．，现在的我，该玩的也都玩过了。最近我突然觉得，只要是和喜欢的人在一起，到哪里都是很快乐的．．．。"

"呼～，你终于玩够了啊。"

"我已经不想再跟一堆傻瓜四处玩了。我想说的是，和你在一起时是我最快乐的时刻。"

"这．．．，意思是说．．．。"

"虽然真是羞死人了．．．，不过，我觉得我好像喜欢上你了。只要你在我身边就够了。我可以什么都不要。现在流行什么，都和我没关系了。所以，请和我交往好吗。"

"其实我对朝日奈也．．．。"

"啊！真是超快乐的。不过，与其只是两个人守在一起，还不如一起到处去玩吧！"

"说，说的也是。"

"要是能顺利毕业的话，我们就找个地方一起去旅行吧。"

"嗯、好啊。"

"那么，我们现在就去找旅行社吧。喂，快一点啦。"（根本一点也没变嘛！不过，这样也好啦。）





美树原 爱

Megumi Mikihara

配音：栗原みきこ（Kurihara Mikiko）

生日：9月5日

星座：处女座

血型：A型

身高：1.50米

三围：

第一年为B78、W57、H79

第二年为B78、W58、H79

第三年为B79、W58、H80



兴趣：和宠物一起游玩

喜好的食物：冰淇淋

电话号码：OXA-AXOO（○×△－△×○○）

所属班级：95级J班

所属社团：回家社

登场条件

1.心动度在12以上的场合，有50%的机率在圣诞舞会登场。未在圣诞舞会登场的话，会在情人节登场。

2.学习获得好成绩、运动获得名次等学校行事活跃时，以事件方式登场。

未来目标

二流企业

参考能力

文科、理科、艺术、人缘、容姿

告白所需的值

体力60以上、文科80以上、理科80以上、艺术80以上、运动60以上、人缘90以上、容姿100以上、毅力20以上、压力50以下

生日礼物

第二年：喵喵布娃娃（喜欢）
兵蜂布娃娃（一般）
人体解剖模型（讨厌）

第三年：小兔子手套（喜欢）
相扑选手布娃娃（一般）
日式点心（讨厌）

圣诞礼物

第一年：抱着香蕉的鳄鱼布娃娃

第二年：狗狗形状的靠垫

第三年：喵喵形状的枕头巾



人物介绍

美树原爱是超级乖乖女一名，个性极度内向，容易脸红，在学校很不起眼。她有许多女朋友，包括藤崎诗织；但非常容易害羞，与男孩子见面的时候常满脸通红、说不清话，所以从来未和男生交往过。但是在她压抑的外表下对于主角的爱情是不输给任何人的，柔弱的她很容易令人兴起“要保护她”的感受。她喜欢幻想，喜欢听鬼故事，不喜欢吵闹的音乐。不懂外界事物的她，自小接受的教育让她不能接受肮脏的事情。她喜欢小动物并收集小动物布偶，不过她的爱犬的脾气实在非常恶劣，要能够全身而退是很难的事情。

她喜欢和自己一样喜欢动物、温柔体贴的男孩子。











人物介绍

事件

正义英雄表演

春天第一个星期日。

去游乐园看正义英雄表演，会被拉入戏剧中。

爱犬诺克

夏天，心动，友好。

去中央公园时看到和爱犬在一起的美树原，那实在是一条很恶劣的狗。

热衷动物

秋天。

去动物园时美树原爱意外的高兴，说不定她在想只要有条件，要饲养所有的动物呢。

溜冰场意外

冬天寒假中，心动，友好，运动数值在80以上。

到溜冰场去约会时站不住的美树原会抱住主角。

被丢弃的小猫

心动，友好，伤心度低。

圣诞舞会结束后美树原捡到了弃猫。

一起撑伞

夏季在校期间，心动，随机发生且机率不高。

夏季时总是准备着伞的话就容易有这样的机会。若友好度低时，美树原之后会把伞还回来。

相　遇

在符合美树原爱登场的情况下，如果主角数值太低而无法参加圣诞舞会，还有一种可能性便是圣诞舞会门口和她相遇。





告白

“美，美树原同学．．．。”

“那个．．．。对不起，把你叫到这种地方来．．．。”

“不要紧的。对了，你找我有事吗？”

“那个．．．．．．．．．．．．．。”

“怎么啦？”

“不，不行．．．。我还是说不出口．．．。”

“什么事，让你这么害羞啊？”

“是，是的．．．。不、不过、今天、如果再不拿出勇气来的话，我一定会后悔一辈子的．．．。虽、虽然我有很多想说的话．．．。但如果全说出来的话，就没办法把最重要的事说出来了．．．。所以．．．我只挑那句最重要的话来告诉你．．．。我、我对你．．．。我喜欢你．．．。真、真不好意思．．．。”

“啊、等一下。美树原。”

“不行。我不能再待在这里了。”

“我也喜欢美树原。”

“咦．．．。真的吗．．？”

“还好我选择这棵树下告白．．．。”

“美树原也知道这个传说啊．．．。”

“是、是的．．．。不过，不管它是不是真的都无所谓了。要不是靠着这棵树的传说，我想，我一定还拿不出勇气来告白呢．．．真的是太好了．．．。”

“我也觉得能得到美树原的青睐真是太幸福了。”

“这样一来，我们二人的爱就会持续到永远了．．．。”

馆林 见晴



Miharu Tarebayashi

配音：菊池志穗（Shiho Kikuchi）

生日：3月3日

星座：双鱼座

血型：A型

身高：1.53米

三围：

第一年为B81、W58、H82

第二年为B82、W58、H82

第三年为B82、W58、H83



兴趣：偷看主角

喜好的食物：发泡蛋糕

电话号码：OAX-OAXO（○△×－○△×○）（只能在SS版中使用，PC和PS版是没有的）

所属班级：95级J班

所属社团：回家社或文艺社

未来目标

主角去哪里就跟到哪里









人物介绍

馆林见晴的性格开朗活泼，容易对人一见钟情，太过于爱梦想。在入学试的时候，她坐在男主角旁边，就在那时已喜欢了男主角。入学后她经常在背后偷偷看着男主角，更在电话录音中留下奇怪的信息，在走廊或在约会地点也能遇到她。关于她的资料很少，连好雄也不清楚，所以她被称为谜之少女。


©1994 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED



人物介绍

事 件

与馆林的相遇

在学校期间随机出现，多次发生。

在走廊上会被她撞到，奇怪的发型给人以深刻印象。她是在想用这方法引起主角的注意吗？

在社团比赛中加油

在学校期间，被撞到3次。

很意外会在社团比赛中碰上她，到底她是为谁加油来了呢？

悄悄地为你加油

如在体育祭的比赛中，留心看画面会发现她在场外默默地为主角加油，若得到第一名她会言行于色的。

偷看约会

到游乐园约会时，她会藏在门口的无尾熊像后面偷看。

约会时日认错了人

在校外碰上，真的是认错了人吗？

海边相遇

又在海边见到了，喂，你以为戴上太阳镜就算化装了吗？

馆林的思念

第三年的文化季，一个人去文艺社，且在文艺社没有认识的女孩子。

能听到馆林的演讲。

告 白

没有达到告白条件的女孩子，馆林就会在毕业式后告白。

这时才知道，一直留下奇怪电话信息的，就是这个女孩，她一直在暗恋着的人就是自己。







告白

“啊，你是。。。。”

“真不好意思。我叫馆林见睛。今天叫你到这种地方来，是因为无论如何，我有些话一定要对你说。。。。”

“有什么话要对我说呢？”

“我，老是去撞到你，这并不是不小心的。”

“你做得那么明显，任谁都会知道的啊。”

“真、真的吗。。。事实上，我对你一见钟情。你的一举一动，都吸引着我的视线。所以我想，就算不认识，也要想办法让你记住我的长相。所以才会。。。。对不起。”

“是吗。原来是这么回事啊。。。。”

“那个。。。。我做了那些事。。。也不知如何才能向你道歉。可是我相信一见钟情。所以想请你和我交往好吗。”

“其实我也喜欢你的，馆林。”

“那就是OK罗？太高兴了！我们两个从今以后就不再是陌生人了。”

“是啊。



人物介绍



早乙女 优美

Yumi Saotome

配音：**よしきくりん**（Yoshiki Kurin）

生日：5月16日

星座：金牛座

血型：O型

身高：1.55米

三围：

第二年为B79、W59、H82

第三年为B81、W60、H84



兴趣：玩电视游戏

喜欢的食物：布丁

电话号码：OOO-AAXO（○○○－△△×○）

所属班级：96级B班

所属社团：篮球社

登场条件

第二年4月4日必定登场

96年4月开学典礼一定会登场

原来她是好雄的妹妹呀？

未来目标

未定

参考能力

运动、人缘、容姿

告白所需的值

体力60以上、文科60以上、理科60以上、艺术60以上、运动90以上、人缘80以上、容姿100以上、毅力40以上、压力50以下

生日礼物

第二年：超人变身组合（喜欢）

顶链（一般）

响板（讨厌）

第三年：斗魂历史大全（喜欢）

唇印（一般）

弹珠（讨厌）

圣诞礼物

第二年：纯爱手扎的纸牌游戏

第三年：纯爱手扎的棋盘游戏



早乙女优美有点孩子气，是一个活泼好动的小女孩，性格开朗，活泼外向。她是早乙女好雄的妹妹，开口闭口叫主角“前辈”。她是个运动健将，喜欢看卡通和摔角。

她对于那种擅长运动及玩的男孩子是着迷的，很讨厌别人当她是小妹妹，也不喜欢别人称赞她可爱，喜欢能将她当女人来对待的人。



事件

撒娇

春天。

去游乐园约会时，优美居然因为跌倒就放声大哭。

爱的划船

夏天暑假其间，心动，友好。

到中央公园去划船时，优美会试探主角心意。

热中摔角

秋天的11月中。

去有体育馆看职业摔角赛时，热中于职业摔角的优美看得相当投入。

怕高

冬天的寒假中，心动，友好。

去滑雪场约会时，优美因为害怕而哭了。

优美也要做便当

夏天在学校期间，心动，随即发生且机率不高，多次发生。

发生虹野做便当的事件后，会多次发生。看到虹野做的便当，优美也不服输地也做出了盒饭，但似乎她把糖和盐弄错了。为了不让她伤心，咬牙吃下去吧，主角体力下降5点、毅力上升5点。

打雪仗

冬天的寒假中，友好，随即发生且机率不高。

脸上挨了雪球，但能看到优美开心的样子也值了。

旅行纪念品

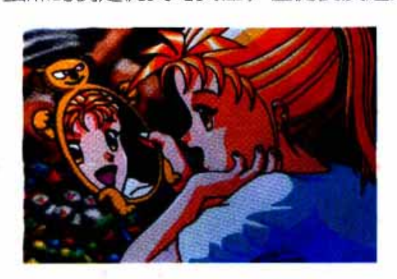
第3年9月13至30日，心跳，随即发生且机率不高。

优美在校外教学的旅行后带了纪念品回来。

食物中毒

署期集训期间，与主角在一个社团，随机发生且机率不高。

虽然的确是优美的责任，但仍要反过来安慰她。







告白

“优，优美．．．。”

“对，对不起。把你叫到这种地方来．．．。”

“不要紧的。”

“知道吗？优美我呢，一直希望能和学长你是同一个学年的。如果我们同学年的话，不但高校3年都可以在一起，还有校外教学也都可以一起去．．．。为什么，哥哥出生的时候优美还没有生出来呢．．．。为此我不知道哭了几次。优美总觉得，和学姐们比起来，我一定是个既孩子气，又任性的小女生吧。可是，如果你不喜欢我那么孩子气，我一定会努力让自己像个大人的！我也会把任性的坏习惯改掉的！所以，请你不要只把我当做是我哥的妹妹而已，请把我当做一个女孩子和我交往好吗？因为，在这个世界上我最喜欢的人就是学长你了，喜欢的不得了．．．。”

“其实，我也很喜欢优美．．．。”

“真的吗？你不在乎我年纪比你小吗？”

“当然罗。我喜欢你，优美。”

“那么，请你给我制服的第二颗扣子！”

“好啊。给你吧。”

“哇～！我会把这颗扣子当作护身符，在剩下的一年好好加油。毕业之后，请你不要找我哥哥，也要找优美见面，还要常到我家来玩喔！不然的话，优美会寂寞得掉眼泪的唷。”

“嗯。我一定会去的。”

“好高兴喔！我最喜欢你了，学长。”（可是要是我们结婚的话，我不就得叫好雄一声哥哥了吗．．．。）


KONAMI ®
游 戏 常 识



游戏常识

操作指令与能力值

一、指令的种类与决定

操作指令共有15种，其中休息日的早晨决定当天的行动，星期日晚上决定下周一至六的行动。电话、约会、情报等指令只有在星期日早晨可以选择，而储存进度则只有在星期日晚上可以进行，日历及系统指令是任何时候都可以选择的。其中，只有情报指令可以和其它指令在同一轮使用。另外，也有在某些特定的日子或因特定原因而只能选择某强制指令的场合。

二、养成指令

可以令主角能力值提升的养成指令包括：文科、理科、艺术、运动、游玩、容姿及休息7种。如果加入了社团，还会有社团活动指令可以选择。实行各种指令时都会有不同的数值升降效果，具体请参看表格。总之，不论选择哪一项指令，都会有因此而上升或下降的数值。

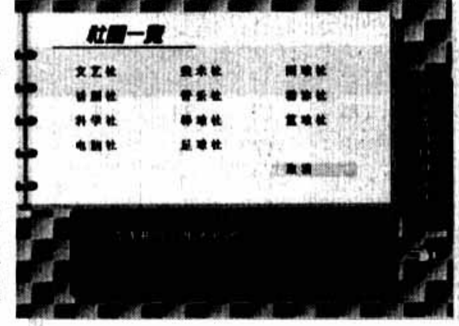
随着所选择养成指令的不同，能力值提升的方向和效率会全然不同。如果不加考虑地进行各种指令，很难达到预期的目标，甚至可能适得其反。因此，养成指令的平衡性与合理选择是至关重要的。另外，要学会利用假日等能够集中大幅提升数值的时间。为了在体育祭等活动中取得好名次，也要学会在短期内集中育成某一方面能力的方法。

（一）指令的成功与失败

实行养成指令后，可以对其成功与否进行查看，随该指令而上升的对应能力值越高便越容易成功，而压力高时则容易失败，社团活动指令也是在社团活动经验值高时才容易成功的。另外，主角的生物曲线也是会对指令产生影响的。指令失败的话，各项数值上升幅度减半、压力比平常多加1点。但只有休息指令是不会失败的。

（二）休息日的指令

在休息日实行养成指令的话，因此而下降的数值与平时相同，但提升的能力值会是平时4天才能够达到的数字，随休息而减少的压力也有平常4天的效果。若选择社团活动，会收到相当于平常6天总和的效果。但是，春假、暑假和寒假并不算是休息日。



三、社团活动指令

在星期日实行社团的活动指令就可以加入社团，以后便可选择社团活动指令了。社团分为文化系和运动系。如果加入后想退

出，也可以在星期日选择社团指令去退社，退社当天便可以加入其它社团。但已退出的社团在下个学期之前是无法再重人的，同时加人不同社团也是不可能的。

虽然“回家社”（不加人社团）也不错，但还是做点什么比较好……毕竟令生活内容多一些较好，而且在社团活动中有机会经历更多的事件，并令女孩子对主角的心动度上升。特别是当有相识的女孩子在同一社团的情况下，执行指令时可以看到SD版的女孩子。暑期集训、练习比赛和文化祭时，亦有机会体验更多的高校生活内容。不过，社团活动也是很费精力的，如果不能劳逸结合地参加社团活动，反而可能会造成疲劳。

（一）社团活动经验值

实行社团活动指令，就可以得到画面上并不显示的社团活动经验值。平时参加会得到1点，而休息日参加会得到6点。社团活动经验值会影响到指令的成功率及事件的发生与否。

（二）文化系社团

文化系社团包括文艺社、演剧社、科学社、电脑社、美术社和管乐社（SFC版是没有电脑部的，吹奏部被轻音部所取代）。文化系社团的活动，自然比较容易令文化系的能力值上升，但也容易增加压力值：文艺社与话剧社可以提高文科数值、科学社与电脑社可以提高理科数值、美术社与管乐社可以提高艺术数值。

如果参加了文化系社团，在文化祭开始前一周（10月第二个星期）必须参加社团活动，文化祭不能参观而必须在本社团表演，但平日的出席率没有限制。在暑期集训中，也不会承担运动系社团那么重的压力。

（三）运动系社团

运动系社团包括棒球社、足球社、网球社、游泳社和篮球社。进行社团活动主要可以提升运动和毅力的数值。经常运动也要时常休息，这样一来容姿也就很难保证（不注重外表，即不将容姿的要求加人对相标准的女孩只有清川一个人），学习成绩方面同样亦会受到影响。不过，如果认准了向体育方面发展，便不要理会那么多了，坚持锻炼下去吧！只要一直参加社团活动，在练习比赛中取胜，便会获得女孩子的青睐，而且得到全国冠军的头衔也不是没有可能啊。

实行各指令时的能力值变化

	体力	文科	理科	艺术	运动	人缘	容姿	毅力	
研读文科	-17	31	1	1	-9	8	-6	-1	24
研读理科	-17	1	31	1	-17	4	-10	8	15
培养艺术气质	-17	1	1	31	-10	2	-3	-1	1
运动	-52	-3	-3	-3	108	2	-10	46	5
和同学闲聊	-26	-6	-6	-6	5	47	23	-4	23
整理仪容	-14	-3	-3	-2	-2	15	59	-7	8
休息	113	0	0	0	0	-14	-17	-1	-108



游戏常识

每个月的第三个星期日是社团活动日，这时必须去训练（每逢3、6、9、12月是练习比赛）或退出社团，会减少许多约会的机会。如果每三个月会有一次的练习比赛，选拔赛能够连胜11场，可以出席全国大赛。

实行社团活动指令时的能力值变化

	体力	文科	理科	艺术	运动	人缘	容姿	毅力	
文艺社	-17	24	8	4	0	2	-6	-1	31
演剧社	-19	28	0	12	4	2	-3	2	30
科学社	-18	2	31	8	0	2	-6	9	34
电脑社	-18	2	30	13	0	9	-9	9	39
美术社	-19	4	0	30	2	2	-2	-2	29
管乐社	-19	1	1	24	5	4	-5	2	27
棒球社	-41	-2	-2	-2	26	2	-6	23	7
足球社	-41	-2	-2	-2	28	4	-5	21	8
网球社	-35	-2	-2	0	24	4	-2	19	16
游泳社	-43	-2	-2	0	28	0	-3	21	7
篮球社	-40	-2	-2	-2	26	2	-5	20	12

表中的数字是连续3周选择同一项指令的大致效果，因为数值变化有一定随机性，在实际进行游戏时可能会与表中的数据稍有差别。

四、身体节律

在日程表中所显示的曲线，就是主角的身体节律周期线。绿、黄、红3种颜色的曲线分别影响着各自对应的行动的成功率。画面左侧显示的是刚过去的一星期、中央是一星期、右侧是未来一星期的身体节律。画面中央的水平蓝线代表一般水准，曲线比它高就是好状况，比它低就是差状况，直接影响指令成功率。当曲线走到显示状况协调的位置时，对应指令的成功率相应上升。

1.绿色表示知性，影响研读文科、研读理科、社团活动（文艺社、科学社、电脑社）指令。

2.黄色表示感情，影响培养艺术气质、和同学闲聊、整理仪容、社团活动（话剧社、美术社、管乐社）指令。

3.红色表示身体，影响运动、社团活动（棒球社、足球社、网球社、游泳社、篮球社）指令。





五、能力值与女孩子

能力值上升到一定的限度时，便会发生与女孩相遇的事件。登场的女孩对主角的状态变化通常都是很敏感的，在一些场合若特定方面的数值太低，就会被别人嫌弃的。

不同的女孩对主角都有不同的期望。她们所参照的主角的能力值越高，越容易给她们留下良好的印象，反之则容易被厌恶。从个人资料中可以看到这些女孩子有的重视男友的容姿、有的重视男友的体质，不一而足，投其所好是最重要的。如果做不到投其所好，在对方关注的能力值之外，将数值提升得再高也是徒劳。

六、状态异常

体力低下、压力过大时很容易出现生病等异常状态，这时候有些指令会无法实行，或实行了也收不到什么效果。虽然可以连续休息一段时间来恢复，但无疑会破坏原定的计划。所以，对自己的身体还是注意一些的好。不过，也有些事件是不生病就无法发生的。

（一）受伤

体力在20以下时便容易变成这种状态，这时若选择运动系指令及运动系社团活动，会提升的数值只有平时的一半，而且指令容易失败，另外在体育祭上也无法发挥实力。

（二）神经衰弱

压力在70以上时会容易变得厌学，这时若选择与学习有关的指令，提升的数值只有平时的一半，而且指令容易失败，另外在期末考试和升学考试中也很难正常发挥实力。

（三）生病

体力20以下且压力在70以上时便容易生病，与虚弱和厌学有所不同的是，在这时只能选择休息的指令，社团活动及约会也只好取消。体育祭等虽然可以参加但无法发挥出实力。生病时唯一的安慰，是可以从窗口看到诗织房间中她的身影。

女孩子心情的变化

一、感情的变化

女孩子对主角的感情是由心动度、友好度及伤心度3项隐藏数值来决定的。随这几项参数的升降，女孩子的态度会产生微妙的变化。在日常的学习及约会时发生的事件对女孩子的感情都会有影响，虽然是隐藏数值，但不从女孩子的表情和台词中判断出来。另外，每个女孩子的感情变化幅度是不一样的。

（一）心动度

心动度是对主角的爱慕之情。当给女孩送去令她高兴的生日礼物或在约会中的表现给她留下良好印象时，心动度便会上升，反之则下降。如果女孩的心动度足够高，她会



主动来向主角提出约会的请求。另外，有时当主角在学校的活动中十分活跃或自己数值很高时，也会令女孩的心动度自动上升，因此在不知不觉中就会有女孩对主角动心呢。另外心动度的高低，有时会影响到某些事件是否会发生。也有会自动发生的事件，会令心动度提升。

（二）友好度

友好度是与主角相处时的友谊程度，一起行动便容易上升。在约会中给女孩良好印象也会使友好度上升，反之若伤害女孩子的感情便会下降，若在一段时间内不理睬对方也会令友好度下降。友好度越高，相处时女孩子说话的口气越亲切，有些女孩还会对从叫主角的姓变成称呼名字，甚至使用昵称。友好度与心动度同样会决定某些事件的发生与否。

女孩子对主角的感情

心动度	友好度	对主角的态度
高	高	作为异性而喜欢
高	低	爱慕而害怕接近
低	高	作为朋友来看待
低	低	漠不关心、讨厌
最好	较高	较高

（三）伤心度

伤心度是对主角不满及失望的程度。当拒绝女孩子的邀请或给她留下恶劣的印象时便会上升。若主角与其她某位女孩相处得非常好，也会因嫉妒令伤心度上升。赠送生日礼物或在约会中给对方留下良好的印象，会令伤心度下降。女孩子对主角的心动度越高，伤心度也越容易上升，若达到一定程度，会转为对主角的厌恶。

二、态度的变化

女孩子感情的变化往往会表现在态度上，而态度的变化是很微妙而不易判断的，为此要十分留心女孩子的表情与对白。

（一）表情的变化

表情主要是随心动度而变化的，不断地给对方留下良好印象时，女孩子的表情就会变化，当女孩脸上带着害羞的红晕时，基本上就代表心动度已经超过了一定标准。但这时并不一定友好度也在很高的状态，而且，除心动度最高的时候与最容易生气的时候外，其余的时候要从表情分辨心情是很不容易的，要特别留意眼角和嘴角的细微变化。

（二）对白的变化

随友好度上升，女孩称呼主角时会由姓名变成爱称，说话的用词、语气也会随之发生变化，谈话的内容也随之越来越亲密。对白的变化，最明显的场合是在通电话时女孩子的第一句。可参照后文“攻略技巧”中每个人的对白集。

三、完全心动状态

心动度与友好度都够高时，女孩子便会进入这种状态。要判断是很容易的，只要确



认从表情到对白都是心动状态便可以了。

影响游戏结局、决定告白对象的是隐藏的结尾数值，完全心动状态是它的一个参数，其它还包括“人物介绍”中列出的“告白所需的值”等。当满足完全结尾数值时，就会有女孩来向主角告白，但当满足告白条件的女孩不止一位时，便由结尾数值最高的女孩来告白。

四、女孩子登场时的状态

女孩子登场时的状态是会因主角在相遇之前的状态和行动而有所不同的。只有诗织是以初期设定的数据来决定登场时的状态。

（一）心动态

当主角在学校的活动中足够活跃时，会有些女孩自登场前便提升了心动度，但也有些女孩是心动度不够便不会登场与主角见面的。

（二）友好度

友好度的初期值一般取决于初期见面的地点，在学校结识时的友好度通常都比在校外结识的友好度要高。

（三）伤心度

伤心度在一开始都是最低值，若不断上升会有可能引起伤心炸弹爆炸。这时那个女孩会给主角制造流言蜚语，不过对于未登场的女孩是不会有影响的。

（四）与诗织的相适度

诗织与主角的相适度是由两个人的血型决定的。如果想追求诗织，自游戏一开始便要设定一组相适度最好的血型。参照下表可以看到，最佳组合只有两种，一定要慎重选择。

血型相适性一览表

主人公的血型 \ 藤岐诗织的血型	O	A	B	AB
O	最坏	最好	好	坏
A	好	最坏	好	坏
B	坏	好	好	最好
AB	好	坏	好	最坏

相适度说明

	心动度	友好度	伤心度
最坏	较低	较低	较高
坏	普通	普通	——
好	较高	普通	——
最好	较高	较高	——

五、女孩子的性格

感情变化的幅度，即隐藏参数的增减的不同是由女孩们的性格决定的。下表中“容易心动”指心动度、“对人亲切”指友好度、“容易厌恶”指伤心度。对心动度不易上升的女孩，多次约会也不容易令她心动；而友好度不高的女孩，则必须令她心动；友好

度不高的女孩，还必须令她产生信任和亲切感；至于容易产生厌恶情绪的女孩，更要在相处时小心自己的言行。当然，再不易动心的女孩，在主角的努力下也有机会到达完全心动状态的，而再不易产生反感情绪的女孩，若对她多次失约或令她反复失望，也会令她生气。了解女孩子的性格，与前述的女孩子的“参考能力”一样，是相处时重要的因素。诗织虽然与主角青梅竹马，但心动度是很难上升的。

给好雄打电话，他会告诉你女孩们对主角的评价，这些信息是心动度与友好度的综合体现。在此可以得知所有登场女孩的状态。

女孩子的性格

	容易心动	对人亲切	容易讨厌
高	优美	纽绪、美树原	镜
↑	片桐、清川	清川、优美	纽绪
	如月、虹野、镜	虹野	朝日奈、优美
	朝日奈	朝日奈	如月、片桐、清川
	古式、美树原	片桐	诗织、美树原
↓	纽绪	如月	虹野、古式
低	诗织	古式	
		镜	
		诗织	

六、伤心度与炸弹

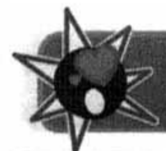
女孩子的伤心度达到一定程度时，其不满情绪会表现为一枚炸弹的标记。若伤心度下降炸弹便会消失，但若放任伤心度继续上升，对方的不满超过极限将会令炸弹爆炸。

（一）炸弹出现

随着炸弹的出现，会出现“最近似乎在女孩中间有着奇怪的传闻……”这类信息，但不知道是谁所为。虽然给好雄打电话便可以了解，但必须等到下一个星期日。为了在这之前的行动机会不至于浪费掉，有必要自己进行推测。可能性较高的人，应当在那些较长时间没有与之约会且心动度高的女孩。当然，更应当回忆一下有没有曾令哪位女孩伤心的经历。如果实在想不出来，就只有求助于好雄了。给好雄打电话看看女孩子的评价，可以得知是谁制造的流言。这时应尽早去安慰那个女孩，令她的伤心度下降，因为将炸弹放着不理会有发生爆炸的危险。另外，有炸弹标记时不满的女孩也许不止一位，是可能同时发生爆炸的。

（二）伤心事件

一般来讲，从出现炸弹到最后爆炸大约的间隔时间是2至4周（不同的女孩子不一样）。在放学时有一位女孩出现，一脸生气的样子也不说话就转身离去……这就是炸弹



爆炸前的征兆，发生这一事件时如果还不加以补救，随后肯定会被流言所困扰。问题在于如果发生了伤心事件，便已很接近炸弹爆炸的时限，所以很难挽回了。另外，也会有在伤心事件登场的女孩之外的角色引发爆炸事件的可能。因此，平时多加注意每个女孩的情绪是很必要的。

（三）消除炸弹

伤心度下降到一定数值，就可以把炸弹消除掉，最有效的方法，应该就是约会了。当查明炸弹的持有者之后，便给对方打电话约会吧。只要在约会中给对方留下比较好的印象，一般就可以令炸弹消除。同时要说明的是，打电话这一行动本身就可令伤心度稍许下降，因此，在生气的女孩不止一位时，先打电话是较明智的做法。另外，如果炸弹出现在该女孩的生日即将到来之时，通过送礼物也可令她的伤心度少许下降。虽然有时在放学回家等场合女孩会提醒你她的生日，但还是尽量记住所有登场女孩的生日为佳。

还有，第三年之后炸弹便不会爆炸，此时可以专心对心仪的女孩展开最后的追求，不用再顾虑其她人。

（四）炸弹爆炸

听到爆炸声，并且好雄在电话中告知“出现了主角伤害了某女孩的流言”时，便说明有炸弹爆炸了。随着爆炸的发生，作为当事人的女孩会大幅度降低心动度与友好度，不仅如此，其余所有登场女孩的心动度与友好度都会降低。虽然下降程度会因女孩们性格差异而有所不同，但总体评价肯定会受影响。另外，如果有约会的计划，也会随之被取消。可爱的女孩们也有生气的时候，这时的她们还真有些可怕。

发生了爆炸也不要太紧张，先给引起事件的女孩打个电话吧。对方可能因怒气未息而拒绝约会，但也会稍微恢复一点友好度。之后尽量继续邀请对方吧，因为如果让她继续生气，也许还会引发爆炸。

约会心得

为了与女孩子加深感情，约会是不可或缺的行动。通过约会可以令心动度及友好度上升，但具体上升程度会因约会对象、场所及所选对白而出现各种情况，同时约会也有令伤心度下降的作用，但不是很有效。



一、约会

若不知道女孩的电话号码，当然便不

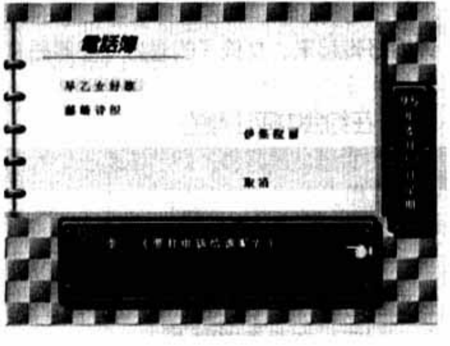
可能邀请她。同时约会可选择的场所也是会不断增加的，为此在约会前，要先收集要先收集相关的情报。

（一）阅读情报杂志

选择情报指令，可以在情报杂志上得到关于约会场所的信息，新的约会地点、音乐会等流行情报都可以从这里获得。当读到一则新消息后，该新场所便可以选择了。要注意的是，情报指令只能在休息日早晨进行。

情报杂志每三个月更新一次信息，但所显示的时期与实际情况未必会完全对应。例如春季号（3、4、5月）表示的是从2月到4月底的信息，因此，选择情报指令时不要机械地按照实际时间去实行。查阅本攻略本中的预定时间表会对你的时间安排有很大帮助。无论如何为了不白白浪费掉假日的时间，应当经常查看日历再确定行动。

（二）给好雄打电话



给好雄打电话便可以得到已登场的任何女孩的情报。首先可以听到女孩对主角的评价，其后要选择想了解谁的情况，每次通电话可以了解到一个人的电话号码、生日、所属社团、兴趣等资料。

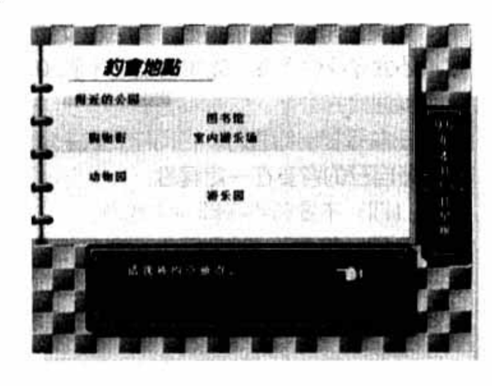
对诗织以外的女孩，若不看这里的情报就无法知道打电话。

（三）约会邀请

约会最多可以提前四星期确定日期、场所只能在主角已知的地方中进行选择。一旦与谁有了约定，一定不要忘掉，爽约的话对方会很生气。选择约会场所时要看对象而决定，关键是投其所好。

电话约会时要注意，电话约的时间是很容易出错的，虽然约会时可以提前四个星期，但如果单纯地理解为一个月左右的时间便容易发生失误，因此在定下约会日子时一定要参考时间表，特别是碰上缘日等情况。

（四）女孩子的答复



女孩子的答复，是由约会场所与对主角的感情而决定的。一般来说若选了对方喜欢的场所便容易被接受、反之会易遭拒绝，但也并非那么绝对。如果女孩对你的心动度及友好度够高，那么即使你提出去她不太喜欢的地方也会是会答应的，主角的容姿与人缘在这里也会起一点作用。当女孩说“那天已有预定计划”而拒绝时，可以换一天约她，也许就会成功。



（五）约会场所

约会场所是会随时间的推移而增加和改变内容的。有一些地方是只能在暑假或寒假等特定时期才可以选择，这些地方大多数女孩都会比较愿意去。而平常便可选择的地方，在特定的时段（如缘日时）也有可能发生特定的事件。为了掌握这些变动，多看情报杂志是很必要的。请参看后文“约会场所”与“日程表”部分。

（六）女孩子的喜好

对约会场所的评价共有5个档次，选择的越是对方喜欢的地方，约会便越容易被接受。约会时，会与女孩进行交谈，这时主角要选择说出怎样的话语，会关系到给女孩留下怎样的印象。而喜好是反映在女孩们日常行动与性格中的，因此要在平时注意留心她们的言行。如果是在对方喜欢的地点约会又说出了令对方欣赏的话语，当然会给对方留下很不错的印象，而若选择了不适当的约会地点，也有机会借对话令女孩对这次约会的评价好转起来。女孩子的喜好可参看后文“攻略技巧”部分中每一个人的对白一览。

二、在约会中应注意的

约会虽然是好事，但若不是成功的约会就太遗憾了，为了不至于留下遗憾，要注意以下几点。

（一）不要爽约

在已约定的日子如果选择了约会以外的指令，便会造成爽约。作为约会对象的女孩会受到伤害，在电话留言中大发脾气，对主角的评价亦大幅度下降。

（二）不要弄错地点

从约会那天起的4星期以内如果还有别的约会，赴约时便会将那另外约会的地点加进约会场所的选择中去。这时若选择了错误的地方，等到发现错了再赶到正确地点便已迟到了一段时间，若第二次仍然选错地方，女孩便认为主角爽约。就算只是迟到也会令伤心度上升的。如果女孩迟到了也会出现地点选择，不要被迷惑啊。

（三）容姿值低下

如果主角的容姿值很低，约会时女孩可能会一见面便一脸厌恶地离开，不仅约会失败，还会令评价下降。如果容姿还不到30（镜的标准是最少35）的话，就请赶紧多整理仪容以迎接约会吧。

由女孩提出约会时，也同样要求主角的容姿必须高于最低标准。所以，平时应该尽量保持自己的容姿在一定程度。

（四）不要总约在同一个地方

与同一位女孩在3个月中一直在相同地点约会的话，会令女孩对那场所有少许厌恶，就算原本是她喜欢的地方也一样会烦的。另外，不管和谁约会或约会不同的女孩，只要连续3次去同样的地方便会遇上流氓前来骚扰。



游戏常识

三、对白选择

基本上与任何女孩约会时都是会出现对话选择的，这些选择将会影响到女孩对这次约会的评价。评价共有5种等级，最良好与最恶劣时的印象分如同天壤之别。对话一般是在3句中选择一句，但并不代表这3句中一定有对方最欣赏的。另外，对白的组合是由场合决定的，但即便选项完全相同，在面对不同女孩时标准答案也因人而异。关于这方面，可以参照后文各角色的对白一览。

四、特别事件

在约会中有时会出现与平时不同的画面，这便表示特别事件发生了。这些特别的约会事件，只在满足特定的条件时才会发生，也有3年中只有1次机会的事件。基本上这些事件都是需要在季节、地点、心动度、友好度等各方面条件都满足时才会发生的，虽然条件很严格，但只要发生了一般都会令心动度与友好度上升。

约会的成功与否带来的数值变化

	心动度	友好度	伤心度	主角的数值
提出约会（与结果无关）	——	上升	下降	——
约会被拒绝	——	——	——	压力与毅力上升
提议使女孩生气	——	上升一定量	——	——
约会被接受	——	——	大幅下降	——
容姿不足	下降	下降	上升	——
女孩对约会厌烦	下降	下降	小幅下降	——
在约会时迟到	——	——	上升	——
主角爽约	——	大幅下降	大幅上升	——

因约会时的对话选择带来的数值变化

	心动度	友好度	伤心度
很好的印象	上升	上升	大幅下降
较好的印象	上升	少量上升	下降
普通	上升	——	下降
不太好的印象	——	下降	下降
恶劣的印象	下降	下降	大幅上升



约会场所

附近的公园

从最初便可以去的环境优美的地方。镜魅罗与朝日奈夕子不喜欢去。没有对白选择，是可以听女孩子讲述自己兴趣爱好的地方。

会发生事件的角色：诗织

中央公园

95年6月开园，每年3、4月樱花盛开。

会发生事件的角色：诗织、虹野、古式、美树原、优美

购物街

从最初便可以去的地方，有各种专卖店可以选择。每年12月份电子材料行有大减价，是购物的好时机。

会发生事件的角色：纽绪、虹野、镜

水族馆

95年12月开馆，96年3月起增设海豚表演。

会发生事件的角色：古式

动物园

从最初便可以去的地方，95年12月时无尾熊馆完工。

会发生事件的角色：纽绪、美树原

植物园

96年6月开园。

会发生事件的角色：古式、清川

天文台

96年12月开馆，第2次以后的偶数次数前往时，只要理系数值在120以上会容易给对方留下好印象。若数值不足120，给古式与优美也会留下好印象的。

会发生事件的角色：片桐

美术馆

95年9月开馆，95年9至11月举行著名画家作品展，97年3至5月举办雕塑展，97年9至11月召开杰格画展。

会发生事件的角色：片桐、清川

图书馆

从最初便可以去的地方，在考试前去的话会对提高考试成绩有所帮助。

会发生事件的角色：如月、朝日奈

室内游乐场

从最初便可以去，96年9月会增加搏彩机。

会发生事件的角色：纽绪、朝日奈

KTV

97年3月开店，第3次以后的奇数次数去那里时，玩者所选的曲子会被收入到卡拉OK模式的歌曲中。

会发生事件的角色：片桐

保龄球场

96年9月开张。

会发生事件的角色：片桐、清川



游戏常识

游乐园

从最初便可以去的地方，有过山车、鬼屋、摩天轮等多种游乐设施，而且会随时间推移而发生变化。每月第1个星期日会有正义英雄表演，8月时会有消夏晚会。另外，在暑假中也有机会与好雄一起在这里与女孩们做双重约会。

会发生事件的角色：诗织、如月、纽绪、镜、朝日奈、美树原、优美

体育馆

96年3月开张，可以在这里观看棒球及职业摔角的比赛，但要留意比赛的举行日期。

会发生事件的角色：虹野、优美

电影院

95年6月开张，演出日程可参照后问“游戏事件”的“预定日程表”。

会发生事件的角色：如月

音乐厅

从最初便可以去的地方，演出日程可参照后问“游戏事件”的“预定日程表”。

会发生事件的角色：朝日奈

游泳池

在暑假中才可以进人的地方。从96年开始增设滑水道。与诗织、片桐、虹野中的一人在第2次以后的偶数次去那里时，如果运动数值在40以上会给对方留下好印象。

会发生事件的角色：诗织、虹野

海边

在暑假中才可以进人的地方。除片桐和如月外，这里对多数女孩子而言是受欢迎的场所，在海边可以看美艳的泳装画面。但若与清川一起来此，如果运动能力值达不到100以上，会给她留下不好的印象。

会发生事件的角色：如月、片桐、清川、镜

滑雪场

在寒假中才可以进人的地方。但如月、片桐、美树原绝对不会接受邀请来到这里。与诗织、虹野、清川、镜、朝日奈、优美中的一位奇数次数到此地时，若运动能力值达不到100，便无法给对方留下好的印象。

会发生事件的角色：古式、镜、优美

溜冰场

在寒假中中才可以进人的地方。与诗织、片桐、清川、镜中的一位奇数次数到这里时，若运动能力值达不到100，便无法给对方留下好印象。

会发生事件的角色：朝日奈、美树原

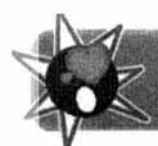
神社

每年8月的第1个星期便是缘日。95、96年都会有不同的迷你游戏，97年则有焰火大会。纽绪、古式、朝日奈、优美4人以外的女孩在这天会穿着浴衣来神社。



约会事件表

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		4	KNM交响乐团(交响乐)	无	无		
	春	5		无	无		
		6	KOKO（偶像）	白痴小钓手（生活）	无		
		7			无		
	夏	8			无		
95		9	恰克与飞鸽（摇滚）	XYZ情人（爱情）	无		
		10			无		
		11			无		
	秋	12	动力马车（新音乐）	沙玛索（动作）	无	大减价	无尾熊馆完工
		1			无		
	冬	2			无		
		3	范若宣（偶像）	火线大追杀2（恐怖）	职业摔角		
		4			棒球		
	春	5			棒球		
96		6	MunaSee（摇滚）	面包超人（动画）	职业摔角		
		7			棒球		
	夏	8			棒球		
		9	KNM交响乐团(交响乐)	警察计划（动作）	棒球		
		10			棒球		
	秋	11			职业摔角		
		12	TOS（新音乐）	麦迪逊之恋（爱情）	无	大减价	
		1			职业摔角		
	冬	2			无		
		3	近机小子（偶像）	星际战争（科幻）	职业摔角		
		4			棒球		
	春	5			棒球		
		6	KNM交响乐团(交响乐)	惊慌尖叫2（恐怖）	职业摔角		
97		7			棒球		
	夏	8			棒球		
		9	prf（新音乐）	终极错杀令（生活）	棒球		
		10			棒球		
		11			职业摔角		
	秋	12	帕菲（摇滚）	麻雀与凤凰（爱情）	无	大减价	
98	冬	1			职业摔角		
		2			无		



游戏常识

本表中所列影片和音乐会的名称仅用于简体和繁体中文Windows 95版，在日文Windows 95版、PCE版、PS版、SS版等版本中均不相同。

室内游乐场	游乐园	中央公园	美术馆	水族馆	植物园	神社
		无	无	无	无	
		无	无	无	无	
			无	无	无	
			无	无	无	
	夜间游行		无	无	无	缘日
				无	无	
			著名画家作品展	无	无	
				无	无	
					无	
					无	
					无	
				增设海豚表演	无	
		樱花盛开			无	
					无	
	夜间游行					缘日
增加搏彩机						
	增设惊叫飞椅	樱花盛开				
			雕塑展			
	夜间游行					缘日
			杰格画展			
	增设虚拟太空冒险					


KONAMI ®
游戏事件



开学典礼　　95年4月4日

升入了光辉高校的主角，即将开始自己3年的高校生活。在教室进行自我介绍时，认识的同班同学除了青梅竹马的诗织外，还有好雄与伊集院两人。并且，从好雄那里听到“传说之树”的事。

放学后的事件

放学时，常常会遇上已结识的女孩并有机会和她一起回家。首先要选择是否向对方提出，当女孩同意时便可以了。女孩子在友好度低时往往会拒绝，但片桐、虹野、古式、清川、优美5个人是一定会答应的。放学事件一星期中最多会发生两次，当女孩子对主角抱有好感时，有可能主动来邀请主角一起走，这时怎样回答她是一件头痛的事，如果不答应会令她伤心度上升；如果答应她，可能会无意中令别的女孩伤心。这时考虑问题的基本原则要从女孩的性格与心动度的高低出发。基本上女孩对主角心动度越高，便越容易令她的伤心度上升。因此，心动度低的女孩前来邀请时拒绝她是没有太大关系的。反之若是心动度高的女孩前来邀请，便尽量还是答应她。

那么，如果拒绝了女孩子，对方会有多失望呢？其实是可以从主角随后的台词中看出来的，参见下表。

数值的变化

主角的态度	女孩的伤心度	其她女孩的伤心度
不邀请	上升	——
邀请被拒绝	——	少许上升
邀请并成功	——	上升
拒绝对方的邀请	大幅上升	——
接受对方的邀请	——	上升

拒绝女孩邀请时对方的伤心度

主角事后的想法	女孩的伤心度
糟糕了	没关系
说了不合适的话	没关系
伤到她了	危险
我真是笨蛋	不好的传闻（炸弹出现）
我不配做人	即将爆炸

约会的邀请

在平常的日子里，有时会突然在走廊被女孩叫住，并邀请主角星期日一起出行。这一事件会在之后的星期日没有预定事情的情况下随机发生。回应对方的邀请有2次机会，



分别是女孩刚刚提出时与听到具体内容后。如果拒绝的话可能会令女孩伤心，其程度可以从主角随后的台词中看出来。如果接受邀请的话，将会是一场普通的约会，但会令其余所有女孩的伤心度上升，而且会破坏自己的计划。另外，如果容姿数值不满30，正准备整理仪容时却要提前和女孩约会，很可能前去赴约却因容姿不整反被女孩嫌弃。

校外教学、文化祭、参拜神社时的约会是不会影响到其她女孩的感情的。

主角的台词与女孩的伤心度

主角的简略台词	女孩的伤心度
太冷淡了	没关系
应当再亲切一点	没关系
良心在作痛	危险
我是最差劲的人	不好的流言（炸弹出现）
失去做人的资格	炸弹即将爆炸

回答与伤心度的变化

回答	该女孩的伤心度	其她女孩的伤心度
最初便拒绝	上升	——
听完计划后拒绝	大幅上升	——
同意	——	上升

生日

女孩子的生日

给好雄打电话听到女孩子的各项资料，便可以知道她的生日是哪天，这时就可以送给她生日礼物了，当然诗织的生日是从一开始就知道的。要送生日礼物的时候，会有3样东西供选择，这关系到女孩心目中主角的品味，所以不要胡乱选择，可以参考角色介绍部分来决定礼物。如果明知对方的生日而不送礼物，会令对方伤心的。

女孩子生日时的隐藏数值变化

	心动度	友好度	伤心度
十分高兴地接受	上升	上升	大幅下降
高兴地接受	少许上升	少许上升	下降
不很高兴	——	少许上升	大幅上升
知道她的生日而没送礼物	——	下降	上升

主角的生日

在台词已表示出心动的女孩中，心动度与友好度最高的女孩会在主角生日时赠送礼物。如果把主角生日设定在2月14日，最多会同时收到3份礼物，如果与双重约会赶在同一天也会同时收到2份礼物。但若生日那天与人约会，而约会的女孩并未达到心动状态则收不到礼物。不管收到与否，都不会影响到主角的能力值。



游戏事件

鼓励事件

在平时选择了育成指令，并且6天连续成功时，便可能有女孩子出现向主角说出鼓励的话。不过若是有节假日的星期便不会发生。与此成对比，若在育成锻炼中失败了，伊集院便有可能出现，说出令人讨厌的话来。不过，实际上不管是被鼓励还是被嘲笑，主角的能力值都不会受影响，同时来鼓励的女孩子也不会就此自动提高心动度的。对应指令而来鼓励的女孩子有：

研读文科：诗织、如月、美树原
研读理科：诗织、纽绪、美树原
培养艺术气质：诗织、片桐、美树原
运动：诗织、虹野、古式、清川、美树原、优美
和同学闲聊：朝日奈
整理仪容：诗织、镜
社团活动：同一社团的女孩

探望事件

当主角生病在家休息时，次周以后的星期六便会有女孩到主角家中探望。来探望的女孩会在心动度达到一定程度的女孩中随机产生。但就算有满足这一条件的女孩存在，也并不一定会100%发生。就算发生了这一事件，也不会对主角的数值和女孩的感情产生影响。

看到更衣场面

当主角处于疲劳状态，在学校有可能会看到女孩更衣的事件，但3年间最多只会发生一次，而且机率不高。发生这一事件的话，主角的压力会下降5点，但所有登场女孩的心动度也会同时下降少许。

黄金周　　每年5月3日至5日

在连续几天的休息日中，可以调整一下自己的状态，此外认真考虑一下该怎样利用这段时间吧。如果用这段时间和同一位女孩约会，她的心动度会比平时上升的幅度更大，即便不是连续三天，连续两天也是很有效的。但别忘了提前打电话安排时间。

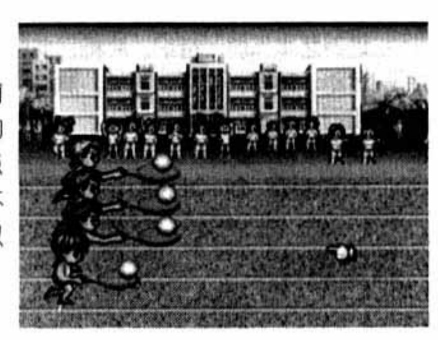


游戏事件

体育祭

每年6月的第一个星期六

在带球走、二人三脚、支援前线、障碍赛（PCE版为跨越、拔河、骑马战，PS版为二人运球、支援前线、控球竞走，SS版为百米跑、支援前线、控球竞走，SFC版为百米跑、运大球、投球）中选择一项下场参赛。这是需要玩者实际进行操作的，不过虽是手动，胜负也会与运动系参数有关。另外，在协力项目中作为搭档女孩的跑步速度也会造成影响。若能在比赛中获得第1或第2名，包括还没认识的女孩在内全体女孩的心动度都会上升。可能会触发事件，请参考“人物介绍”部分。

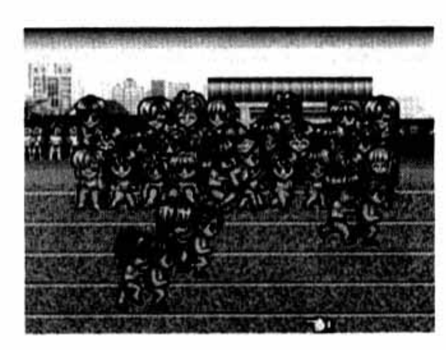


带球走

网球拍上的球向后动时，请按左键；向前动时，请按右键来取得平衡。请好好保持你的球，别让它掉下去！时间与节奏的掌握是难点所在，如果运动能力值不到160就更是困难，不过电脑控制的对手角色也会连连失误的。所以并不是没有获胜的机会啊。

支援前线

跑的时候请连续按左键，在途中捡起写着目标的纸筒，命令中写的女孩会是主角已结识的女孩中任意一位。她就在观众席中，要抓住特征如发型、发带等地方来找。请移动鼠标到你要找的女孩后，按左键决定，连续按鼠标左键便可以跑动。虽然有趣，但如果碰上一个跑得慢的女孩可就苦了。



女孩子跑步的速度

快 清川望
藤崎诗织、早乙女优美
虹野沙希、朝日奈夕子
古式由加利、镜魅罗
美树原爱
慢 如月未绪、纽绪结奈、片桐彩子

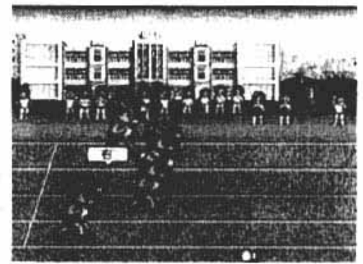
二人三脚

请听女孩子的指示，在她说“左脚”时请按左键，说“右脚”时请按右键。小心按



错时就会跌倒喔！要注意第一步是左，摔倒后爬起来的第一步也是左。

主角在这项比赛中一般是与诗织一起参加的，满足一定条件时，也可以与如月一起参加。当然运动数值较高就较有利，最好在180以上。电脑控制的对手也会不时摔倒，所以想得第一并不是不可能，难度在于把握按键的速度。



障碍赛

跑的时候请迅速连按左键，遇到栅栏要跳的时候请按右键。如果跳的动作失败会摔倒，这时重新起跑仍要连按左键。栅栏共有6个，比起另外三个项目，这一项的赛程是最短的，若运动系数值够高，起跳的协调性及速度会更加理想，加上电脑对手们时常会摔倒，这个项目应算是最容易得第1名的比赛了。

土风舞

除诗织外认识的女孩若在2名以上时，便会有3位女孩在比赛结束后依次出来跳舞。除了诗织外，另两人在认识的女孩中随机产生，并且友好度会自动上升。出来跳舞的顺序也是完全随机决定的。

隐藏数值的变化

		心动度	友好度
得第1名	所有女孩（包括未登场的）	中幅上升	——
	二人三脚的搭档	较大幅上升	大幅上升
得第2名	所有女孩（包括未登场的）	上升	——
	二人三脚的搭档	中幅上升	较大幅上升
支援前线中要找的女孩	——	上升	二人三脚中搭档的女孩
——	上升		

期末考试

7月第三周/12月第二周（第一年是第三周）/3月第二周

从星期一到星期五，依次进行语文、数学、物理、社会、艺术五个科目的考试，星期六会公布考试成绩。主角的得分高低，基本上是由能力值决定的。当然想取得全面优秀的成绩是有一定的难度，而如果处于厌学或疲劳的状态，也没法正常发挥。各科目都有对应的能力参数，而从主角刚完成答卷时的台词也可以大致了解会有怎样的成绩。

游戏事件

不管总分多高，只要得红分的科目（39分以下）在三科以上，从公布得分的次日便进入为期一周的补习，除了学习指令以外什么也无法选择。所以如果对成绩没有信心，可不要贸然定下考试结束后的约会，会被当作是爽约的。

科目对应能力值

科目	对应的能力参数
语文	文科
数学	理科
物理	理科、人缘
社会	人缘、文科
美术	艺术、人缘

隐藏数值变化

名次	心动度
比女孩名次高	上升
第一次比女孩名次高	较多上升
第一名	大幅上升

女孩平均得分

藤崎诗织	92
如月未绪	80
纽绪结奈	81
片桐彩子	65
虹野沙希	61
古式由加利	63
清川望	33
镜魅罗	35
朝日奈夕子	31
美树原爱	68
早乙女好雄	40

假期

暑假7月24日（98年为25日）至8月31日、
寒假12月25日至第二年1月7日、
春假3月24日至4月3日

虽然是放假，但不到周末仍然是无法选择电话及约会指令的。另外，平时满足了登场条件便会出场的女孩，在假期中也没机会登场，放学时的事件当然也不会发生。假期中会出现特殊的约会场所不要忘记。另外，如果主角属于某一社团，会强制进入这个团的署期集训。

缘日

每年8月的第1个星期日

在缘日（类似中国的庙会）约女孩子去神社，会出现一些小游戏，第一年可玩到捞金鱼游戏，第二年是射物品，第三年则是欣赏焰火。在欣赏焰火时会和平常的约会一样出现关系到女孩好感度的对白选项。不过，只要是一起去的话，就会令女孩的心动度上升的。

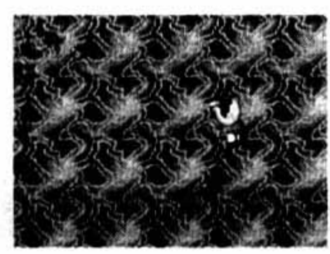
捞金鱼

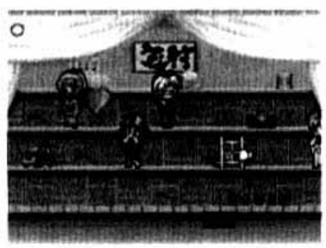
按住鼠标左键将鱼网放入水中，慢慢移动鱼网至金鱼的下方后，放开左键便可捞起

金鱼了。要学会挑游得慢的金鱼下手，当然龟是最慢的，但鱼网的承受力是个问题。

射物品

移动鼠标对准目标后，按左键即可发射子弹。画面右下方的槽显示子弹的速度，子弹共5发，用完后游戏便结束。奖品分为大、小、人偶三种，对应射击成绩会给女孩的情绪造成不同的影响。





隐藏数值的变化

	心动度	友好度
称赞对方的浴衣	上升	——
送给对方金鱼	上升	——
射物品全部打空	下降	——
射物品全部命中	——	上升
射物品全部是小礼品	上升	上升
射物品全部是该女孩的人偶	大幅上升	——
一起欣赏焰火	上升	——

双重约会

每年8月的星期二随机发生

被好雄打电话叫出来，在游乐园进行双重约会。如果除诗织与优美以外不认识别的女孩，这个事件就不会发生。可以选择与哪位女孩乘坐游戏设施，随选择一个女孩的次数不同，该女孩的感情会发生变化。

选择女孩子的回数与隐藏数值的变化

	友好度	伤心度
3回	大幅上升	没有变化
2回	少许上升	没有变化
1回	没有变化	少许上升
0回	没有变化	大幅上升

好雄的台词与女孩的状态

好雄的台词	女孩状态
被讨厌了	友好度低
令她伤心了	伤心度高
对你有好感	心动度高

文化祭

每年10月的第二个星期六

主角参加文化系社团的场合，便会作为相关人员参加文化祭的演出，不过这样一来便无法随意到喜欢的社团去做观众了。在文化祭之前的一周中，为了做准备活动将只能

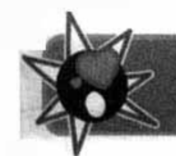


选择社团活动指令。当有女孩在同一社团时，活动中会发生两人的对白。若没有女孩在同一社团时，认识的女孩里会随机出现一位前来参观。特别是文化社还可以送给来访的女孩子礼物（诗集、文集），第二天有约会的话会谈到这件事。

如果主角不是文化系社团成员，便可以邀请一位认识的女孩一起以观众身份前去参观。但是，若邀请的女孩属于参加人员或她对主角反感时便会拒绝邀请。自己一人去参观的话，将会由好雄担任向导。当认识的女孩中有处于心动状态的人时，也会发生由女孩向主角提出邀请的情况。

各社团的展示与女孩子的喜好

	社团	表演内容	诗织	如月	纽绪	片桐	虹野	古式	清川	镜	朝日奈	美树原	优美
第一年	文艺部	诗歌展览	一般	很喜欢	讨厌	讨厌	喜欢	喜欢	一般	一般	讨厌	——	——
	演剧部	金太郎舞台剧	喜欢	喜欢	一般	喜欢	一般	喜欢	一般	一般	很喜欢	——	——
	科学部	药物调和实验	喜欢	一般	喜欢	一般	一般	一般	讨厌	讨厌	喜欢	——	——
	电脑部	电脑占卜	喜欢	喜欢	一般	一般	一般	一般	很喜欢	一般	一般	——	——
	美术部	画展	喜欢	讨厌	喜欢	很喜欢	一般	一般	喜欢	很喜欢	喜欢	——	——
	吹奏部	游戏音乐演奏	喜欢	喜欢	一般	喜欢	一般	一般	一般	喜欢	喜欢	——	——
第二年	文艺部	文章展览	一般	很喜欢	讨厌	一般	喜欢	喜欢	一般	一般	讨厌	喜欢	讨厌
	演剧部	九伊豆战队舞台剧	一般	喜欢	讨厌	一般	一般	一般	讨厌	一般	讨厌	一般	很喜欢
	科学部	雷射表演	很喜欢	喜欢	一般	一般	一般	喜欢	很喜欢	很喜欢	一般	很喜欢	喜欢
	电脑部	兵蜂	讨厌	讨厌	一般	一般	一般	一般	喜欢	讨厌	喜欢	一般	很喜欢
	美术部	人体素描	讨厌	讨厌	讨厌	喜欢	讨厌	一般	讨厌	讨厌	讨厌	讨厌	讨厌
	吹奏部	唢呐演奏	一般	一般	讨厌	很喜欢	一般	一般	一般	讨厌	喜欢	一般	喜欢
第三年	文艺部	辩论会	喜欢	很喜欢	讨厌	喜欢	喜欢	一般	很喜欢	一般	讨厌	喜欢	喜欢
	演剧部	罗密欧与朱丽叶舞台剧	很喜欢	很喜欢	讨厌	喜欢	一般	喜欢	很喜欢	很喜欢	一般	喜欢	讨厌
	科学部	物质传送实验	喜欢	一般	喜欢	很喜欢	很喜欢	一般	喜欢	喜欢	很喜欢	喜欢	很喜欢
	电脑部	黑客表演	喜欢	一般	喜欢	很喜欢	很喜欢	一般	喜欢	喜欢	很喜欢	喜欢	很喜欢
	美术部	油画展览	很喜欢	一般	很喜欢	很喜欢	喜欢	喜欢	一般	喜欢	一般	喜欢	讨厌
	吹奏部	古典音乐演奏	很喜欢	很喜欢	很喜欢	很喜欢	一般	一般	一般	一般	讨厌	一般	讨厌



女孩子隐藏数值的变化

		心动度	友好度	伤心度
参与活动	全体女同学（含未登场的）	上升	——	——
	前来参观的女同学	上升	上升	——
	同一社团的女同学	上升	上升	——
参观活动	参观活动的女同学	上升	上升	——
	参观遇到的女同学	上升	上升	——
	拒绝一起参观的邀请	——	大量下降	上升

校外教学　　96年9月9日至14日

在京都·奈良、冲绳、北海道四个地点中选择旅行的目标，第三天与第五天可以自由行动，与女孩子一起实习。在第五天的自由行动中会发生战斗，若满足一定条件还会发生特别的事件。

在自由行动中可以邀请认识的女孩与主角一起观光，这时的邀请是很容易被接受的。通过一起行动可以令女孩的心动度与友好度上升。若没有人可邀请或邀请被拒绝时便会与好雄一起行动。当有女孩处在心动状态时，也可能会由女孩主动提出一起行动的邀请，这时若拒绝会使那位女孩的伤心度上升。

在第五天的旅行中会遇到敌人来袭的事件，这时可选择战斗或逃跑。若主角是孤身一人是难以取胜的，但这时通常会出现一位路见不平的角色与主角一起战斗。而若在战斗中取胜的话，女孩的心动度会上升。若与好雄在一起行动，第五天时也会遭遇到战斗，这时会有机会看到好雄的搞笑必杀技。

满足一定条件的话（参照角色介绍部分纽绪结奈一节），会有外星人作为敌方角色登场。外星人是非常强的，要获胜的唯一机会是坚持到纽绪将她的新型武器组装完成，为此要一直防御外星人的攻击，将伤害减低到最小限度。不过若主角不够强，是很难坚持下来的，为此要尽量令体力达到100以上、毅力达到50以上。

旅行的场所及战斗

旅行地点	第3天地点	第5天地点	登场敌人	登场帮助的人
京都　奈良	神社巡礼	纪念品小店	鹿	虚无僧
冲绳	守礼门	海边	蛇	猫鼬
北海道	时钟台前	克拉克铜像前	熊	猎人
北海道	纽绪事件		外星人	·



隐藏数值的变化

状态	心动度	友好度	伤心度
一起行动的女孩	上升	上升	——
拒绝邀请的女孩	下降	下降	大幅上升
和好雄一起（对优美的影响）	——	上升	——
一起战斗胜利的女孩	较大上升	——	——

圣诞节　　每年12月24日

圣诞节伊集院家会举办圣诞舞会，当满足一定条件时，在舞会后会发生一些特殊事件。要参加圣诞舞会，首先必须满足一定的条件，否则门卫外井会不允许主角入内。条件是容姿数值必须达到一定标准，但若运动数值非常高也是会被允许通过的。不过，如果3年的圣诞舞会都是靠体格满足参加标准的，毕业典礼那天便会发生奇怪的自动告白事件。而如果不被允许参加舞会，圣诞夜就只好一个人在家度过，这时毅力与压力会同时上升10点。

在舞会上最少会遇到3位女孩，其中诗织是一定会登场的，另外两人会从相识的女孩中随机选择。如果除了诗织外认识的女孩不够两位，便会在这时就会认识新的女孩，不过在95年的舞会中优美是无法登场的。在这时与主角交谈的女孩，其友好度会上升，若容姿数值够高，心动度也会上升。但若那位女孩讨厌主角的话，便只会露面而不与主角交谈。

在舞会中要从伊集院及3个女孩的4份礼物中选择1份，如果选择接受伊集院的礼物，压力会上升10点。

参加舞会的资格

年度	容姿	运动
第一年	70	150
第二年	100	175
第三年	120	200

隐藏数值的变化

状态	心动度	友好度	主角的压力
在舞会中相遇的女孩	上升	较多上升	——
选中女孩的礼物	——	上升	下降10点
选中伊集院的礼物	——	——、上升10点	

元旦　　每年1月1日

只要达到一定友好程度的女孩，在这一天都会给主角寄来贺年卡。当与大家的友好度都很低时，也可能会一份都收不到。

在元旦这天可以邀请女孩去神社参拜，通过这一事件可令女孩的友好度上升。可邀

请的女孩必须是知道电话号码和对主角没有怨恨的。也有可能会发生女孩主动来邀请主角的情况，这时可以拒绝再去邀请别的人，但会令被拒绝的女孩伤心。在神社参拜时可以向神明许愿，根据许愿内容会无条件地提升一些数值。如果选择恋爱方面的愿望，那么可令认识的女孩中任意一位的心动度与友好度上升。此外在神社还可以进行运势占卜，大吉和大凶的结果都会使能力值产生变化。

许愿结果

学业有成	文科和理科各上升10点
健康祈祷	体力上升25点
恋爱有成	所选女孩的心动度和友好度上升

占卜结果

大吉	压力下降5点
大凶	压力上升5点

隐藏数值的变化

状态	心动度	友好度	伤心度
一起去神社	——	上升	——
拒绝邀请	下降	下降	大幅上升
称赞对方的衣服	上升	——	——
不称赞对方的衣服	下降	下降	大幅上升

情人节　　每年2月14日

情人节女孩子会送巧克力给男孩子，这在日本已经可以算是根植于文化中的节日了。男性的好友拿的是友情巧克力，代表虽然不是男友，但至少应尽的义务做到了；而喜欢的男孩当然是自己做的恋情巧克力。在每年的这个日子都会以伊集院令人讨厌的事件作为开始，这时会向主角送巧克力的女孩便代表她的友好度已达到一定程度。若同时心动度也够高，送来的便会是恋情巧克力，反之则只是友情巧克力。如果没收到巧克力，在1个月后的白色情人节会遭到伊集院的嘲笑。另外，满足一定条件时美树原会在这时登场。

白色情人节　　每年3月14日

白色情人节是情人节的回礼日。与情人节一样，首先便会看到伊集院令人厌恶的样子，先不去管他，赶紧回送巧克力吧。在准备回送的巧克力中有1份特别巧克力，收到这份特别巧克力的女孩的心动度和友好度会大幅度上升，其她凡是收到回赠巧克力的女孩的友好度也会上升。



练习比赛

每年3、6、9、12月的第三个星期日

运动系的社团，每3个月会进行一次练习比赛，这时决定胜负的数值是社团活动经验值，取胜的话便可晋级，同时比赛结果会影响到主角的数值及女孩的感情。获胜可令包括未登场女孩在内的全部女孩的心动度上升，如果败北则主角的压力与毅力同时上升10点。3年中最多会进行11次练习比赛，若成绩优秀便可在全国大赛（棒球部是甲子园大赛）出场。

获胜所必要的经验

成绩	对手	必要经验值
0胜利	大东京高校	30
1胜利	东风高校	60
2胜利	第三高校	90
3胜利	宫前山高校	120
4胜利	近卫高校	150
5胜利	明和高校	180
6胜利	第七高校	210
7胜利	平城高校	240
8胜利	鬼之原高校	270
9胜利	大门高校	300
10胜利	末贾高校	300

比赛后主角的台词与所获的经验值

数值变动	胜利台词	失败台词
0至9	偶然胜利了	下次我会赢的
10至19	看吧，这就是我的实力	下回再见输赢
20至29	赢得很痛快	那帮家伙真可恶
30以上	轻松获胜	居然会输掉

部门活动经验值

实行日	取得经验值
平日	上升1点
休息日	上升6点
暑期集训	上升2点

数值的变化

比赛结果	对参数值的影响
练习比赛获胜	所有女孩（包括未登场的）心动度上升
练习比赛败北	主角的压力与毅力上升
甲子园大赛获胜	只要胜利1次便可令所有女孩心动度上升
甲子园大赛败北	——（到第3回合为止会自动取胜）
全国大赛获胜	所有女孩（包括未登场的）的心动度大幅上升
全国大赛败北	所有女孩（包括未登场的）的心动度大幅上升

助威事件

在练习比赛及甲子园大赛或全国大赛的决赛时，心动度最高的女孩会前来为主角加油。但若有女孩与主角在同一个社团，并且也处于心动状态时，则该女孩优先。不管比赛结果如何，前来加油女孩的友好度都会上升，获得冠军的话会得到女孩的祝福。有时也会看到伊集院与馆林前来加油。另外在比赛当天若主角与别人有约会便不会有人前来加油。

甲子园大赛　　97年8月11日至16日

当主角属于棒球社时，在练习比赛中胜利8场以上便可在甲子园大赛出场。大赛每天进行1场比赛，到第2场比赛为止都是会自动取胜的，每胜一次包括未登场的女孩在内全体女孩的心动度都会上升。若得到了冠军，女孩的心动度会大幅度上升，并且比赛后的就业意向会出现职业棒球选手的选项。如果在 大赛中被淘汰，剩下的日子会强制进行休息。如果在甲子园大赛出场，将无法参加暑期集训，若3年的暑期集训都属于棒球社，将可以修练到棒球绝技。

获胜必要的经验值

回合	对战对手	必要经验值
第一回合	北海道代表素鬼高校	200
第二回合	四国代表加不组高校	210
第三回合	东北代表奈嫣高校	240
准决战	近畿代表顺天塔高校	260
准决赛	关西代表小波高校	290
决赛	关东代表超明训高校	320

全国大赛　　98年1月3日

当主角属于棒球社以外的运动系社团时，在练习比赛中只要胜利10场以上便可在全国大赛中出场。对手会从6个学校中随机产生，战胜他们便可成为全国冠军，就算输了也可令所有女孩的心动度上升。获得冠军的话将会在毕业意向中增加对应的选项。

获胜必要的经验值

对战对手	必要经验值
北海道代表素鬼高校	350
四国代表加不组高校	350
东北代表奈嫣高校	350
近畿代表顺天塔高校	350
关西代表小波高校	350
九州代表机亚高校	350



暑期集训　　每年8月的第3周

只要加入社团便会被强制参加暑期集训，在这期间社团活动的经验是平时的2倍，各社团活动所主要对应的能力值也会是平时的1.5倍。

与女孩相遇

当有女孩在自己所属的社团，且尚未与她结识时，在集训的第2天便会发生与她相遇的事件，但进入第3年后便不会发生。本事件与接下来的交谈事件不会同时发生。

与女孩的交谈

集训的第2天会发生与同社团的女孩交谈的事件，通过交谈的内容可以大致了解自己的社团经验值有多高。如果想要成为社团名人便要参考这时的对话。

女孩的简略台词	社团活动经验值（括号中是棒球社的）
××社团怎么样	0～49（0? 49）
若如何作便可以十分优秀	50～99（50? 99）
最近很不错嘛	100～199（100? 199）
非常不错	200～355（180? 239）
已经是职业水平了	356以上（240以上）
目标是甲子园	——（棒球社第三年）

食物中毒

当有女孩在同一社团的时候，第3天到第5天间可能会发生食物中毒事件，不过机率是很低的。这时包括主角在内全体成员都会病倒而令当天的活动取消，但第二天便会奇迹般地全体康复。如果发生这一事件，主角的体力也会减半，但做饭的女孩伤心度会降至最低点，因此也不能说是完全的坏事。

浴室事件

在暑期集训的最后一天，听到浴室传来声音时，选择去看看便会发生浴室事件。不看不会有什么损失。

学习必杀技

若连续三年参加相同社团的暑期集训，在第三年暑期集训的最后一天，会练出对应该社团的绝技，将在对流氓的战斗中发挥作用。虽然在各社团练出的绝技威力相同，但总的来说社团经验值越高攻击力就越高。如果三年间没有参加任何社团，也会得到闲人

的专用绝技，有了这项绝技后受到敌人16次攻击时（帮主战时为受到8次攻击）将可令自己的攻击力大幅度提升。

可练出的绝技

所属社团	绝技名	解说
文艺社	超重量级字典	用巨大字典向敌人砸去
话剧社	爆笑相声	说无聊的笑话令敌人石化
科学社	征服世界机器人	召唤强力机器人向敌人攻击
电脑社	超电脑螺丝起子	召唤机械魔兽突击敌人
美术社	色素分解	从画笔放出光芒向敌人攻击
管乐社	夺命之音	叫出大群树熊攻击敌人
棒球社	超球百裂弹	高速转动击出无数飞球
足球社	红牌乱舞	分身快速连踢
网球社	火鸟发球法	使用火鸟向敌人攻击
游泳社	水龙破	以水注向敌人攻击
篮球社	七彩花式灌篮	以大跳灌篮动作攻击
回家社	神清气爽	以强大气势攻击

社团名人　　98年1月3日

当主角属于文化系社团时，社团活动经验值达到380以上便会发生此事件。成为社团名人可以得到荣誉奖，毕业意向的选项增加（社团活动的经验值410以上），可以令包括未登场的女孩在内全体女孩的心动度上升，而且结识的女孩中心动度最高的将会来向主角祝贺。若成为电脑社的名人，将可以玩到游戏设计大赛的得奖作品《纯爱俱乐部》，并且此后在OPTION的附加菜单中可以随时玩到此游戏。

所属社团	社团名人事件
文化社	以《人间合格》的小说得到植木赏
话剧社	以话剧“魔法战士”在话剧比赛中得奖
科学社	研制出感冒特效药“撕撕”得到诺贝尔和平奖
电脑社	以虚拟实境游戏“纯爱俱乐部”在游戏设计大赛中获奖
美术社	以油画“花与贵妇人”得到绘画展首奖
管乐社	以“课题曲”在国际管乐赛中获得优胜



游戏事件

与流氓战斗

在同一个场所约会3次以上，将可能发生与流氓发生争执的事件，约会的对象并不一定是同一个女孩，只要地点一致即可。在战斗中获胜可令女孩的心动度上升，为此努力提高自己的毅力与运动数值吧。

与帮主战斗

如果在对流氓的战斗中获得胜利或练出了绝技的话，在97年9月的第一次约会时就会发生与流氓帮主的战斗（10月以后便不会发生）。到达约会场所后要先与流氓战斗，然后帮主便会现身，女孩子也是会参加战斗的，但她们的能力各不相同，有的人很有用，而有的人很没用。主角的HP由体力值决定，攻防能力由运动与毅力值决定。

打败帮主的话，可以令包括未登场的所有女孩心动度上升，在一起作战的女孩心动度更会大幅上升。若被打败则主角压力上升5点。与帮主作战时，防御住他的攻击是很重要的。当帮主开始做出攻击动作时应立刻选择防御，这样可以减少其必杀攻击的威胁。尤其是当帮主脱去学生服后的袖龙攻击，如果不防御将会受重伤。

打败帮主后，将会把帮主的称号抢到手，得到世界帮主、时空帮主、银河帮主或夕阳帮主的称号，不过没有什么实际意义。

女孩子在战斗时的能力

诗织	令敌人的攻击速度稍微变慢
如月	主角HP在10%以下便倒下（无效果）
纽绪	以魔法阵给敌人1000点左右的伤害
片桐	以乱打攻击所有角色，主角也会被打伤
虹野	为主角恢复100点左右的HP
古式	叫出父亲给敌人1500点左右的伤害
清川	挑衅，令敌人的攻击力上升
镜	让敌人混乱的飞吻，但对帮主无效
朝日奈	令敌人攻击速度变慢
美树原	藏到画面之外（无效果）
优美	装哭令敌人的命中率下降，对帮主无效

毕业意向　　97年4月4日

高校毕业后是继续上大学还是去就业呢？在谈话中老师会就主角目前的学习成绩作出分析和预测，同时也可以在这里了解女孩子们会选择怎样的毕业意向，但也并不一定所有女孩都会按照那条道路去发展的。另外，从主角的台词是可以看出与诗织的理想还存在哪些差距的。



大学入学考/就业考试

98年2月23日

最终决定主角去向的，就是这次考试了。如果曾获得全国运动大赛或甲子园大赛的冠军，或者得到了社团名人身份，因而开辟了特殊发展方向时，也可以不通过考试而进行选择。选择发展方向与女孩子向主角告白的事件无关，不管怎样选择或考试成绩优劣都不会影响到结局。在发表考试分数，即毕业典礼的日子，玩者将看到游戏的结局。

考试合格的出路

一流大学	文科、理科、艺术的参数全部合计561以上
二流大学	文科、理科、艺术的参数全部合计560以下
三流大学	文科、理科、艺术的参数有两种是120以上
一流企业	一流大学合格条件+人缘或容姿61以上
二流企业	二流大学合格条件+人缘或容姿61以上
三流企业	三流大学合格条件+人缘或容姿61以上

文化系社团的出路（社团活动的经验值410以上）

参加文化社成为社团名人	小说家
参加话剧社成为社团名人	进入著名剧团
参加科学社成为社团名人	制药公司研究员
参加电脑社成为社团名人	进入有名的游戏公司
参加美术社成为社团名人	画家
参加管乐社成为社团名人	音乐家

运动系社团的出路

参加棒球社，在甲子园大赛中获得冠军	职业棒球选手
参加足球社，在全国大赛获得冠军	J联盟选手
参加网球社，在全国大赛获得冠军	职业网球手
参加游泳社，在全国大赛获得冠军	企业支持的游泳选手
参加篮球社，在全国大赛获得冠军	去海外接受篮球培训

考试不合格的出路

专科学校	文科、理科、艺术、运动最高，并在120以上
传播界	人缘学最高，并在120以上
演艺界	容姿最高，120以上
自卫队	毅力最高，120以上
重考	所有的参数是120以下，并接受大学考试
自由工作者	所有的参数是120以下，但不想进大学



游戏事件

毕业典礼

98年3月1日

当主角达到女孩的理想状态并与那位女孩十分亲密时，便会发生女孩向主角告白的事件。这时在毕业典礼结束后，主角会被一封未署名的信约到传说之树处，接受女孩的告白。如果满足告白条件的女孩不止一个，表白心意的会是她们当中对主角好感最高的那位。

悲喜种种

没有女孩告白的情况下，只好和好雄同路回家了。啊，同病相怜的好友，两个落寞的男孩并排走上失意的归途……这时会响起有人唱的《软弱的男人之歌》（女々しい野郎どもの诗）。

更为悲惨的是，如果在毕业前，好雄叫主角去见证他的告白的话，只好自己一个人躲在阴影下了……这时会响起没有人唱的《软弱的男人之歌》。

外井的表白！？

外井雪之丞是伊集院家的工作人员，每年圣诞节在伊集院家门口负责检查。他喜欢满身肌肉的运动型男孩，要是三年都用体格（运动数值）来取得入场资格，在毕业那天，外井会来学校找主角表白他的仰慕之情！？幸好伊集院丽来及时阻止这恐怖的事件。

不戴眼镜的如月

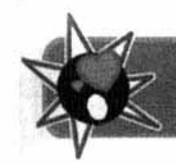
如果主角追求的是如月，在电影院的约会中选择“还是原来的样子好”，告白时她就会以不戴眼镜的样子出现在主角面前。



长发的清川

只要用同一个告白存档追求清川望两次，她在第二次告白中，会变成长发。





完美大结局

如果完成了全部13个女孩的结局，在最后一次时结尾动画将不全是黑白的而出现彩色画面、最好成绩将出现一张完美大结局的图片。



恭喜！完美大結局！

结局之后

每完成一个女孩的告白、在游戏结束后、会看到已追求到的女孩子的相片集，并且可以在此进行存档；看完告白后结束动画后会被自动记录下来、以后即可在“小奖励”中直接观看；在游戏时，从系统的“守护小天使”选项中就能选择她的玩偶来悬挂。





游戏事件

预定日程表

年	季	月	学校活动
95	春	4	第1学期开学（4/4）
		5	
		6	体育祭（6/3）
	夏	7	第1学期期末考（7/10? 7/15）、暑假（7/24? 8/31）
		8	暑期集训（8/14? 8/19）
		9	第2学期开学（9/1）
	秋	10	文化祭（10/14）
		11	
		12	第2学期期末考（12/11? 16）、公布成绩（12/25）、寒假（12/25? 1/7）
96	冬	1	新年（1/1）、第3学期开学（1/8）
		2	情人节（2/14）
		3	第3学期期末考（3/4? 9）、白色情人节（3/14）、春假（3/24? 4/3）
	春	4	第1学期开学（4/4）
		5	
		6	体育祭（6/1）
	夏	7	第1学期期末考（7/15? 20）、暑假（7/25? 8/31）
		8	暑期集训（8/12? 17）
		9	第2学期开学（9/2）、校外教学（9/7? 14）
	秋	10	文化祭（10/12）
		11	
		12	第2学期期末考（12/9? 14）、公布成绩（12/24）、寒假（12/25? 1/7）
97	冬	1	新年（1/1）、第3学期开学（1/8）
		2	情人节（2/14）
		3	第3学期期末考（3/3? 8）、白色情人节（3/14）、春假（3/24? 4/3）
	春	4	第1学期开学（4/4）、毕业辅导（4/4）
		5	
		6	体育祭（6/7）
	夏	7	第1学期期末考（7/14? 19）、暑假（7/24? 8/31）
		8	暑期集训/甲子园（8/11? 16）
		9	第2学期开学（9/1）、帮主战
	秋	10	文化祭（10/11）
		11	
		12	第2学期期末考（12/8? 13）、寒假（12/25? 1/7）
98	冬	1	新年（1/1）、第3学期开学（1/8）、全国大赛或文化部发奖（1/3）
		2	情人节（2/14）、大学入学考/就业考试（2/23）
		3	毕业典礼（3/1）

□ 夏服　■ 冬服





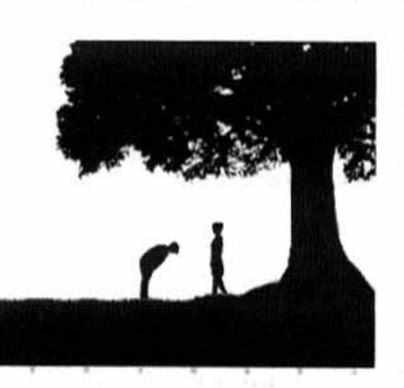




攻 略 技 巧











与心仪的女孩在一起

《心跳回忆》基本的游戏精神就是"锻炼"，若不好好充实自己，根本不可能有任何女生会看上你的。故事中的主角在一开始时，是个无论在功课方面或者运动方面都很差劲的男孩。主角在时间上会非常不够用，除了约会，在平时还要多读书和运动以提高自己的能力。

在光辉高校有许多可爱的女孩，与她们结识并在各种各样的地方进行约会，便是这款游戏的最大乐趣所在。而加入社团积极参加活动或是努力学习去争取年级第一名，也可以成为主角的主要生活方式和目的。总之，有许多事可以去做，体育祭、文化祭、校外教学等多姿多彩的学校活动令生活内容十分丰富，尽管在高校时期去做想做的事吧！但有一点要记住，如果没有一副好身体，便会搞得什么事都做不好，所以健康是做任何事情的基本条件。

追女孩子当然要讲技巧，不过自己的各项参数也要过得去才行。所谓你选择人时人也会选择你，各位玩家在游戏初期只要专心提高自己的各种属性，当属性高到符合她们的要求时，女孩们自然会向你飞扑过来，你推也推不掉。当你的考试成绩很优秀或在体育比赛取得优胜时，所有女孩子对你的感觉都会变好。当然这也许并不是好事，尤其是找上门的女孩子并不是你想要追求的那个时。理她吧，就可能冷落了自己心目中的"她"，不理吧，出了炸弹可不是闹着玩的。

《心跳回忆》这款游戏的主角是无论怎样成长都可能完成三年学业的。但如果明确想要追求某个特定女孩的话，玩时达到预定目标时愉悦感是不同一般的。当确定一位女孩是自己的追求目标时，就要清晰地认识到若不全力去追求便难以达到目的。当然，多与追求对象约会，给对方以良好印象是基本常识。其它要注意的可以概括出三个要点：

1.控制登场人数。

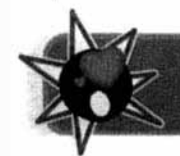
2.尽量不要给不想追求的女孩留好印象。

3.控制能力值的上升。

记住以上三点，便可以去追求特定对象了。其她的女孩子，以令她们不讨厌主角为标准就可以了。毕竟，在与女孩交往时应当保持专一的态度。掌握了这些基本原则，想要令心中的女孩子向你告白，也就不是太困难的事了。

在这款游戏中，想要脚踏两只船的做法是绝对讨不到什么好处的。如果企图左右逢缘，也许可以让许多女孩都笑颜相向，然而越是这样，便越容易令炸弹出现，而平时也的确有很多会遭遇女孩怨恨的场面发生。比如双重约会的时候，若两个女孩同时都对主角有意见，那将会是十分危险的情况。无论如何，看到女孩整天阴着脸实在不是件令人开心的事，为此还是尽量别去与不相干的女孩接触，专心追求一个人吧。

要注意，尽量不要令不想追求的女孩对主角有着心动那方面的感觉。像女孩在过生日时，如果赠送生日礼物，便会令女孩子有少许的心动，可要是故意送对方不喜欢的东西或者明知是对方生日却不送礼物，女孩子又会生气。因此，最好的办法便是对于追求目标以外的人根本不要向好



雄打听对方的资料，自然也不会知道对方的生日了。另外，如果在体育祭上很活跃或做出打败了帮主之类出风头的事，也会令所有女孩的心动度上升的。所以，在这些场合要多注意自己行动的计划性。

当然你也可以反其道而行之，第一年中就大肆提高参数，节假日也用来“修炼”。一开始先锁定两到三个要攻略的女孩（诗织、美树原、优美不算，她们一定会出现），建议总人数不要超过五人。控制好让要出现的女孩在第一年就出现，第二年不要让任何其她女孩出现。第一年和第二年稳定且平均地提升数值和各女孩之间的感情，却尽量不与任何一个约会，对大家都不偏不倚。这样在前一年半中也可以基本上平安无事，而所认识的女孩子都会保持中等以上的好感度。但随着时间的推移，主角越来越出色，女孩子的心动度会越来越高，第二年末会有一段比较艰苦的“排雷战”。在第二年圣诞节后存一个存档保留，然后继续稳定且平均地提升人物能力和与女孩之间的感情，到第三年的圣诞节后再另存一个新档。然后，除了这次要看结局的女孩之外，把所有其她女孩约出去，然后爽约，反复几次，就可以看到想看的结局。看完后，读出第三年圣诞节后的档，选择另一个女孩重复以上步骤即可，若有问题可以读出第二年圣诞节后的存档再玩，以期追求到不同的女孩子。

控制登场人数

当有一个女孩是自己追求目标时，其她登场的女孩越少越好，不然这些女孩的存在很容易对主角的追求行动造成干扰。把想追求的女孩算在内，加上诗织、优美及美树原，将登场女孩控制在4人以内是最理想的。

女孩子登场的事件，主要会在95年5月之后的日常生活中发生，在节假日中是不会有人登场的，但暑期集训和圣诞舞会上，都可能会发生女孩登场的事件。但在第3年的开学典礼后，除美树原以外的女孩若还未登场，便不会再出现了。

诗织的所属社团是根据她的生日决定的，在这时若有女孩与她在同一社团，将不会在游戏中出现，但并非适用于所有女孩，只限于游泳社的清川与网球部的古式两人。

一般来说，女孩子们基本上都会在日常选择会令能力值上升的指令时登场。反之，就算能力值再高，若不在平常的日子中选择那些指令，女孩便不会出现。因此，要尽量在平常的日子里选择休息及一些与女孩登场无关的指令，利用假日提升能力。除了休息和社团指令，其它养成指令不要连续执行两周，因为同一指令连续执行两周以上，跟此指令有关的女孩的出现率将非常高。

不要常换社团，常换社团不但容易出现太多女孩，社团经验值更是值得考虑。

圣诞舞会是只要容姿或运动两项数值中有一项够高便可以参加的。这时会在舞会上遇到三位女孩，如果主角认识的女孩不够三位，便会有新面孔出现与主角结识。如果不想参加的话便要尽量让容姿和运动数值保持在低下状态。

如果想参加圣诞舞会，尽可能在第一年认识美树原，因为她是一定会出场的，既然一定会出现，不如让她第一年就出现，还可以限制其她女孩的出场。

约会是关键

由于可约会的日子并不很多，因此有效率地进行约会是很重要的，对于约会的场所及约会时的言行应当慎重考虑，不要浪费宝贵的约会时间。虽然心动度有可能

在短期内上升，但友好度则是需要时间来培养的。因此，从遇到想追求的女孩开始，无论同路回家还是约会，要尽量增加与对方相处的机会。

对于不想追求的女孩，虽然没有必要非与之处好关系，但也总不希望给她们留下很恶劣的印象。当一个女孩登场后，与她的关系便自然而然成了游戏的一项参数，如果处理不好便会引起伤心炸弹爆炸。为此，虽然对心上人以外的女孩没有追求的意思，也要经常注意她们的心情。如果发现某些人的伤心度较高，便与之约会安抚她一下吧。这时应该选择附近的公园进行约会，因为在那里不会发生多余的对白选择，因此不会使不必要的心动度上升。但是如果去相同的地方3次以上会碰到流氓骚扰。总之，尽量选择对方容易接受邀请，而且不至于令心动度与友好度上升的场所。如诗织喜欢去的地方是中央公园、如月是图书馆、清川是植物园、美树原是动物园、优美是游乐园等。

如果马上便进入假期，就算出现了炸弹，也不用忙着去安排约会，因为经过了一个假期再开学时便会平安无事。而在假期中因为不会受到来自女孩的约会邀请，伤心度是绝对不会上升的，为保险起见，打电话给生气的女孩，约在9月开学之后进行约会也完全足够。只有一点要注意，若在好雄安排的双重约会中由好雄约出了生气的女孩，便一定要在约会中多与她接近以免遭到怨恨。

虽然不值得推荐，但在这里有必要介绍一下，如果拒绝所有一起放学及约会的邀请，也可以令出现炸弹的危险降到最低。不接受任何人的邀请，便不会有女孩因此而伤心，而且如果从一开始便不令女孩的心动度上升，她的伤心度也不容易上升。至于想要追求的对象，在这种时候拒绝对方的邀请确实会令她伤心，但那只要在交谈中正确选择对白就可以弥补过来了，而约会的事，就利用平常在家的时间去打电话约她吧。

调整能力值

为了控制登场人数，同时也为了防止不相干的女孩心动度上升，调整自身的能力值是一件非常重要的事。前两年不要提升太多种参数，否则会有很多女孩登场，到时会为了约会疲于奔命，动不动就出现流言及炸弹，得不偿失。

基本上，主角的能力值只要满足自己追求对象的标准就可以了。为此要时常调整自身数值的平衡性。这便需要在平时执行养成指令时有计划地选择进行哪些活动。在众多的女性角色中，虹野是很特殊的一位，无论要追求谁或采取任何会令毅力上升的指令，哪怕只是使毅力上升一点，她都会跑出来与主角结识，并试图说服主角加入她的社团。由于几乎任何指令都会令毅力增加，所以想令虹野不出现几乎是不可能的。整理容姿的指令可以让毅力下降，但又会令容姿上升。如果想再降低容姿，就要在之后继续休息指令。此外，邀请别人的约会而被拒绝、在比赛中输掉以及无法参加圣诞舞会等情况都会使毅力上升，所以想要避免与虹野相识是最困难的。

从入学到有可能接受告白的毕业典礼，前后总共有三年时间，这段时间说长不长、说短不短，如果想要集中追求某位女孩，要考虑到各方面因素，合理地安排锻炼与约会的时间。大体上只要在第2年结束之前令追求对象的心动度达到标准就是成功。提升能力值时一定不要盲目地让

自己变强。平时也要注意调整自己的体力和压力，要记住休息的重要性。如果确定了目标，就要按步就班地将自己的能力值锻炼到那位女孩所要求的标准。女孩子的参照标准可以参考人物介绍部分，但其中部分数据只是参考值。

社团活动经验值

如果与想追求的女孩在同一个社团，那么便可以在平时只选择休息的指令，这样一、两年间便基本不会有多余的女孩登场。如果真的这样做，在结局中回顾三年历程时也会有对应的文字信息出现。不过，社团活动其实是并不用这么频繁的。

大体上加入棒球社以外的运动系社团的场合，如果在全国大赛夺冠，除了每月第三个星期日的比赛以外，只要保持平均每三个月活动不少于三次就足够了，暑期集训则在6至9月间进行两回便可以了。剩下的时间可以用来休息，这样的话虽然压力只能降到0为止，但体力会慢慢越积累越高的（虽然在现实生活中不可能）。

能力值方面，当然参加某一社团，便会令该社团对应的数值大幅上升。不过，无论是文化系或运动系，只要把能力锻炼到满足所追求女孩的标准就可以了，再继续提升也不会有什么意义。

另外，如果在最后一场练习比赛中很勉强地获胜（台词为“竟然能获胜”），以后便再不参加社团活动，就算之后在全国大赛得到冠军，毕业时也不会出现成为职业选手的发展方向，而是会被送去体育专科学校接受成为职业运动员的培训。当然，这个分歧点是不会对女孩的感情造成影响的。

储存进度

在游戏过程中，经常将至今为止的进度记录下来是十分重要的。尤其在发生某些特定事件之前或想要经历某些随机事件时，经常要借助存取操作来达到目的。

各式各样的人生

在现实生活中，每个人各有自己的生活方式，同样，追求女孩虽然是这款游戏的主题，但那绝对不是游戏中所模拟校园生活的全部。因此，希望大家不要只是机械地为了令某个女孩达到告白条件而玩此游戏。既然是扮演主人公，不妨将自己原本的性格表现到游戏中去，体会一下各式各样的人生。

下面，我们试着举出几个例子，虽然有点夸张，但生活中何尝没有这样的人呢？

1.硬派型：忘掉这是一款恋爱养成游戏吧！试试全心投入到学习或社团活动中、不受任何女孩的影响，意志坚定地做自己的事。

2.内向型：有时会接受女孩子提出的约会邀请，但绝对不主动去邀别人，总而言之是表现得对女孩子缺乏积极性的类型。

3.逆境型：故意给自己出难题。比如以镜为追求对象，却加入棒球社，这样的话一边要积极参加训练以挑战甲子园为目标，而同时又要挤出时间用于保持自己的容姿。当然，前提是棒球社里没有女孩的情况下，即便如此难度也是相当高的。所谓男子汉总要挑战自我就是这种做法吗？

4.与好雄交情深厚：为了让好雄也能交到女友，到处去认识女孩，使登场女孩达到8名以上，为了好雄着想而避免让炸弹爆炸，在校外教学中与好雄并肩作战……男子汉的友情有时实在也令人感动。

为了要令诗织告白

藤崎诗织是这部游戏的女主角，住在主角家隔壁。从小主角对她隐隐约约地保持着倾慕之心，但是诗织对主角却没有那种感觉。在《心跳回忆》的女孩子当中，诗织的理想是最高的，自然想令她告白也是最困难的，是高标准严要求的挑战。在游戏初期，诗织对主角基本上没什么感觉，所以如果玩家以诗织为追求目标，开始时不要把太多的心思放在与她约会上，提升参数才是最重要的，参数提高了，诗织自会对你另眼看待。达到目标所需要的数值要求全面优秀，想满足诗织的条件要非常辛苦。常会有这样的情况出现：明明见面时脸上显出绯红，对你的称呼也改用昵称，结果却没有向你告白。总之，应该记住，诗织是与众不同的女孩，真想要追她，就必须要付出非同一般的努力。

如果要追求的人是诗织，那么在设定生日和血型时就得开始下功夫。首先，为了获得最佳的相适性，血型应该设定为“诗织A型、主角O型”或“诗织AB型、主角B型”的组合。生日则要选择“两个人的生日”这一事件可能发生的时段。此外，主角与诗织加入同一个社团自然也会有益于增加感情，而诗织的所属社团又是随她的生日决定的，因此对两个人生日的设定更应该仔细地考虑。另外，“两个人的生日”是在完全心动状态才会发生的，因此如设定在97年，比96年更容易有把握一些。综合以上条件，值得推荐的生日是3月30日，这时主角与诗织会加入的是管乐社。

如果达到令诗织满意的数值，便很容易令别的女孩对主角心动。这时当然登场人数越多就越危险，因此登场的最好是那些伤心度不易上升的女孩，尤其要避开的是镜、纽绪这样的人。尽量把登场的角色包括优美、美树原在内控制在3至4人，才可以比较轻松地进行。为了缓解她们的伤心度，每三个月约会一次也就够了，场所自然以附近的公园为最佳。



参照人物介绍中事件的内容，可以看到诗织的事件几乎都是要在心动或完全心动状态才会发生的。第1年时发生事件的可能性很低，所以最初的事件一般便会是第2年春天在光辉中央公园的那一幕。对其它事件便不要着急，反正时间是很充裕的。

一般地说，诗织对主角的好感度很难提高，当然伤心度也就不会升得太快，如果玩家的追求目标不是诗织，只要平和地待她，她基本上不会成为你追求别人的障碍。



攻略技巧

中央公园（印象较好）

在这样子的大道上散步，感觉还真不错。
1) 真像是恋爱小说里的场景。（印象最好）
2) 散个步，肚子都饿了。（特别讨厌）
3) 气氛真好。（印象较好）

好美丽的池塘啊。总觉得好像要被吸进去似的。
1) 是啊，我们休息一下吧。（印象较好）
2) 这里会有幽灵出现喔～（特别讨厌）
3) 啊，那边有鲤鱼。（印象一般）

樱花已经都全开了。不过，马上就会凋谢了。
1) 这才更显得它美丽。（印象一般）
2) 这些花很快就会把道路给弄脏。（特别讨厌）
3) 这就是自然的法则啊。（印象很差）

购物街（印象较好）

服饰店：真不好意思。想看的东西实在是太多了．．．．
1) 没关系，你慢慢看。（印象较好）
2) 你也该想想我在等吧？（特别讨厌）
3) 看得开心吗？（印象一般）

服饰店：竟然不知不觉就买了这么多。
1) 我帮你拿吧（印象最好）
2) 真是的，你也太会买了。（特别讨厌）
3) 真的买了好多呢（印象很差）

小饰品店：你看，这个很可爱吧？
1) 嗯，和诗织很相配。（印象最好）
2) 我不这么觉得。（印象很差）
3) 不过，那个也很可爱啊（印象一般）

小饰品店：你觉得哪一条项链比较适合我呢？
1) 这条彩色的你觉得怎样？（印象较好）
2) 这个有子弹的怎么样呢？（特别讨厌）
3) 这个无尾熊的怎么样呢？（印象很差）

电子材料行：嗯，好像有点可怕．．．
1) 真的吗？那我们回去好了。（印象一般）
2) 这种感觉真是超酷的。（特别讨厌）
3) 别怕，这里一点也不危险。（印象很差）

电子材料行：每次来这里都觉得怪怪的。
1) 真抱歉。马上就好了。（印象一般）
2) 要不要去更棒的地方啊？（特别讨厌）
3) 我还以为你已经习惯了。（印象很差）

水族馆（印象较好）

这些鱼真是漂亮极了。
1) 这真可说是水中的艺术品。（印象最好）
2) 看起来好像很好吃呢（特别讨厌）
3) 真的好美。（印象较好）

鲨鱼看起来好可怕。
1) 那个嘴巴．．．真的很吓人。（印象一般）
2) 我还没和鲨鱼搏斗过。（特别讨厌）
3) 怎么会？一点也不可怕。（印象很差）

刚刚的海豚表演实在是太棒了。
1) 海豚还真是聪明呢（印象较好）
2) 海豚是哺乳类动物喔（特别讨厌）
3) 你不觉得海豚的牙齿很可怕吗？（印象一般）

动物园（印象较好）

虽然很可爱．．．但是动物被关在栅栏里，更让人觉得可怜。
1) 动物还是适合在大自然中生存。（印象较好）
2) 让猎捕它们的人去感到内疚就可以了。（特别讨厌）
3) 不这样的话就没有动物园了啊（印象一般）

你看，那只动物好奇怪喔
1) 对啊！好好玩。（印象最好）
2) 你这样说对那只动物太失礼了。（特别讨厌）
3) 嗯，的确有点奇怪。（印象很差）

刚才看到的无尾熊实在好可爱。
1) 嗯，真的好可爱。（印象最好）
2) 是吗？超不可爱的。（特别讨厌）
3) 可是它的眼睛好恐怖喔。（印象一般）

植物园（印象一般）

有好多好漂亮的花喔
1) 看着这些花，心情都变得平和了。（印象较好）
2) 这些花不晓得能不能吃？（特别讨厌）
3) 这些花真的是很漂亮。（印象一般）

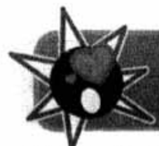
你看，这朵花好美。
1) 大自然真是奇妙。（印象较好）
2) 我们带一些回去吧？（印象很差）
3) 是啊，真美。（印象一般）

天文台（印象较好）

星星真是浪漫。
1) 那是几亿年前的光亮呢（印象最好）
2) 还不就只是普通的光线罢了。（特别讨厌）
3) 对啊，真是美。（印象一般）

理科120以上：啊，那星座叫什么？
1) 那个是天琴座。（印象较好）
2) 待会儿就会放讲解的录音带了。（特别讨厌）
3) 那个是．．．叫什么来着呢？（印象很差）

理科119以下：啊，那星座叫什么？
1) 那应该是天鹅座。（特别讨厌）
2) 待会儿就会放讲解的录音带了。（特别讨厌）
3) 那个是．．．叫什么来着呢？（印象很差）



攻略技巧

美术馆（印象一般/第二次为印象很差）

这些画都画得好棒啊

1）你觉不觉得这张画很棒?（印象最好）
2）那女孩真漂亮．．．。（特别讨厌）
3）这画中的人好像诗织。（印象很差）

这幅画画得真好。要怎么画才能画得这么好呢?

1）我看除了练习，没有别的方法了。（印象较好）
2）这种程度，谁都画得出来的。（特别讨厌）
3）非常有才华的人才画能画得这么好吧。（印象很差）

著名画家作品展：我好喜欢这位画家的作品。

1）我也是他的画迷呢（印象最好）
2）这种画会好看吗?（印象很差）
3）嗯、画得真好。（印象一般）

雕塑展：你不觉得这尊铜像栩栩如生吗?

1）嗯、是非常完美的作品呢（印象最好）
2）这分明就是复制品嘛!（特别讨厌）
3）我觉得旁边这个比较好。（印象较好）

杰格画展：对不起，我对这种东西有点．．．。

1）是、是吗?真抱歉。（印象最好）
2）这个就叫做艺术!（印象很差）
3）原来你不喜欢这种画。（印象一般）

图书馆（印象一般）

大家都安静地在看书呢。

1）我们也来安静地看书吧（印象较好）
2）啊~!大家真是用功啊-!（印象很差）
3）是啊、好安静。（特别讨厌）

我去拿书。你要看什么呢?

1）那就专业的书好了．．．。（印象较好）
2）漫画好了。（特别讨厌）
3）不用了，我自己来。（印象一般）

室内游乐场（印象很差）

电玩游乐区：我平常很少来这种地方．．．。

1）最近有很多女孩子会来玩。（印象较好）
2）太落伍了吧（特别讨厌）
3）你怕学坏吗?（印象很差）

电玩游乐区：哪一种游戏比较好玩呢?

1）我想猜谜游戏应该很有趣。（印象较好）
2）当然是射击游戏罗!（印象很差）
3）来玩抓娃娃机怎么样?（特别讨厌）

博彩游乐区：这游戏真有趣。

1）让人彷佛置身于赌场呢（印象较好）
2）这样下去会成为赌徒。（特别讨厌）
3）没想到女孩子也会喜欢呢（印象一般）

博彩游乐区：哇-，跑出好多代币了。怎么办呢?

1）太厉害了。你真是天才。（印象较好）
2）是不是机械坏啦?（印象很差）
3）分一点给我嘛!（印象一般）

保龄球场（印象一般）

啊，"站卫兵"了。

1）放心诗织，你一定打得到的。（印象较好）
2）诗织你输定了罗!（特别讨厌）
3）反正船到桥头自然直。（印象很差）

成功了，"火鸡（指连续全倒两次）"出现了。

1）诗织你太厉害了。（印象较好）
2）可恶，想不到你认真起来了。（特别讨厌）
3）好!那我也要加油了。（印象一般）

KTV（印象一般）

我唱得怎么样呢?

1）唱得真好。简直是职业级的。（印象较好）
2）你还得从基础开始矫正。（印象很差）
3）没想到你唱得不错嘛!（印象一般）

下一首是要唱什么呢．．．。还想点什么歌吗?

1）只要是诗织唱的，我都喜欢。（印象较好）
2）来点演歌怎么样?（印象很差）
3）点这首rf的新歌如何呢?（印象一般）

游乐园（印象较好）

云霄飞车：真好玩。

1）那种速度感，真是太棒了。（印象最好）
2）那不是骗小孩子的吗?（印象很差）
3）真的会让人坐到发抖。（印象一般）

云霄飞车：心情真好。

1）那种乘着风的感觉真叫人意犹未尽。（印象较好）
2）我一点也不喜欢。（印象很差）
3）我眼睛都一直闭着．．．。（印象一般）

鬼屋：好可怕。

1）别怕，有我在。（印象较好）
2）这有什么好怕的?（特别讨厌）
3）没想到你的胆子这么小。（印象很差）

鬼屋：虽然觉得有点可怕，但是，那些立体影像还真是漂亮呢

1）就好像真的一样。（印象较好）
2）是吗?我一直都把眼睛闭起来。（印象很差）
3）是啊（印象一般）

摩天轮：视野好好喔

1）啊、我只顾着看诗织的脸．．．。（印象最好）
2）啊~、都快要睡着了。（特别讨厌）
3）嗯、视野真的很不错呢（印象一般）

摩天轮：摩天轮这么高，又摇摇晃晃的，你难道不会怕吗?

1) 只要和诗织在一起，什么都不怕。（印象最好）

2) 摇晃？我一点感觉也没有呢（印象很差）

3) 这大概是最可怕的游乐设施吧（印象一般）

惊叫飞椅：真、真的是太恐怖了！

1) 我都忍不住尖叫了。（印象较好）

2) 咦－我刚刚在干什么啊？（印象很差）

3) 一、一点、也、不恐怖嘛。（印象一般）

惊叫飞椅：每、每次玩这个，我都觉得好可怕喔！

1) 我的心脏到现在都还跳得很快！（印象较好）

2) 唔，好想吐．．．。（特别讨厌）

3) 我的眼睛，到现在都还在转。（印象一般）

虚拟太空船：感觉好像真的到宇宙去了呢

1) 陨石撞过来时，还真是吓了一跳。（印象最好）

2) 这种东西，不过是骗小孩子的吧（特别讨厌）

3) 真厉害啊（印象一般）

虚拟太空船：人类的感觉，真的是很好骗。

1) 我们也因此得到了很多的乐趣。（印象较好）

2) 这个嘛，会吗？（印象很差）

3) 嗯，我也有同感。（印象一般）

超人剧场：总觉得和小孩子站在一起看会不好意思。

1) 对不起，可是我真的很想看。（印象一般）

2) 别在意别人的眼光嘛！（特别讨厌）

3) 早知道就不要看了．．．．。（印象很差）

超人剧场：穿着那种戏服的人，还真是辛苦啊。

1) 听说真的是很辛苦。（印象一般）

2) 我自己倒是没穿过．．．．。（印象很差）

3) 这比拍照用的轻松多了。（印象很差）

体育馆（印象很差）

棒球：看棒球赛，和自己实际去打棒球，你比较喜欢哪一种呢？

1) 我觉得亲自下场去打会比较有趣。（印象较好）

2) 我不喜欢棒球。（特别讨厌）

3) 我觉得在旁边看比较有趣。（印象很差）

棒球：喂－你有看见吗？刚刚那个打击真是太棒了。

1) 那简直就是职业级的。（印象较好）

2) 我看也不怎么好。（特别讨厌）

3) 这我应该也办得到。（印象一般）

职业摔角：那样子对打，难道不会痛吗？

1) 当然会痛，不过这也算是锻炼的一环。（印象一般）

2) 那些都是装出来的。（印象一般）

3) 那样是不会痛的。（特别讨厌）

职业摔角：摔角真是蛮恐怖的。

1) 邀请你来真不好意思。我们回去了吧？（印象一般）

2) 把眼睛闭起来不就好了？（特别讨厌）

3) 那种事我已经习惯了。（印象很差）

电影院（印象较好）

白痴小钓手：

1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）

2) 这部电影真是无聊。（印象很差）

3) 这部电影还算普通。（特别讨厌）

XYZ情人：

1) 这部电影真是有趣。（印象最好）

2) 这部电影真是无聊。（印象一般）

3) 这部电影还算普通。（印象较好）

沙玛赫：

1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）

2) 这部电影真是无聊。（印象很差）

3) 这部电影还算普通。（特别讨厌）

火线大追杀2：

1) 这部电影真是有趣。（印象一般）

2) 这部电影真是无聊。（印象很差）

3) 这部电影还算普通。（印象较好）

面包超人：

1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）

2) 这部电影真是无聊。（印象很差）

3) 这部电影还算普通。（特别讨厌）

警察计划：

1) 这部电影真是有趣。（印象一般）

2) 这部电影真是无聊。（印象很差）

3) 这部电影还算普通。（印象较好）

麦迪逊之恋：

1) 这部电影真是有趣。（印象最好）

2) 这部电影真是无聊。（印象一般）

3) 这部电影还算普通。（印象较好）

星际战争：

1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）

2) 这部电影真是无聊。（印象很差）

3) 这部电影还算普通。（特别讨厌）

惊慌尖叫2：

1) 这部电影真是有趣。（印象一般）

2) 这部电影真是无聊。（印象很差）

3) 这部电影还算普通。（印象较好）

终极暗杀令：

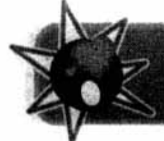
1) 这部电影真是有趣。（印象最好）

2) 这部电影真是无聊。（印象一般）

3) 这部电影还算普通。（印象较好）

麻雀与凤凰：

1) 这部电影真是有趣。（印象最好）



2) 这部电影真是无聊。（印象一般）

3) 这部电影还算普通。（印象较好）

音乐厅（印象较好）

KNM交响乐团:

1) 这次的表演真精彩。（印象最好）

2) 这次的表演真无聊。（印象一般）

3) 我觉得表演得还可以。（印象一般）

KOKO:

1) 这次的表演真精彩。（印象一般）

2) 这次的表演真无聊。（印象一般）

3) 我觉得表演得还可以。（印象较好）

恰克与飞鸟:

1) 这次的表演真精彩。（特别讨厌）

2) 这次的表演真无聊。（印象一般）

3) 我觉得表演得还可以。（印象很差）

动力火车:

1) 这次的表演真精彩。（印象一般）

2) 这次的表演真无聊。（印象一般）

3) 我觉得表演得还可以。（印象较好）

范晓萱:

1) 这次的表演真精彩。（印象一般）

2) 这次的表演真无聊。（印象一般）

3) 我觉得表演得还可以。（印象较好）

MunaSee:

1) 这次的表演真精彩。（特别讨厌）

2) 这次的表演真无聊。（印象一般）

3) 我觉得表演得还可以。（印象很差）

TOS:

1) 这次的表演真精彩。（印象一般）

2) 这次的表演真无聊。（印象一般）

3) 我觉得表演得还可以。（印象较好）

近畿小子:

1) 这次的表演真精彩。（特别讨厌）

2) 这次的表演真无聊。（印象一般）

3) 我觉得表演得还可以。（印象很差）

prf:

1) 这次的表演真精彩。（印象一般）

2) 这次的表演真无聊。（印象一般）

3) 我觉得表演得还可以。（印象较好）

帕菲:

1) 这次的表演真精彩。（特别讨厌）

2) 这次的表演真无聊。（印象一般）

3) 我觉得表演得还可以。（印象很差）

游泳池（印象较好）

你看这件泳装怎么样?

1) 好可爱的泳装（印象最好）

2) 不是很适合你。（特别讨厌）

3) 这件泳装看起来真是性感。（印象一般）

你现在泳技如何呢?

1) 没问题。待会儿就看我的了。（印象最好/运动39以下印象很差）

2) 游泳．．．我不是很拿手。（印象很差）

3) 还算可以。（印象一般）

海边（印象最好）

咦? 你在做什么啊?

1) 捡贝壳啊 给你吧（印象较好）

2) 这是在那边捡到的王冠。送给你吧（印象很差）

3) 我在捡贝壳。（印象一般）

诗织这丫头，好像睡得很舒服。

1) 用果汁冰她的脸颊。（印象一般）

2) 拿防晒油在她身上写字（特别讨厌）

3) 让她好好睡吧（印象一般）

滑雪场（印象最好）

你的滑雪技术怎样呢?

1) 滑雪我最行了，看我的吧（印象最好/运动39以下印象很差）

2) 如果说是坐雪橇的话，倒还有点自信。（印象很差）

3) 这个嘛．．．还算会吧（印象一般）

对了，你觉得这件滑雪服怎么样?

1) 好可爱，非常适合你。（印象最好）

2) 一点也不适合你。（印象很差）

3) 好像职业级的滑雪选手哩（印象一般）

溜冰场（印象一般）

你溜得怎么样?

1) 没问题，看我的。（印象最好/运动39以下印象很差）

2) 我觉得站在冰面上有点可怕．．．．（印象很差）

3) 还算会溜吧（印象一般）

就来个溜冰的特训吧 冰有点溶了。

1) 都变得湿淋淋的。（印象较好）

2) 小心一点。可别滑倒了。（特别讨厌）

3) 滑倒了可别怪我。（印象一般）

神社（印象最好）

好漂亮的烟火啊

1) 好像是叫什么升龙乱舞七变化的。（印象最好）

2) 我比较喜欢仙女棒。（印象很差）

3) 真的好漂亮。（印象较好）



传说的树下，隐隐飘出绛红的长发。

她，真的来了吗？

信，已被浸得发黄，依稀有几个娟秀的字："树下，你我……"

伴着心跳，诗织从树后走出来。白皙的脸上带着少女的羞涩，长长的睫毛不安地眨动着，还带着几粒露珠晶莹闪亮。

多熟悉的样子啊！记得两年前我取得"考试帝王"称号时，她就是带着这种羞涩叫我陪她一起回家的。从那时起，我俩就成了很知心的朋友，一起回家，一起去附近的公园谈心，一起参加校运会的两人三脚。还记得那一次摩天轮的突然故障，她把我当成唯一的依靠；那一年夏天突降大雨，没带伞的她和我一起回家，却在分手时让我从书包里长长的东西猜出了她的用意。是什么时候，让我们的心如此靠近？

"欣，我……"她叫了我的名字，却又欲言又止。仿佛下定了什么决心似的，长长地呼了一口气，轻轻地，说出了心中深藏已久的话语："欣，高考结束了。我却有一种异样的感觉，只有见到你，我的心才能平静，你也许不知道，我也曾收到过几封情书，也有很优秀的男孩表示要与我交往。但，我终于发现，只有一直陪伴在我身边、照顾我、关心我的人才是我真正的选择。而那个人，就是你……，说了这么多，你会不会觉得我很傻，很幼稚，但我想说的是：欣，我喜欢你……。"

"诗织，你知道吗？很早以前，我就很喜欢你了。"我无法抑制自己，流露出心中的真情。

"真的吗？我……我好高兴。"诗织双眼闪动着，滴下几滴晶莹的泪，"你看我，真没用，一高兴就这样。欣，你……你可以抱抱我吗？"

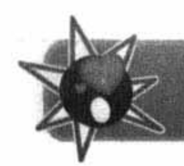
我把诗织紧紧地抱住，在她耳边轻声细语，"我一定会好好照顾你，保护你，用我的生命来爱你。"

她在我肩上轻声地抽泣，我将她抱得更紧了。这时，一阵和风掠过，树上点点花瓣，随风飘落，就像是在为我和她的爱情吟唱。

九月，我们将要去东京大学。我和她都会珍惜对方，我会让她永远开心、幸福。

光辉校园，不灭的传说……

— 杨欣《永远的藤崎诗织》 —



攻略技巧

为了要令如月告白

游戏一开始设定诗织的生日时，会决定诗织所属社团，同时也将决定如月所属社团。比起文艺社，话剧社更容易提升文系能力值，而且容姿也不易下降。但如果愿意保持原设定中如月“文学少女”的形象，便还是让她加人文艺社吧。与如月的参照能力值重复的人基本上没有，所以提升能力时可以放心。

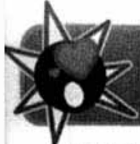
与如月同一社团，自然便可以令文系数值顺利上升，随后便只是容姿方面的问题了。在社团活动中的压力随着休息而被化解时，容姿却也因休息而下降了。这种时候，不如适当进行一些游玩，既缓解压力又提升容姿。进人文艺社或话剧社的话，应该没有什么很容易登场的女孩。但如月的学习成绩是非常棒的，所以若取得比她更高的分数，将不仅令如月，连诗织及纽绪乃至所有女孩的心动度都会上升，这是令人头痛的一点。另外，美树原的登场是没法回避的，但可以做到令她的出场时间推迟到95年圣诞节甚至96年情人节之后。总之，只要将登场人数尽可能控制在最低限度，不管是出现炸弹还是别的什么问题都容易解决。



如月的心动度与友好度都不是那么容易就会上升的，而她的态度也总是给人平静和不动声色的感觉。但不要急躁，在社团活动中充实自己，慢慢地去追求她吧。当如月的好感度升到一定的程度后，对你的邀请基本不会拒绝，属于比较好追的类型。

如月的事件是比较丰富的，“图书馆”的事件可能会多次随机发生，“云霄飞车”是为数不多的只有负效果的事件之一，而在“电影院”的对白选择将对如月的结局产生一些影响。“图书馆”是最初可能发生的事件，“海边”因为是如月不喜欢的地方，只有在与主角很亲近时才有可能答应去，因此第2、3年时邀请的成功率高一些。

如果玩家不以如月为目标，可是要小心待她，她的情绪变化可是很快的噢!



攻略技巧

中央公园（印象最好）

在这样子的大道上散步，感觉还真不错。
1）真像是恋爱小说里的场景。（印象最好）
2）散个步，肚子都饿了。（印象很差）
3）气氛真好。（印象一般）
好美丽的池塘啊。总觉得好像要被吸进去似的。
1）是啊，我们休息一下吧。（印象最好）
2）这里会有幽灵出现喔~（印象很差）
3）要不要看书？（印象较好）
樱花已经都全开了。不过，马上就会凋谢了。
1）这才更显得它美丽。（印象较好）
2）这些花很快就会把道路给弄脏。（特别讨厌）
3）这就是自然的法则啊。（印象一般）

购物街（印象较好）

服饰店：我并不常常有机会来逛服饰店之类的。
1）那样的话，那不是刚好吗？（印象较好）
2）你真的是女孩子吗？（特别讨厌）
3）为什么呢？（印象一般）
服饰店：逛街买东西，真是开心！
1）来，我帮你拿好了。（印象最好）
2）陪你出来逛街，好累喔。（印象很差）
3）你的身体不要紧吧？（印象一般）
小饰品店：这个，很可爱吧？
1）嗯，很适合你。（印象最好）
2）我不这么觉得。（印象很差）
3）不过，那个也很可爱呢。（印象较好）
小饰品店：因为我平常很少买小饰品什么的．．．．所以不知道哪个比较好？
1）这条银项链怎么样？（印象较好）
2）这个骷髅型的戒指怎么样？（印象很差）
3）这个颜色很鲜艳的怎么样？（印象一般）
电子材料行：好可怕喔．．．
1）那我们要不要回家了？（印象一般）
2）你不觉得很酷吗？（印象很差）
3）没问题的，不会有危险的。（印象很差）
电子材料行：不管来多少次，还是没办法习惯，这里的气氛。
1）不好意思，一下就好了。（印象较好）
2）还有比这里更可怕的地方呢。（特别讨厌）
3）你多来几次的话就好了。（印象很差）

水族馆（印象较好）

这些鱼真是漂亮极了。
1）这真可说是水中的艺术品。（印象最好）
2）看起来好像很好吃呢（特别讨厌）
3）真的好美。（印象一般）
你不觉得鱼的眼睛看起来蛮恐怖的吗？
1）一直盯着看的话，真的是蛮恐怖的。（印象较好）
2）为什么问那么奇怪的问题呢？（特别讨厌）
3）不用在意这种事吧。（印象一般）
刚刚看的，海豚表演，真是有趣！
1）海豚好聪明喔！（印象较好）
2）海豚是哺乳类动物喔！（特别讨厌）
3）你不觉得海豚的牙齿很可怕吗？（印象很差）

动物园（印象较好）

天气好热，我都快热晕了。
1）糟了，得找个地方休息一下。（印象较好）
2）不要紧，是你多心了。（特别讨厌）
3）要怎么办才好呢？（印象一般）
我特别喜欢，动物园。
1）动物园是个很有趣的地方。（印象最好）
2）你真像小孩一样。（特别讨厌）
3）这里也可以看到一些稀有动物。（印象较好）
动物园好大，逛起来很累人！
1）那么，稍微休息一下吧？（印象较好）
2）我还不觉得累哩。（印象很差）
3）还可以再走一下吗。（印象一般）
刚才看到的无尾熊实在好可爱。
1）嗯，真的好可爱。（印象最好）
2）是吗？超不可爱的。（特别讨厌）
3）可是它的眼睛好恐怖喔。（印象一般）

植物园（印象一般）

这里有很多美丽的花呢
1）看了这些花，心情都平和了呢（印象最好）
2）这些能不能吃啊？（特别讨厌）
3）好美的花啊（印象一般）
生活中有花朵，真是一件很美好的事。
1）是啊，真的很棒！（印象较好）
2）要带一些回去吗？（特别讨厌）
3）花很贵的哦（印象很差）

天文台（印象较好）

说到星星啊，你不觉得它很神秘吗？
1）它是从几亿年前就开始发光了呢（印象较好）
2）不就只是光而已嘛？（印象很差）
3）对啊，我也这么觉得。（印象一般）
理科120以上：啊，那星座叫什么？
1）那个是天琴座。（印象较好）
2）待会儿就会放讲解的录音带了。（印象很差）
3）那个是．．．叫什么来着呢？（印象一般）
理科119以下：啊，那星座叫什么？



攻略技巧

1）那应该是天蝎座。（印象很差）
2）待会儿就会放讲解的录音带了。（印象很差）
3）那个是．．．叫什么来着呢？（印象一般）

美术馆（印象较好/第二次为特别讨厌）

有好多、画得好棒的画呢
1）你不觉得，这张画很美吗？（印象最好）
2）那个人好漂亮喔．．．．（特别讨厌）
3）画里的人好像如月同学你喔！（印象较好）
好棒的画喔，要怎么样，才能画出这么美的画呢？
1）要很有才能的人才办得到吧（印象较好）
2）这不是每个人都做的到吗？（特别讨厌）
3）只要多加练习就好了。（印象较好）
著名画家作品展：画得很好的画，自然就会吸引很多人来看．．．。
1）我也是他的画迷呢（印象最好）
2）这种画有什么好啊？（印象很差）
3）画得真好呢（印象一般）
雕塑展：这个铜像，真是，栩栩如生呢？
1）嗯，真是个好作品（印象最好）
2）这个是复制品吗？（印象很差）
3）我觉得旁边的那个比较好。（印象较好）
杰格画展：我对这张画，有点不是很．．．。
1）这、这样啊，真不好意思。（印象一般）
2）这就是艺术！（印象很差）
3）你不喜欢这种画吧．．．。（印象很差）

图书馆（印象最好）

大家都安静地在看书呢。
1）我们也来安静地看书吧（印象较好）
2）啊－！大家真是用功啊－！（特别讨厌）
3）是啊，好安静。（印象一般）
你有什么特别想看的书吗？
1）我想找文学类的书呢（印象较好）
2）不晓得有没有漫画？（特别讨厌）
3）没有什么特别想看的。（印象一般）

室内游乐场（特别讨厌）

电玩游乐区：人家，从来没来过这种地方呢．．．。
1）最近也有很多女孩子来这里（印象一般）
2）这样未免太落伍了吧。（印象很差）
3）你怕会看起来像不良少女吗？（印象很差）
电玩游乐区：哪一种游戏比较好玩呢？
1）我想猜谜游戏应该很有趣。（印象一般）
2）当然是射击游戏啰！（印象很差）
3）来玩抓娃娃机怎么样？（印象一般）
博彩游乐区：我对于赌博这类的事并不是很喜欢．．．。
1）那我们还是早点回去好了。（印象较好）
2）又不是要赌钱。（特别讨厌）
3）在女孩子之间很受欢迎喔（印象很差）

保龄球场（印象很差）

要怎么样才能让球滚到正中间去呢？
1）改变一下姿势就好了。（印象最好）
2）你一定做不到的。（特别讨厌）
3）要怎么做才好呢．．？（印象很差）
我的手腕已经开始痛起来了。
1）那就别玩好了。（印象较好）
2）那就玩到你手腕断了为止！（特别讨厌）
3）要不要换轻一点的球看看啊？（印象很差）

KTV（印象很差）

我歌唱得怎么样？
1）相当不错喔！（印象较好）
2）完全不行，这得从基础开始重新矫正。（印象很差）
3）唱得太好了，简直就是职业级的。（印象一般）
大声唱歌，感觉心情变得舒畅很多。
1）因为你平常都很内向。（印象较好）
2）这样就算大声了吗？（印象一般）
3）就这样子继续保持下去。（印象很差）

游乐园（印象一般）

云霄飞车：真的好可怕。
1）对不起！下次我会注意的。（印象一般）
2）会吗？你好奇怪吗？（特别讨厌）
3）我也觉得有点恐怖。（印象很差）
云霄飞车：不论坐了几次，我都没办法适应。
1）可是，会渐渐习惯吧？（印象一般）
2）好！就坐到你习惯为止！（印象很差）
3）你还真是没办法适应呢（印象很差）
鬼屋：果然很恐怖呢
1）有我在，没问题（印象一般）
2）会吗？真是奇怪？（特别讨厌）
3）你的胆子真小啊（印象很差）
鬼屋：太可怕了，我几乎都把眼睛闭起来。
1）立体影像很漂亮耶．．．。（印象一般）
2）把眼睛闭起来不是很无聊吗？（印象很差）
3）我也是。（印象很差）
摩天轮：从高空俯瞰的视野好棒啊
1）我只看着你的脸而已，所以．．．（印象最好）
2）啊－好想睡。（特别讨厌）
3）是啊，视野真的很棒呢（印象一般）
摩天轮：在那么高的地方，又摇摇晃晃的，你不会觉得很恐怖吗？



1）和你在一起的话，我什么也不怕。（印象最好）
2）摇晃？我一点也感觉不到耶（特别讨厌）
3）这是游乐园里面最恐怖的设施（印象很差）
惊叫飞椅：不会乘坐。（印象很差）
惊叫飞椅：第二次还是不会乘坐。（特别讨厌）
虚拟太空船：感觉好像在做宇宙旅行哦！
1）陨石撞过来的时候，还会震动耶（印象最好）
2）反正这只是骗骗小孩子而已（印象很差）
3）真酷（印象较好）
虚拟太空船：能够体验各种新鲜的东西，真是很有趣极了。
1）我也这么觉得（印象最好）
2）我觉得一点也不好玩。（印象一般）
3）发明它的人真是辛苦了。（印象很差）
超人剧场：和小孩子们一起看这种表演，好像有点丢脸．．．。
1）对不起，因为我很想看嘛。（印象一般）
2）不要在意别人的眼光嘛。（特别讨厌）
3）早知道就不看了．．．。（印象很差）
超人剧场：穿着布偶装的人，看起来似乎很辛苦呢。
1）听说真的很累呢。（印象一般）
2）我自己是没穿过啦．．．。（印象很差）
3）比起以前用的，这样算很轻松了。（印象很差）

体育馆（印象较好）

棒球：说到棒球，真的有那么好玩吗？
1）我是蛮喜欢的．．．。（印象一般）
2）一点也不好玩。（特别讨厌）
3）如何？你觉得呢？（印象很差）
棒球：要怎么样，才算结束呢？
1）如果说．．．（做一下说明）。（印象一般）
2）不告诉你。（特别讨厌）
3）我也不知道。（印象很差）
职业摔角：那样子，不会觉得痛吗？
1）虽然会痛，但这也是训练啊（印象一般）
2）不会痛啊（印象很差）
3）那一定是作假的嘛。（特别讨厌）
职业摔角：摔角这种事，你不觉得实在是很野蛮吗？
1）对啊，但是我蛮喜欢的。（印象最好）
2）女孩子是不会懂的。（特别讨厌）
3）你会慢慢习惯的。（印象很差）

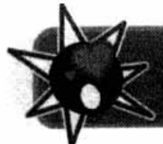
电影院（印象最好）

自闭小钓手：
1）这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2）这部电影真是无聊。（印象很差）
3）这部电影还算普通。（特别讨厌）

XYZ情人：
1）这部电影真是有趣。（印象最好）
2）这部电影真是无聊。（印象较好）
3）这部电影还算普通。（印象一般）
沙罗号：
1）这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2）这部电影真是无聊。（印象很差）
3）这部电影还算普通。（特别讨厌）
火线大追缉2：
1）这部电影真是有趣。（印象一般）
2）这部电影真是无聊。（印象很差）
3）这部电影还算普通。（印象较好）
面具超人：
1）这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2）这部电影真是无聊。（印象很差）
3）这部电影还算普通。（特别讨厌）
警察1号：
1）这部电影真是有趣。（印象一般）
2）这部电影真是无聊。（印象很差）
3）这部电影还算普通。（印象较好）
寒逃脱之恋：
1）这部电影真是有趣。（印象最好）
2）这部电影真是无聊。（印象很差）
3）这部电影还算普通。（印象一般）
星际战争：
1）这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2）这部电影真是无聊。（印象很差）
3）这部电影还算普通。（特别讨厌）
惊悚凶手：
1）这部电影真是有趣。（印象一般）
2）这部电影真是无聊。（印象很差）
3）这部电影还算普通。（印象较好）
终极杀手2：
1）这部电影真是有趣。（印象最好）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象较好）
麻雀王朝：
1）这部电影真是有趣。（印象一般）
2）这部电影真是无聊。（印象很差）
3）这部电影还算普通。（印象较好）

音乐厅（印象一般）

KNM交响乐团：
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）



KOKO:
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（特别讨厌）
恰克与飞鸽:
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（特别讨厌）
动力火车:
1）这次的表演真精彩。（印象一般）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）
范若萱:
1）这次的表演真精彩。（印象一般）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）
MunaSee:
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（特别讨厌）
TOS:
1）这次的表演真精彩。（印象一般）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）
近机小子:
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（特别讨厌）
prt:
1）这次的表演真精彩。（印象一般）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）
帕菲:
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（特别讨厌）

游泳池（印象很差）

第一次到游泳池:
1）这件泳装好可爱喔（印象最好）
2）这件泳装真是性感。（印象很差）
3）好像不是很适合你耶。（特别讨厌）
我不会游泳耶（印象较好）
1）那我来教你吧（印象较好）
2）我也是．．．（印象很差）
3）不知道我会不会教．．．？（印象一般）

海边（印象很差）

不好意思。我要去较阴凉的地方．．．。
1）没关系，我们一起去吧（印象最好）
2）偶尔也要让身体晒晒太阳啊（特别讨厌）
3）那你先过去好了（印象一般）

滑雪场（印象最好）

绝对不会去。

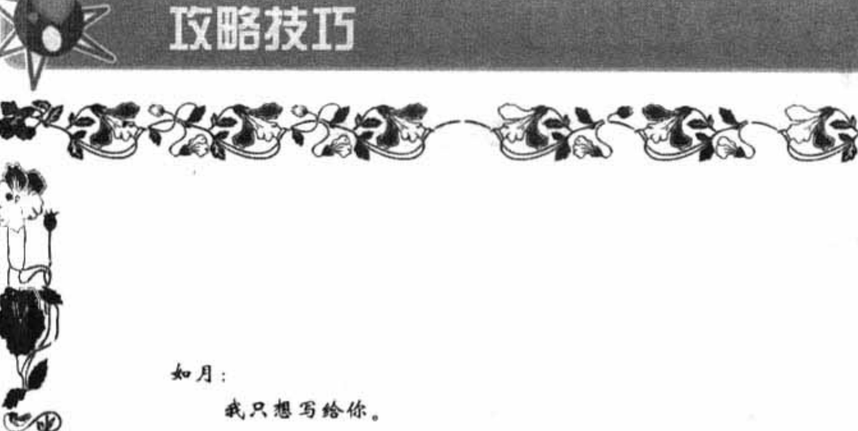
溜冰场（印象一般）

我不会溜耶．．．。
1）我来教你吧（印象最好）
2）冰上很滑的。（印象很差）
3）我们一起练习吧（印象一般）
冰好像有点溶化了呢 如果跌倒的话就糟了。
1）放心，我会扶住你的。（印象最好）
2）那只要你不跌倒不就得了。（印象很差）
3）我没有带替换的衣服来耶（特别讨厌）

神社（印象最好）

好漂亮的烟火啊
1）好像是叫什么升龙乱舞七变化的。（印象最好）
2）我比较喜欢仙女棒。（印象很差）
3）真的好漂亮。（印象较好）





如月：

我只想写给你。

图书馆一面，不相识的你我相识。此时起，我的眼里多了一个亮点。

当所有的事情向梦想中发展，从友情巧克力到生日礼物，还有你写的那首诗，似乎天使轻歌漫舞，一切充满爱意。

然而世事不随人愿，结局却是分离。感谢你给我的那段时光。一切都晓了的时候，人们对我怒目相向。她们传了流言，我不知道是我伤了她们的心还是她们伤了我的心。

现在的我翻着旧相册，只有对着照片笑。你不会读到这封信，你不想读它。

祝，以后的日子幸福！

天帆

*年*月





为了要令纽绪告白

纽绪是众多女孩中十分特殊的一位，从平时的言行便表现出不同寻常的风范。要想追求她的话，首先当然便要和她一样加入科学社或电脑社，而纽绪会属于哪个社团，自然也会受到诗织生日设定的影响。当主角的理系能力值十分高时，纽绪会绑架主角并强迫主角加入她的社团，专心去进行理系的学习吧。

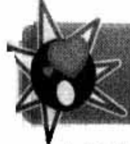
由于纽绪的性格独特，与天才科学少女交往自然也不能以对一般女孩的态度去对待她。通常情况下对女孩子的那种甜言蜜语对她一点效果也没有，在回答她的问题时，越理智越不近人情的回答可能会让她非常满意。不过，实际上也不外乎提升自身能力、在约会中给对方留下良好印象等要素。虽然纽绪总是表现得十分刁钻刻薄，但其实她很容易提升友好度的，而且只要相处得不错，她也会接受邀请去那些原本不很喜欢去的地方，当然，前提是必须得到她的赞赏。

进入科学社或电脑社的话，很容易便令毅力上升而导致虹野登场，同时也很容易使压力上升、容姿下降。所以应当平均实行社团活动、休息、整理仪容、游玩的指令，将毅力控制在较低的程度，同时将容姿保持在一定的水平。登场角色则照例保证在4人以内，因为纽绪在学习方面也是一位优等生，所以若在成绩上超过她，也很容易使得其她女孩心动度上升，这点是应当注意的。

纽绪的事件除了“纽绪在烦恼”及“真·征服世界的机器人”以外，其它全都与心动度和友好度无关，“正义英雄”的事件会多次发生，“保龄球”的事件则仅限于第3年的夏季，另外“校外教学”时不要忘记与纽绪去北海道会遇上外星人。“纽绪在烦恼”的发生机率较低，想看到该事件最好借助存取记录的方法。

纽绪的“排雷”难度最大。不以她为追求目标的玩家要小心应对。





中央公园(印象一般)

这里的景色还真不错。我好像有灵感了。
1) 那我们就保持安静吧! (印象较好)
2) 这样就好像恋爱小说中的场景似的。(印象一般)
3) 散步的时候很容易肚子饿。(特别讨厌)
一看到此地，就会开始想研究流体力学了。
1) 你想的果然和一般人都不同。(印象最好)
2) 不要老是想那种事嘛! (特别讨厌)
3) 这对我来说是有点难。(印象很差)
没想到还挺漂亮的嘛!
1) 再不多久，这些花就会把道路给弄脏了。(印象较好)
2) 真不是像是纽绪同学会说的话。(印象很差)
3) 真不愧是日本的国花啊! (印象一般)

购物街(印象很差)

服饰店：真搞不懂这些衣服哪里好看?
1) 其实我也这么觉得。(印象较好)
2) 纽绪你也该打扮得流行一点嘛! (特别讨厌)
3) 不过应该蛮适合你的。(印象一般)
服饰店：一不小心竟然买了这么多。
1) 我帮你拿吧! (印象一般)
2) 而且全是白色的衣服．．．。(特别讨厌)
3) 真的买了好多喔! (印象很差)
小饰品店：真搞不懂这地方到底有什么好的? 我实在是不懂。
1) 纽绪同学你不喜欢这里吗? (印象很差)
2) 你不觉得这些小饰品很可爱吗? (特别讨厌)
3) 是、是啊。其实我也这么觉得。(印象很差)
小饰品店：这东西看起来不错。
1) 咦? 你是说这个子弹的吗? (印象较好)
2) 咦? 你是说这个无尾熊的吗? (印象很差)
3) 咦? 你是说这个彩色的吗? (特别讨厌)
电子材料行：说到逛街，果然还是这里最棒。
1) 这里的气氛真是超酷的。(印象最好)
2) 你这个女生的嗜好还真是有够奇怪的。(特别讨厌)
3) 是．．．你说的是。(印象一般)
电子材料行：这里每次来，都还是那么棒。
1) 还有其他个更棒的地方喔! (印象较好)
2) 是吗? 我觉得很无聊。(印象一般)
3) 这个．．．还好吧。(特别讨厌)

水族馆(印象一般)

真希望我也有这么多鱼可以好好研究。
1) 如果真有这么多鱼就够你研究了。(印象最好)
2) 要对这么漂亮的鱼做研究? (特别讨厌)
3) 这些鱼好像很好吃。(印象很差)
你不觉得鲨鱼很棒吗?
1) 可是，鲨鱼很可怕呢! (印象较好)
2) 我搞不懂它哪里棒。(印象很差)
3) 是啊! 我觉得很棒。(印象一般)
刚刚表演的那只海豚真是该赞美它一下，竟然那么听主人的话。
1) 你不觉得海豚的牙齿很可怕吗? (印象最好)
2) 海豚是哺乳类动物喔! (特别讨厌)
3) 海豚是很聪明的。(印象很差)

动物园(印象较好)

如果我也有这么多动物可以好好研究不知该有多好。
1) 如果真有这么多，那可就够你研究的了。(印象较好)
2) 那这些动物不是太可怜了吗? (特别讨厌)
3) 你真要养这么多动物吗? (印象一般)
你觉得狮子怎么样?
1) 应该算是最强的动物吧．．．。(印象较好)
2) 倒是没什么特别的．．．。(印象很差)
3) 它是猫科动物。(印象一般)
你觉得刚才的无尾熊怎么样?
1) 眼睛好可怕。(印象较好)
2) 好可爱喔! (印象一般)
3) 真是超不可爱的。(印象很差)

植物园(印象较好)

如果能种这么多植物来做研究不知该有多好。
1) 你想做什么样的研究呢? (印象较好)
2) 种些美丽的花来欣赏也不错呢! (印象很差)
3) 不知道这个可不可以吃? (印象一般)
真想改造食用植物来试试看。
1) 你想要改造成什么样子? (印象一般)
2) 那是不可能的。(特别讨厌)
3) 你高兴就好。(印象很差)

天文台(印象较好)

总有一天，这些星星将全部属于我．．．。
1) 如、如果那样就太好了。(印象最好)
2) 你在说什么傻话啊? (特别讨厌)
3) 喔．．．真的啊? (印象很差)
理科120以上：啊、那星座叫什么?
1) 那个是天琴座。(印象较好)
2) 待会儿就会放讲解的录音带了。(特别讨厌)
3) 那个是．．．叫什么来着呢? (印象很差)
理科119以下：啊、那星座叫什么?
1) 那应该是天鹅座。(特别讨厌)
2) 待会儿就会放讲解的录音带了。(印象很差)
3) 那个是．．．叫什么来着呢? (印象很差)



攻略技巧

美术馆（印象一般/第二次为印象很差）

真正的天才，是能懂得欣赏艺术的。
1）你不觉得这张画很棒吗？（印象最好）
2）这个女孩子真漂亮．．．．（特别讨厌）
3）不觉得这张画里的人和你有点像吗？（印象很差）
偶尔画画图也不错呢
1）好啊、我也想看看你的画呢（印象一般）
2）我看你还是不要画吧（特别讨厌）
3）我还以为你只是纯欣赏而已。（印象很差）
著名画家作品展：我可以感觉到这个人的绘画才能是跟我有共通之处的。
1）因为你们两个都是天才啊（印象最好）
2）这个画家可是出了名的怪人。（特别讨厌）
3）什么？我不太懂。（印象很差）
雕塑展：看来，将我自己的雕像做成这种风格的也不错。
1）完成品想必是很棒的。（印象较好）
2）什么？你要做那种东西？（特别讨厌）
3）哈哈，那可真是不错呢（印象很差）
杰格画展：这些画真令人心情平静。
1）你对画的兴趣还真广啊（印象较好）
2）这张画哪里让人心情平静？（特别讨厌）
3）原来你喜欢现代艺术。（印象很差）

图书馆（印象较好）

我有些问要查一下书，你就自己看看要读什么吧
1）那我也来帮忙吧（印象一般）
2）下次你再自己慢慢查嘛（印象一般）
3）好、那就这样吧（特别讨厌）
这个图书馆里的资料，根本就不足。
1）少了什么样的资料呢？（印象一般）
2）你再找仔细一点。（特别讨厌）
3）不知道其它的图书馆有没有？（印象一般）

室内游乐场（印象一般）

电玩游乐区：这些东西东西，真让人受不了。
1）那、那么我们走好了．．．．（印象一般）
2）最近也有很多女孩子来这里玩呢（特别讨厌）
3）纽绪同学你不喜欢吗？（印象很差）
电玩游乐区：哪一种游戏比较好玩？
1）当然是射击游戏。（印象一般）
2）抓娃娃机你觉得怎么样？（印象很差）
3）我想，猜谜游戏应该蛮有趣的。（印象很差）
博彩游乐区：又不是得到真的钱，这有什么好玩的？
1）我们可以从这样的行为中得到乐趣。（印象一般）
2）这游戏很受女孩子们的欢迎呢（特别讨厌）
3）不过这种气氛真棒。（印象很差）
博彩游乐区：这种东西用机率解析一下，就可以赢很多了。
1）喔？原来如此。（印象一般）
2）你解析得出来吗？（特别讨厌）
3）那就来试试看嘛（印象很差）

保龄球场（印象一般）

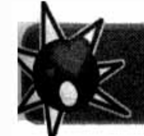
只剩下左右两边的球瓶了。
1）纽绪同学你一定可以打到的。（印象一般）
2）纽绪同学你绝对不可能打到的。（印象很差）
3）反正船到桥头自然直。（特别讨厌）
有时候动动身体也有助于头脑的运转。
1）对啊、偶尔做做运动真的不错。（印象较好）
2）所以你要多多运动。（特别讨厌）
3）也可算是转换一下心情吧（印象一般）

KTV（印象很差）

我不唱。你自己高兴唱什么都好。
1）那我们就别唱了。（印象较好）
2）纽绪同学～、没关系、唱嘛（印象一般）
3）那就照你说的吧（特别讨厌）
怎么净是一些快把脑子都溶掉的音乐？
1）你觉得抒情曲怎么样呢？（印象一般）
2）你就唱点自己喜欢的歌唱嘛（特别讨厌）
3）要点什么歌呢？（印象很差）

游乐园（印象很差）

云霄飞车：真是无聊极了。
1）都是些骗小孩子的。（印象一般）
2）真是吓死我了。（印象很差）
3）那种速度感，真是太棒了。（特别讨厌）
云霄飞车：每次坐这个我都觉得好无聊。
1）这、这样啊．．．真对不起。（印象一般）
2）我也这么认为。（特别讨厌）
3）你是不是坐了会不舒服？（印象很差）
鬼屋：果然，真是有够无聊的。
1）我也有同感。（印象一般）
2）我都快被吓死了。（特别讨厌）
3）那些立体影像好漂亮喔（印象很差）
鬼屋：每次来这里，都觉得有够无聊的。
1）是、是吗？真抱歉。（印象一般）
2）我也是这么觉得。（特别讨厌）
3）不过立体影像还真是漂亮。（印象很差）
摩天轮：坐这个真是浪费时间。
1）是啊、我都快睡着了。（印象一般）
2）你不觉得这里的视野很好吗？（印象很差）
3）我只顾着看你的脸．．．．（印象很差）
摩天轮：在这里真是无聊。



1) 那就让头脑休息一下嘛！ （印象较好）
2) 来看看周遭的景色吧？ （特别讨厌）
3) 只要和你在一起，我就觉得很快乐。 （印象很差）
惊叫飞椅：没想像中恐怖，而且也挺无聊的。
1) 完，完全不恐怖。 （印象一般）
2) 我觉得超级刺激的。 （印象很差）
3) 我倒是还蛮喜欢的呢．．．。 （特别讨厌）
惊叫飞椅：我的实验，还比这个刺激多了。
1) 好像很有趣呢 （印象较好）
2) 你还是别做那种危险的实验吧 （特别讨厌）
3) 真，真的吗？ （印象一般）
虚拟太空船：有点缺乏真实感。
1) 咦？真的吗？ （印象一般）
2) 我不觉得啊 （印象一般）
3) 不过很有趣，不是吗。 （特别讨厌）
虚拟太空船：真是气死了，我竟然会被这种机器骗了。
1) 可能是你今天身体状况不太好吧？ （印象较好）
2) 那有什么关系？ （特别讨厌）
3) 你总算能体会到虚拟实境的感觉了。 （印象很差）
超人剧场：发生打倒超人的事件。

体育馆（特别讨厌）

棒球：棒球到底有什么好玩的？
1) 纽绪同学你不喜欢吗？ （印象一般）
2) 没什么，一点也不好玩。 （特别讨厌）
3) 虽然我不是很懂，但是还蛮有趣的。 （印象很差）
棒球：棒球是如何分出胜负的呢？
1) 就是呢．．． （为她说明一下）。 （印象一般）
2) 我也不大懂。 （印象较好）
3) 我不告诉你。 （印象很差）
职业摔角：嗯，虽然比棒球有趣，不过还是很无聊。
1) 哪里让你觉得无聊？ （印象一般）
2) 我也讨厌摔角。 （特别讨厌）
3) 很有趣，不是吗？ （印象很差）
职业摔角：这些摔角选手，身体真强壮。
1) 为什么突然想到这一点呢？ （印象较好）
2) 你的思想真下流。 （特别讨厌）
3) 你喜欢全身是肌肉的男人？ （印象很差）

电影院（印象较好）

白痴小钓手：
1) 这部电影真是有趣。 （特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。 （印象很差）
3) 这部电影还算普通。 （特别讨厌）
XYZ情人：
1) 这部电影真是有趣。 （特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。 （印象很差）
3) 这部电影还算普通。 （特别讨厌）
沙玛索：
1) 这部电影真是有趣。 （印象较好）
2) 这部电影真是无聊。 （印象很差）
3) 这部电影还算普通。 （印象较好）
火线大追杀2：
1) 这部电影真是有趣。 （印象一般）
2) 这部电影真是无聊。 （印象一般）
3) 这部电影还算普通。 （印象较好）
面包超人：
1) 这部电影真是有趣。 （特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。 （印象很差）
3) 这部电影还算普通。 （特别讨厌）
警察计划：
1) 这部电影真是有趣。 （印象较好）
2) 这部电影真是无聊。 （印象很差）
3) 这部电影还算普通。 （印象较好）
麦迪逊之恋：
1) 这部电影真是有趣。 （印象一般）
2) 这部电影真是无聊。 （印象一般）
3) 这部电影还算普通。 （印象较好）
星际战争：
1) 这部电影真是有趣。 （印象较好）
2) 这部电影真是无聊。 （印象一般）
3) 这部电影还算普通。 （印象较好）
惊慌尖叫2：
1) 这部电影真是有趣。 （印象一般）
2) 这部电影真是无聊。 （印象一般）
3) 这部电影还算普通。 （印象较好）
终极错杀令：
1) 这部电影真是有趣。 （特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。 （印象很差）
3) 这部电影还算普通。 （特别讨厌）
麻雀与凤凰：
1) 这部电影真是有趣。 （特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。 （印象很差）
3) 这部电影还算普通。 （特别讨厌）

音乐厅（印象一般）

KNM交响乐团：
1) 这次的表演真精彩。 （印象最好）
2) 这次的表演真无聊。 （印象一般）
3) 我觉得表演得还可以。 （印象较好）
KOKO：
1) 这次的表演真精彩。 （特别讨厌）
2) 这次的表演真无聊。 （印象很差）
3) 我觉得表演得还可以。 （特别讨厌）
恰克与飞鸽：
1) 这次的表演真精彩。 （特别讨厌）



2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（特别讨厌）
动力马车：
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
范若萱：
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（特别讨厌）
MunaSee:
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（特别讨厌）
TOS:
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
近机小子：
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（特别讨厌）
prf:
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（特别讨厌）
帕菲：
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（特别讨厌）

游泳池（印象一般）

第一次到游泳池
1）这件泳装很性感呢（印象最好）
2）这泳衣不是很适合你。（印象很差）
3）这件泳装真可爱。（印象一般）
我可不下去游的。
1）没关系。（印象一般）
2）别这样，一起游嘛！（特别讨厌）
3）那我就下去游罗！（印象很差）

海边（印象一般）

等一下，我有一些事想弄清楚。
1）要我帮忙吗？（印象较好）
2）你先别管那个嘛！（特别讨厌）
3）是些什么事啊？（印象很差）
好热，连头都会给晒傻了似的。
1）那我去帮你买果汁。（印象较好）
2）因为是夏天嘛！（特别讨厌）
3）那要不要下去泡泡水？（印象很差）

滑雪场（印象最好）

绝对不会去。

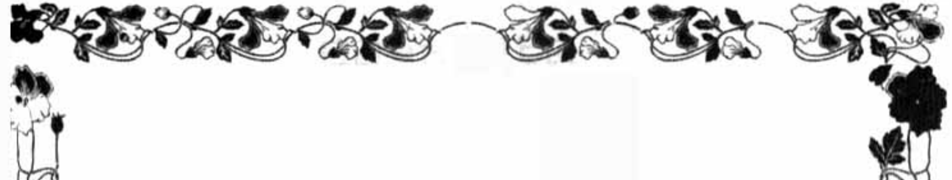
溜冰场（印象很差）

你一定觉得不会溜冰的人很奇怪吧？
1）怎么会呢？（印象最好）
2）嗯、确实奇怪。（特别讨厌）
3）那个人可能对溜冰比较没有研究吧？（印象很差）
你一直约我来这里，这样你很快乐吗？
1）下次我会多加注意的。（印象一般）
2）嗯、好好玩喔（特别讨厌）
3）因为我希望你也能学会溜冰。（印象很差）

神社（印象一般）

想不到还挺漂亮的嘛
1）好像是叫什么升龙乱舞七变化的。（印象最好）
2）我比较喜欢山女棒。（特别讨厌）
3）真的好漂亮。（印象较好）





一日，我正苦学理科。她以一种神秘、冷峻的方式出现，以一种高傲、近乎霸道的方式将我强行纳入电脑社。我从不相信有什么一见钟情，我只相信相互的理解才是爱，而我对她这看似突如其来的感情却是一种理解的爱。一到周日，我便立即向好雄打听关于她的消息——纽绪结奈、生日7月7日……随后的周日里，我们的约会从附近公园开始，商业街的电子材料商店、动物园、图书馆……常常能见到我们的身影。我们的交流是畅快的，因为我们的心是相通的。

新年时，在她的陪伴下去神社参拜。许愿时，我自然祈求和她的关系，而我在求签时却求得“大凶”，虽然她满口的嘲笑和埋怨，但我却从她的话中听出了她对我的关心和安慰。情人节，当我只收到她一人的巧克力时，我说：“只有一块，真是悲哀。”而屏幕前的我却说：“一旦拥有，别无所求，因为我的眼里只有她。”当她第一次红着脸用昵称叫我时，我无比的激动，感觉我是这个世界上最幸福的人了。在报志向时，我知道她的目标是一流企业后，我毫不犹豫地选择了就业。最后，当她在那棵神奇的树下向我表白心声时，我发现，我竟流下了眼泪，是幸福的泪。从泪光中，我看到了坚韧、自强、幽默、纯真的她……

－薛冰《纽绪结奈》－



为了要令片桐告白

喜欢美术、以去巴黎留学为志向的片桐，虽然在设定中也可以成为管乐社的成员，但到底是美术社适合她，为此让诗织成为管乐社的成员吧。美术社在第2年的文化祭时也会因为片桐的开朗性格而发生特殊事件，虽然她对人的态度总是温和而友好，不过也别太随意地乱开玩笑。

总是轻松愉快的片桐，实际上也有着自己的烦恼，如果光是去经历特殊事件对这一点也是无法了解若在附近的公园约会，与她正经谈心时才有机会接触到她内心中不为人知的一面。但是，对于她为什么会讨厌水却始终无从得知。



片桐的参照能力值是艺术与容姿。艺术方面在美术社便可以上升，容姿则需要利用休息日提高。因此对于优美与美树原以外的女孩，想控制她们的登场并不是难事。只要在学业数值方面别去太积极地培养，美树原的登场时间也将会延至进入第2年之后。文化系的社团活动在时间上比较宽松，所以会有空闲，但切记不要在艺术与容姿以外的方面有太明显的提升。

片桐的事件中除了“游泳池”必须在心动状态时才会发生以外，其它全部都与心动度、友好度无关。但话虽如此，要使这些事件发生并非那么容易。首先“海边”的事件便因为很难让片桐接受邀请而不易经历，并且一直被拒绝令毅力上升，虹野就会登场……另外发生这一事件会令片桐的心动度及友好度下降、伤心度上升，没有任何好的作用，所以认真玩的时候还是不要让它发生为好。值得一提的是与片桐在KTV约会的事件，蛮有趣的，真的可以听到一段歌曲哦！

相对来说，片桐的登场要求是很低的，所以想避免她出场十分困难。



攻略技巧

中央公园（印象较好）

在这大道上散散步，心情真好。
1) 不觉得散个步，肚子都饿起来了吗？（印象较好）
2) 这样好像是恋爱小说中的场景似的。（印象很差）
3) 是啊，感觉真好。（印象一般）
哇－、好美的池塘。简直就像一幅画。
1) 是啊 我们过去看看吧 （印象最好）
2) 好像会有幽灵飘出来呢 （特别讨厌）
3) 想不想将它画下来？（印象一般）
OH－、That'sbeautiful 可惜这些花很快就会凋谢了。
1) 就是因为这样，才更显得它的美啊 （印象最好）
2) 如此一来，花瓣便会把道路弄脏了。（特别讨厌）
3) 这就是自然的法则。（印象一般）

购物街（印象一般）

服饰店：Sorry－、真不好意思。我能不能再看一下下呢？
1) 没关系，你可以慢慢看。（印象较好）
2) 你也该考虑一下我吧？（印象很差）
3) 一下下就好喔 （印象一般）
服饰店：竟然不知不觉就买了这么多。
1) 我帮你拿吧 （印象最好）
2) 真是的，你也太会买了。（特别讨厌）
3) 真的买了好多呢 （印象很差）
小饰品店：嗯，你不觉得这个很棒吗？
1) 嗯，很适合片桐同学。（印象最好）
2) 我不这么觉得。（印象很差）
3) 啊，那个也不错。（印象一般）
小饰品店：你觉得哪一条项链比较适合我呢？
1) 这条彩色的你觉得怎样？（印象较好）
2) 这个有子弹的怎么样呢？（特别讨厌）
3) 这个无尾熊的怎么样呢？（印象很差）
电子材料行：感觉还挺不错的。
1) 感觉真是前卫。（印象较好）
2) 你这女孩子还真是奇怪啊 （特别讨厌）
3) 嗯，原来你喜欢这里。（印象很差）
电子材料行：这里每次来，都还是一样棒呢
1) 对不起，我马上就好。（印象较好）
2) 要不要去更好的地方啊？（印象很差）
3) 我倒是已经习惯了。（印象一般）

水族馆（印象一般）

OH！ That'sbeautiful 这里有好多，漂亮的鱼呢！
1) 这可说是水中的艺术品呢 （印象最好）
2) 有吗？（特别讨厌）
3) 哇－、好像很好吃。（印象一般）
喂，你觉不觉得鱼看起来都呆呆的？
1) 真的耶 它们的脸看起来好好笑。（印象较好）
2) 你的想法还真奇怪。（印象一般）
3) 这我倒是没注意过．．．。（特别讨厌）
刚刚的海豚表演，真是Wonderful啊！
1) 海豚还真是聪明呢 （印象较好）
2) 海豚是哺乳类动物喔 （特别讨厌）
3) 你不觉得海豚的牙齿很可怕吗？（印象一般）

动物园（印象较好）

你不觉得动物它们光是站在那里，看起来就像幅画似的吗？
1) 是啊，尤其是在大自然中。（印象最好）
2) 是吗？我还比较像画呢 （特别讨厌）
3) 我也这么觉得。（印象一般）
哈哈哈哈哈～你不觉得那只动物长得很奇怪吗？
1) 真的耶 长得好好笑。（印象最好）
2) 你这样对那只动物太失礼了。（特别讨厌）
3) 嗯，有一点。（印象很差）
刚刚那只无尾熊好可爱喔
1) 是啊，真可爱。（印象最好）
2) 是吗？超不可爱的。（特别讨厌）
3) 可是它的眼睛好恐怖喔。（印象一般）

植物园（印象一般）

That's beautiful 有好多好漂亮的花呢！
1) 看到这些花，心情都平和起来了。（印象最好）
2) 哪里有漂亮的花？（特别讨厌）
3) 这些花不晓得能不能吃？（印象一般）
说实在的，要种花可还真是件麻烦事。
1) 要自己种的话，可就辛苦了。（印象较好）
2) 那何不从这里带一些走？（特别讨厌）
3) 你很怕麻烦吧？（印象一般）

天文台（印象较好）

我觉得星星真是浪漫极了。
1) 这些可是几亿年前的光辉呢 （印象最好）
2) 还不就只是普通的光线罢了。（特别讨厌）
3) 可不是吗，真美啊 （印象一般）
理科120以上：啊、那星座叫什么？
1) 那个是天琴座。（印象较好）
2) 待会儿就会放讲解的录音带了。（特别讨厌）
3) 那个是．．．叫什么来着呢？（印象很差）
理科119以下：啊、那星座叫什么？
1) 那应该是天鹅座。（特别讨厌）
2) 待会儿就会放讲解的录音带了。（印象一般）
3) 那个是．．．叫什么来着呢？（印象很差）

美术馆（印象最好/第二次为特别讨厌，



攻略技巧

杰格画展除外)

哇-，这些画真棒

1) 你不觉得这张画很美吗? (印象最好)
2) 那个人，好美喔．．．。(特别讨厌)
3) 这画中的人好像片桐同学。(印象一般)

如果我也有这种程度的才华就好了。

1) 片桐同学的才华当然是没话说的。(印象最好)
2) 这种东西，谁都画得出来的。(特别讨厌)
3) 只要你肯努力，一定会成功的。(印象一般)

著名画家作品展：That's great! 这幅画真棒。

1) 我也是他的画迷呢 (印象最好)
2) 这种画会好看吗? (印象很差)
3) 嗯、画得真好。(印象较好)

雕塑展：嗯嗯，你不觉得这尊铜像栩栩如生吗?

1) 嗯、这作品真是太棒了。(印象最好)
2) 这不是复制品吗? (特别讨厌)
3) 不过我比较喜欢旁边这个。(印象较好)

杰格画展：That's great! HR，杰格的展览，每次看都那么棒

1) 这才是艺术。(印象最好)
2) 这到底好在哪里啊? (特别讨厌)
3) 最近常看到他的画呢 (印象较好)

图书馆(印象很差)

啊、这种紧张的感觉真令人不舒服。

1) 还是你想回去呢? (印象较好)
2) 我们也来安静地看书吧 (印象很差)
3) 啊-！大家真是用功啊-！(印象一般)

室内游乐场(印象一般)

电玩游乐区：耶、没想到这里的女孩子还真多!

1) 最近好多女生都喜欢来这里玩。(印象较好)
2) 你不知道吗? (印象很差)
3) 是啊、好多喔 (印象一般)

电玩游乐区：哪一种游戏比较好玩呢?

1) 我想猜谜游戏应该很有趣。(印象较好)
2) 当然是射击游戏罗! (印象很差)
3) 来玩抓娃娃机怎么样? (印象一般)

博彩游乐区：我最喜欢这个了。一玩就上瘾。

1) 这里还真有那么点赌场的气氛呢 (印象较好)
2) 你还真是奇怪。(印象一般)
3) 嗯．．．你身上可能有赌徒的基因。(特别讨厌)

博彩游乐区：Take a look，你看一下! 不知道怎么回事，好多代币掉出来了呢

1) 太厉害了。你真是天才。(印象较好)
2) 你把它敲坏了喔? (印象很差)
3) 这机器是不是坏掉了? (印象一般)

保龄球场(印象较好)

OH-It's bad! "站卫兵"了。

1) 放心，你一定打得到的。(印象较好)
2) 片桐，我看你是输定了罗! (特别讨厌)
3) 反正船到桥头自然直。(印象一般)

OH-Unbelievable，真不敢相信是火鸡! (指连续两次全倒)。

1) 片桐同学，你也未免太厉害了。(印象较好)
2) 可恶，想不到你认真起来了。(印象一般)
3) 好! 那我也要加油了。(特别讨厌)

KTV(印象较好)

喂，我的歌唱得怎么样?

1) 太棒了。简直就是职业水准。(印象较好)
2) 完全不行，你还得从基础开始矫正。(印象很差)
3) 没想到你唱得不错嘛 (印象一般)

那么，接下来我要唱的是．．．遥控器借一下。

1) 我来帮你按。(印象较好)
2) 什么? 还要再唱啊? (特别讨厌)
3) 来，你拿去吧。(印象一般)

游乐园(印象一般)

云霄飞车：That's so fine! 实在太好玩了。

1) 那种速度感，真是太棒了。(印象较好)
2) 那不是骗小孩子的吗? (印象很差)
3) 真的会让人坐到发抖。(印象一般)

云霄飞车：Feel so good! 感觉真是太棒了。

1) 那种乘着风的感觉真叫人意犹未尽。(印象较好)
2) 我一点也不喜欢。(特别讨厌)
3) 我眼睛都一直闭着．．．。(印象一般)

鬼屋：真是吓死人了。

1) 别怕，有我在。(印象较好)
2) 这有什么好怕的? (印象一般)
3) 没想到你的胆子这么小。(印象很差)

鬼屋：It's so beautiful-! 刚才的立体影像真美。

1) 就好像真的一样。(印象最好)
2) 真的吗? 我一直都把眼睛闭起来。(印象很差)
3) 是、是啊 (印象一般)

摩天轮：上面的视野非常好呢

1) 嗯、视野真好。(印象较好)
2) 啊-、都快睡着了。(特别讨厌)
3) 我只顾着看片桐同学的脸．．．。(印象一般)

摩天轮：摩天轮好高，而且还摇摇晃晃的。

1) 只要和片桐在一起，什么都不怕。(印象一般)
2) 这大概是游乐园内最恐怖的设施。(印象很差)



3) 我倒是一点感觉也没有。（印象一般）
惊叫飞椅：真，真是太刺激了。
1) 可是还蛮有趣的。（印象较好）
2) 咦~我刚刚在干什么啊？（特别讨厌）
3) 一…点…也…不…恐…怖…嘛。（印象一般）
惊叫飞椅：每次来坐这个我都觉得好棒呢
1) 我的心脏到现在都还跳得很快（印象一般）
2) 呕，好想吐．．．．（特别讨厌）
3) 我的眼睛，到现在都还在转。（印象一般）
虚拟太空船：啊-！我还以为是Real的呢（真实的）。觉得好像真的在做宇宙旅行。
1) 陨石撞过来的时候，会有震动喔（印象较好）
2) 这也只不过是骗小孩子用的吧（印象很差）
3) 真是太棒了。（印象一般）
虚拟太空船：人类的感觉，真的是很好骗。
1) 我们也因此得到了很多的乐趣。（印象较好）
2) 这个嘛，会吗？（特别讨厌）
3) 嗯，我也是这么认为的呢。（印象很差）
超人剧场：这个，和小孩子一起看，你不觉得很不好意思吗？
1) 对不起。我很喜欢嘛！（印象一般）
2) 我才不在乎别人的眼光。（特别讨厌）
3) 早知道就不要看了．．．．（印象很差）
超人剧场：喂，穿那种戏服好像很累呢
1) 听说真的是很辛苦。（印象一般）
2) 我自己倒是没穿过．．．．（印象很差）
3) 这比拍照用的轻松多了。（印象很差）

体育馆（印象一般）

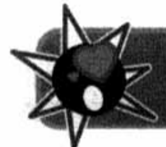
棒球：看棒球赛，和自己实际去打棒球，你比较喜欢哪一种呢
1) 我觉得亲自下场去打会比较有趣。（印象较好）
2) 我不喜欢棒球。（特别讨厌）
3) 我觉得在旁边看比较有趣。（印象很差）
棒球：喂，棒球真的有那么好玩吗？
1) 我是还蛮喜欢的．．．．（印象较好）
2) 一点也不好玩。（特别讨厌）
3) 那片桐同学，你觉得怎么样呢？（印象一般）
职业摔角：OH、Ouch！看起来好像很痛。
1) 当然会痛，不过这也算是锻炼的一环。（印象一般）
2) 那样是不会痛的。（印象很差）
3) 那当然是装出来的。（印象很差）
职业摔角：摔角，真的有那么有趣吗？
1) 片桐同学，你不喜欢吗？（印象一般）
2) 片桐同学，你是不会懂的。（印象一般）
3) 真的非常有趣喔！（印象很差）

电影院（印象一般）

白痴小钓手：
1) 这部电影真是有趣。（印象最好）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
XYZ情人：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（特别讨厌）
沙门索：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
火线大追杀2：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
面包超人：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（特别讨厌）
警察计划：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
麦迪逊之恋：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（特别讨厌）
星际战争：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
惊慌尖叫2：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
终极错杀令：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
麻雀与凤凰：
1) 这部电影真是有趣。（印象最好）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）

音乐厅（印象较好）

KNM交响乐团：



1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（特别讨厌）
KOKO:
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（特别讨厌）
恰克与飞鸽:
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）
动力马车:
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）
范若萱:
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（特别讨厌）
MunaSee:
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）
TOS:
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
近机小子:
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
prf:
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
帕菲:
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）

游泳池（特别讨厌）

第一次到游泳池:
1）好可爱的泳装!（印象最好）
2）这泳装不是很适合你。（印象很差）
3）这件泳装看起来真是性感。（印象一般）
喂，你可不可以教我怎么游泳?
1）游泳吗？我最拿手了。（印象最好/运动39以下印象很差）（印象最好）
2）我不是很会游泳．．．。（特别讨厌）
3）普通程度的话应该没问题吧（印象一般）

海边（特别讨厌）

偶数次到海边:
1）加油！希望你今天能学会游泳。（印象较好）
2）走，我们去游泳吧？（特别讨厌）
3）我们来晒晒太阳吧？（印象较好）
这丫头，好像睡得很舒服。
1）用果汁冰她的脸颊。（印象最好）
2）拿防晒油在她身上写字！（特别讨厌）
3）让她好好睡吧（印象一般）

滑雪场（印象最好）

绝对不会去。

溜冰场（印象较好）

你溜得好不好?
1）说到溜冰，我可是最拿手了。（印象最好）
2）站在冰面上，还真有点令人害怕呢。（印象很差）
3）还算可以啦。（印象一般）
OH，冰有点溶了，都变得湿淋淋的。
1）来，抓紧我的手。（印象最好）
2）跌倒的话屁股会湿湿的喔！（特别讨厌）
3）只要不跌倒就好了。（印象很差）

神社（印象一般）

好美的烟火。
1）这．．好像是叫升龙乱舞七变化。（印象较好）
2）我觉得仙女棒比较好玩。（印象很差）
3）是啊、好美呢（印象一般）





画一幅画，
我要画出你五彩的歌喉，
唱一首歌，
我要唱出你缤纷的笑脸。
In Fact，
一看到林中黄莺在追逐赛跑，
一想到天上雨珠在慢慢掉落，
我，
就想起你的名字。

曾几何时，
歌声中，
和我一起祝福祈祷；
曾几何时，
星光下，
在我怀中睡了一觉。

真的，
好喜欢你欢笑的方式，
沁人心脾；
真的，
好怀念你怕水的样子，
久久回忆，
好多喜悦，好多希望。
Really？
Come on，Let's go。
好想对你说，
I am crazy for you，crazy for you。

可是，
我只想用你的Tel，
和，
我的心跳，
为这首乐章，
书写一个全音符号。
其实，
我却很想牵着你的手，
在那棵大树下，
向你，
吐露我的心事。

—徐宏《彩色的乐章》—





为了要令虹野告白

虹野的登场，当然便是众所周知的拉主角加入社团的事件。因此要想与虹野结识并发展友谊，就别去主动加入什么社团，集中提高毅力等待虹野登场吧。但是也要考虑到初期设定时诗织所在的社团会对虹野所属社团造成影响，同时由于虹野的参照能力值项目与古式和清川的参照能力值重复，最好利用诗织所在社团令两人之中的一个不要登场，这里建议挤走运动型的清川。如果虹野是足球社的经理，将会是最理想的情况，在足球社时很容易对容姿、运动、人缘等数值全面进行强化。若虹野出现时她所在的社团令玩者不满，就只有再次开始游戏一途了。

在以虹野为追求目标而展开的校园生活中，并没有很容易登场的女孩，因为主角在运动系社团，第1年时体力低下、学习成绩差，容姿也肯定不高，这样想控制其余女孩的登场便当然不是难事。到了游戏后半段，如果没有意外，主角的能力值将得到提升并在练习比赛中持续取胜，从而令女孩子们心动度上升，然而这对于追求心上人并不是好事，尤其是优美的参照数值有两项与虹野相同，会成为追求虹野的障碍。所以一开始就不要去向好雄打听优美的情报，不要知道她的生日为好。另外，虹野的学习成绩不算高也不算低，只要保持比她高一点就可以了，再高的话则容易引起美树原的心动度上升。

虹野的兴趣是做饭，她的事件中便有两个与她做的盒饭有关，无论哪个事件发生都可令主角的体力值上升10点。其中“手做便当校内篇”的发生机率不高，但因为可能引发优美便当事件，所以不发生也是好事。从时间顺序，一般情况下首先是“小孩迷路了”，而后是“热中棒球”和“探病”，而“手做便当”事件一般在第3年时才会发生。





攻略技巧

中央公园（印象较好）

这种路让人感觉好舒服真想跑一跑

1）是啊 心情好好喔。（印象最好）
2）我才没有那种体力呢 （印象较好）
3）这样好像电视剧里的场景。（印象很差）

好漂亮的池塘啊 白天的疲劳好像也被风吹走了。

1）对啊 我们休息一下吧 （印象较好）
2）我到不觉得特别累。（印象很差）
3）要不要在池塘周围跑一跑啊？（印象一般）

全都盛开了．．．．啊、如果有带便当来就好了。

1）太可惜了，我也很想吃便当喔。（印象一般）
2）没关系、只要有樱花我就满足了。（印象很差）
3）那就没办法了。（印象一般）

购物街（印象一般）

服饰店：我不太会看衣服耶

1）这样吗？那我也一起去看好了。（印象较好）
2）你真的是女孩子吗？（印象很差）
3）为什么呢？（印象一般）

服饰店：难得来逛街，不知不觉就买太多了。

1）来，我来帮你拿吧 （印象较好）
2）陪你这样逛，真的很累呢 （印象很差）
3）真的好多喔 （印象一般）

小饰品店：这个很可爱吧

1）是啊、很适合你喔 （印象最好）
2）我不觉得。（印象很差）
3）不过那个也蛮可爱的。（印象一般）

小饰品店：我平常很少买小饰品．．．．哪一个比较适合我呢

1）这个色彩鲜艳的如何？（印象较好）
2）这条银项链怎么样？（印象很差）
3）这个骷髅戒指你觉得怎么样？（印象一般）

电子材料行：咦、没想到也有这种地方啊

1）不过这里的气氛有点不太好。（印象较好）
2）那当然。（印象很差）
3）不过我特别喜欢这气氛呢 （印象一般）

电子材料行：每次来，这里的气氛都是这么酷。

1）不好意思。我逛一下下就好。（印象较好）
2）要不要到更棒的地方去啊？（特别讨厌）
3）多来几次就会习惯了．．．．（印象很差）

水族馆（印象较好）

有好多漂亮的鱼喔

1）对啊、好漂亮喔 （印象较好）
2）看起来好像很好吃呢 （印象很差）
3）简直就是水中的艺术品。（印象一般）

鱼眼睛看起来好像不太有精神的样子喔？

1）你这么一说，好像是啊 （印象较好）
2）你说这话不觉得奇怪吗？（特别讨厌）
3）光用眼睛来判断是不行的唷．．．（印象一般）

刚刚的海豚表演真好看。

1）海豚头脑很聪明耶 （印象较好）
2）海豚是哺乳类动物喔 （特别讨厌）
3）你不会觉得海豚的牙齿很恐怖吗？（印象一般）

动物园（印象很差）

你不觉得这些动物很可怜吗？

1）它们关着，确实很可怜。（印象较好）
2）会吗？哪里可怜？（特别讨厌）
3）可怜是很可怜啦．．．（印象一般）

动物园那么大，还真是累人。

1）忍耐一点，再逛一下吧 （印象较好）
2）呼～，我也累了。（印象一般）
3）你累的话，要不要休息一下？（印象很差）

刚刚的无尾熊，好可爱喔

1）真的好可爱喔 （印象较好）
2）超级不可爱的。（印象很差）
3）可是，眼睛看起来很可怕呢 （印象一般）

植物园（印象很差）

有好多漂亮的花喔

1）看了这些花心情都变得平静了。（印象较好）
2）这些会很漂亮吗？（印象很差）
3）这些不晓得能不能吃喔 （印象一般）

有了花，周围的气氛都变得明亮起来了呢

1）也会让精神都振奋起来呢 （印象较好）
2）要不要带一点回去啊？（特别讨厌）
3）我也是这么觉得的呢 （印象一般）

天文台（印象较好）

我觉得星星看起来好神秘．．．

1）那是几亿年前的光亮呢 （印象较好）
2）还不只是普通的光线而已。（特别讨厌）
3）是啊、我也是这么觉得呢 （印象一般）

理科120以上：啊、那星座叫什么？

1）那个，是天琴座啊 （印象较好）
2）待会儿就会放讲解的录音带了。（印象很差）
3）那个是．．．叫什么来着呢？（印象一般）

理科119以下：啊、那星座叫什么？

1）我想那大概是天鹅座吧 （印象很差）
2）待会儿就会放讲解的录音带了。（印象很差）
3）那个是．．．叫什么来着呢？（印象一般）



美术馆（印象一般/第二次为印象很差）

有好多的画喔!
1) 你觉不觉得这张画不错? （印象较好）
2) 那个人好漂亮喔. . . . （特别讨厌）
3) 这张画里的人跟虹野同学你好像喔 （印象一般）

要怎么样才能画得这么棒呢?
1) 只有勤练习罗! （印象较好）
2) 这种画不是每个人都画得出来的吗? （特别讨厌）
3) 要具有非常才华的人才办得到吧 （印象很差）

著名画家作品展: 这个人的画我知道喔!
1) 因为他是很有名的画家嘛! （印象较好）
2) 那又怎么样? （印象很差）
3) 他的画真是棒。（印象一般）

雕塑展: 虽然我觉得很棒, 可是到底是哪里好嘛, 我也说不上来. . . .
1) 大概是那种瞬间跃动的美感吧 （印象较好）
2) 其实不知道的话, 也无所谓。（印象很差）
3) 老实说, 我也是这么觉得耶 （印象一般）

杰格画展: 你喜欢这样的画吗?
1) 你这样问, 是不是不喜欢呢? （印象一般）
2) 会讨厌这种画的人就太奇怪了。（印象很差）
3) 我蛮喜欢的. . . . （印象很差）

图书馆（印象一般）

大家都在安静地看书呢。
1) 我们也安静地看书吧! （印象较好）
2) 啊~! 大家都在在念书。（印象一般）
3) 对啊! 好安静喔! （印象很差）

我要去找书了, 你有什么想看的书吗?
1) 我正在找一本关于文学的书。（印象一般）
2) 不晓得有没有漫画? （印象很差）
3) 不了反正我也没什么特别想看的书。（印象很差）

室内游乐场（印象一般）

电玩游乐区: 我几乎不来这里的。
1) 不过最近, 倒是有不少女孩子来。（印象较好）
2) 你怕被带坏和吗? （印象很差）
3) 你还真落伍了。（印象一般）

电玩游乐区: 哪一种游戏比较好玩呢?
1) 要不要试试射击游戏啊? （印象较好）
2) 抓娃娃机如何? （印象很差）
3) 我觉得猜谜游戏还挺有趣的。（印象很差）

博彩游乐区: 我特别喜欢能比出胜负的游戏。不知道等一下会不会玩疯了。
1) 虹野你一定会赢的。（印象较好）
2) 那我们就一起疯狂地玩吧. （印象很差）
3) 搞不好哦喔! （印象一般）

博彩游乐区: 在这边出入的女孩子还真不少啊
1) 嗯、最近倒真是不少啊 （印象较好）
2) 本来就很多啊 （印象一般）
3) 啊、我都没注意到. （印象很差）

保龄球场

要打到全倒还真是不容易呢 （印象较好）
1) 好好加油一定能成功的。（印象较好）
2) 虹野同学、凭你当然是不可能的。（特别讨厌）
3) 改变一下姿势就可以了。（印象一般）

啊~、"站卫兵"了。
1) 虹野同学加油啊 （印象较好）
2) 我看你还是放弃吧 （特别讨厌）
3) 真是太不小心了。（印象一般）

KTV（印象很差）

我歌唱得很烂吧?
1) 不过歌的感觉有出来了嘛 （印象较好）
2) 唱的非常好, 有职业级水准喔 （特别讨厌）
3) 嗯、是有点. . . . （印象一般）

怎么样才能把歌唱的好呢. . . ?
1) 只有多加练习罗。（印象较好）
2) 那已经是不可能的了。你放弃吧 （特别讨厌）
3) 这个嘛. . . . （印象一般）

游乐园（印象一般）

云霄飞车: 不怎么可怕嘛!
1) 对啊、我也不觉得可怕。（印象较好）
2) 才怪, 吓死人了。（印象一般）
3) 我觉得一点也不可怕。（印象很差）

云霄飞车: 好惊刺激啊
1) 好像有乘风破浪的感觉吧? （印象较好）
2) 我好像有点头晕。（印象很差）
3) 为什么你会觉得惊刺激呢? （印象一般）

鬼屋: 好恐怖喔!
1) 有我在你身边有什么好怕的? （印象最好）
2) 会吗? 不会啊 （印象很差）
3) 没想到你这么胆小呢 （印象一般）

鬼屋: 你不觉得那立体影像很漂亮吗?
1) 是啊、真的很棒。（印象较好）
2) 会吗? （印象很差）
3) 还好啦! （印象很差）

摩天轮: 可以看到好远的地方耶
1) 我一直看你的脸, 所以. . . . ? （印象最好）
2) 啊~好想睡觉。（印象一般）
3) 嗯! 视野很好。（印象一般）



攻略技巧

摩天轮：升到高处时，你不觉得摇晃得很厉害吗？
1）这摩天轮稳定性不太好。（印象最好）
2）会摇吗？我怎么完全没感觉？（印象一般）
3）摩天轮本来就是这样了。（印象很差）
惊叫飞椅：太、太激烈了，我不行了。
1）你脸色好苍白，没事吧！（印象较好）
2）你这样就不行了啊？（印象较好）
3）那就不要勉强了。（印象很差）
惊叫飞椅：我不想再坐这个了。
1）对不起，那我们就别坐了。（印象较好）
2）拿出点勇气啊！（印象很差）
3）你不想坐啊．．．．（印象很差）
虚拟太空船：好像在做真正的太空旅行一样。
1）陨石撞来的时候，真的好可怕哦！（印象最好）
2）那全都是骗小孩的玩意儿。（印象很差）
3）真是精彩极了。（印象一般）
虚拟太空船：要是这种娱乐设施再多点就好了。
1）我也这么觉得。（印象较好）
2）那有什么好的？（印象很差）
3）不过那在制作上是非常辛苦的。（印象一般）
超人剧场：总觉得和小孩子站在一起看会不好意思。
1）对不起，可是我真的很想看。（印象一般）
2）别在意别人的眼光啊！（印象一般）
3）早知道就不要看了．．．．（特别讨厌）
超人剧场：穿着那种戏服的人，还真是辛苦啊。
1）听说真的是很辛苦。（印象一般）
2）我自己倒是没穿过．．．．（印象一般）
3）这比拍照用的轻松多了。（印象很差）

体育馆（印象最好）

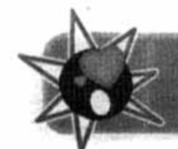
棒球：我最喜欢看棒球赛了。
1）不过我比较喜欢上场去打。（印象较好）
2）有那么有趣吗？（印象很差）
3）我也很喜欢看。（印象很差）
棒球：看！刚才那一棒真是太精彩了。
1）真不愧是职业的。（印象较好）
2）会吗？　我怎么不觉得？（印象一般）
3）那样我也会。（印象很差）
职业摔角：看他们拼命比赛的样子，真想替他们加油！
1）专注的神情总是会令人起敬的。（印象较好）
2）那不都是做假吗？（特别讨厌）
3）你真的很喜欢替别人加油呢（印象一般）
职业摔角：你不觉得摔角很野蛮吗？
1）对啊，但是我还是很喜欢。（印象较好）
2）你们女孩子是不会懂的。（印象一般）
3）慢慢看就会看习惯的。（印象很差）

电影院（印象一般）

白痴小钓手：
1）这部电影真是有趣。（印象很差）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象很差）
XYZ情人：
1）这部电影真是有趣。（印象很差）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象很差）
沙玛索：
1）这部电影真是有趣。（印象最好）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象较好）
火线大追杀2：
1）这部电影真是有趣。（印象一般）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象较好）
面包超人：
1）这部电影真是有趣。（印象很差）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象很差）
警察计划：
1）这部电影真是有趣。（印象最好）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象较好）
麦迪逊之恋：
1）这部电影真是有趣。（印象一般）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象较好）
星际战争：
1）这部电影真是有趣。（印象最好）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象较好）
惊慌尖叫2：
1）这部电影真是有趣。（印象很差）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象很差）
终极错杀令：
1）这部电影真是有趣。（印象一般）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象较好）
麻雀与凤凰：
1）这部电影真是有趣。（印象一般）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象较好）

音乐厅（印象一般）

KNM交响乐团：



1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）

KOKO:
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）

恰克与飞鸟:
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）

动力马车:
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

范若壹:
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）

MunaSee:
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

TOS:
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）

近机小子:
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）

prf:
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）

帕菲:
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

游泳池（印象较好）

这件泳衣怎么样?
1）好可爱的泳装喔（印象最好）
2）和你不太相配。（印象很差）
3）这泳装真是性感。（印象一般）

我不太会游泳呢．．．．
1）我教你吧（印象较好）
2）我也是．．．（印象一般）
3）那我们一起练习吧（印象一般）

海边（印象较好）

太阳晒太久皮肤会痛喔
1）嗯、所以要小心一点。（印象较好）
2）这种程度还没关系。（印象一般）
3）再晒一下应该没关系吧（特别讨厌）

她好像睡得很舒服。
1）用果汁冰她的脸颊。（印象较好）
2）用防晒油在她身上写字吧（特别讨厌）
3）就让她好好地睡一下吧（印象一般）

滑雪场（印象较好）

你很会滑雪吗?
1）滑雪的话，我是最在行的。（印象最好）
2）坐雪橇的话，我倒是挺有自信的。（印象一般）
3）滑是会滑啦!（印象很差）

怎么样？我的滑雪装会不会很奇怪!
1）真可爱。很适合你喔!（印象最好）
2）真不适合你穿。（印象很差）
3）不会啊!（印象一般）

溜冰场（印象较好）

我不太会溜冰。
1）我可以教你啊!（印象最好）
2）站在冰上好滑喔!（印象很差）
3）那我们一起练习吧（印象一般）

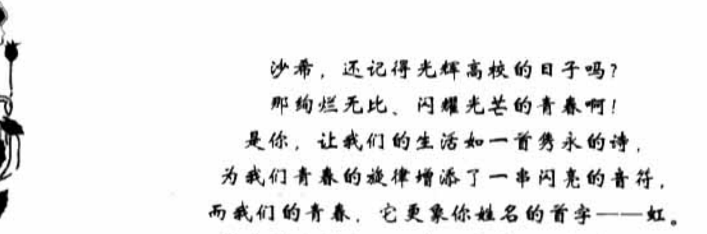
冰溶化了。跌倒就惨了。
1）没关系我会扶你的。（印象最好）
2）小心最好不要跌倒。（印象很差）
3）弄湿了是没有衣服可以替换的。（印象一般）

神社（印象较好）

好漂亮的烟火啊
1）好像是叫什么升龙乱舞七变化的。（印象最好）
2）仙女棒比较好看。（印象很差）
3）真的很漂亮。（印象较好）







沙希，还记得光辉高校的日子吗？

那绚烂无比、闪耀光芒的青春啊！

是你，让我们的生活如一首隽永的诗，

为我们青春的旋律增添了一串闪亮的音符，

而我们的青春，它更象你姓名的首字——虹。

在这美丽的瞬间，我又看到那七色的彩虹。

红

生命的象征、青春的活力、你开朗的性格，

还有，传说的树下你脸上淡淡的红晕……。

橙

夕阳的余辉映照在球场上，

是我们每天刻苦训练的见证。

黄

你那可口的便当，我还能再次享用吗？

绿

学校里葱郁的树木，我们拼搏的绿茵场。

青

独特的颜色代表你纯洁而至美的心灵。

蓝

天空的象征、浪漫的色彩，我们蓝天下的初识。

紫

哦！那次失约对你无心的伤害……

沙希，愿时光定格在这美丽的瞬间。

让那青春的彩虹凝聚成我们永恒的——回忆。

－张鞭《虹色的诗》－



为了要令古式告白

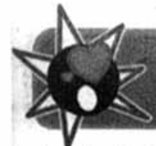
与家教很好的古式交往时，首先要有一点思想准备，这便是一定要下决心习惯她那超慢的说话节奏，而且不仅是说话节奏，在说话的方式和内容上也是很有特色的。网球社第3年的暑期集训时，会与主角谈到去伦敦旅行的问题，这时可以充分地看到古式的性格。回答古式的问题时选那个最中规中矩的答案就没错啦。

主角若与古式同样作为网球社的成员，会发生各种各样的事件。在网球社，体力与容姿都比较容易保持，而毅力则不容易上升。首先，平时不要做社团以外的体育活动，这样便可以回避清川的登场。而只要毅力一直保持在较低的程度，虹野也是不会出现在主角面前的。另外的问题人物便是优美，她有两项参照数值与古式相同，很容易令她对主角动心，所以不要给好雄打电话问优美的情况，平时也尽量回避她吧。



古式的事件比其她人的较不易发生，与心动度及友好度无关的“食虫植物”事件只在第3年春天有机会发生，“滑雪场”则只被限制在冬季很短的时间段里，所以要参照日程表把握住机会。需要关系亲密一点才会发生的“好坏的海豚”事件也是只在第3年的夏天才有机会发生，至于“受伤”事件发生机率也是很低的。如上所述，古式的事件都是要经过比较精密的计算或者要用存取进度的方法才可以遇到的，令人感觉“不愧是深闺中的千金”。

古式参加的社团是网球社，如果不想以古式为追求目标，干脆让诗织加入网球社顶掉古式就行了。



攻略技巧

中央公园（印象最好）

在这里散步，感觉真不错。

1）好像恋爱小说的情节！（印象最好）

2）散个步，肚子都饿了起来！（印象一般）

3）嗯、真的耶！（印象很差）

这池塘真是漂亮。我们能不能在这里稍微休息一下呢？

1）好啊。那就休息一下吧！（印象最好）

2）啊、那边有鲤鱼耶！（印象一般）

3）这里感觉好像会有鬼出现耶！（印象较好）

真是太漂亮了。让人禁不住地看得出神！

1）若能再跟你一起来看就太好了。（印象最好）

2）要小心走路去别跌到水里喔！（印象很差）

3）不愧是日本著名的风景。（印象一般）

购物街（印象较好）

服饰店：这件衣服真是不错。

1）应该蛮适合你的。（印象最好）

2）是吗？我倒不觉得。（印象很差）

3）我觉得那件也不错。（印象较好）

服饰店：不知不觉，就买了这么多东西了。

1）我帮你拿吧！（印象最好）

2）陪你逛街，真是累死我了。（印象很差）

3）你真的是买了好多！（印象一般）

小饰品店：这真是可爱极了呢。

1）蛮适合你的。（印象最好）

2）是吗？我不觉得。（印象一般）

3）我不好意思在这儿。我在外面等你。（印象很差）

小饰品店：小饰品的种类实在，选哪一个比较好呢．．．．

1）这条银项链如何？（印象最好）

2）这个骷髅头戒指如何？（印象很差）

3）这个颜色鲜艳的项链如何？（印象较好）

电子材料行：这就是电子材料行吗？真是家奇怪的店。

1）那要回去吗？（印象较好）

2）这种超收的感觉最棒的。（印象很差）

3）没关系啦。一点也不危险的。（印象很差）

电子材料行：这里的气氛真是压得我会喘不过气来了。

1）抱歉。我马上就好了。（印象一般）

2）其实还有其它更好的地方说。（印象很差）

3）你可能还要多来几次才会习惯。（印象很差）

水族馆（印象较好）

有好多漂亮的鱼喔

1）简直是水中的艺术品。（印象最好）

2）看起来好好吃喔。（印象很差）

3）真的好漂亮喔！（印象较好）

我真想变成鱼，一整天，在水里游来游去。

1）你会游泳吗？（印象一般）

2）你是不是头脑有问题？（印象很差）

3）你的想法真有趣。（印象很差）

海豚这种动物，还真是了不起！

1）海豚的头脑真好！（印象较好）

2）你不觉得海豚的牙齿很可怕吗？（印象很差）

3）海豚是哺乳类的动物喔！（印象一般）

动物园（印象较好）

我最喜欢来动物园看动物了。

1）动物园真是好玩。（印象最好）

2）你太小孩子气了吧！（印象很差）

3）你喜欢什么动物呢？（印象一般）

动物园真大，走的有点累了。

1）那就休息一下吧？（印象较好）

2）再走一下吧？（印象很差）

3）都还没走完一半呢！（印象一般）

无尾熊真是可爱极了。

1）真的蛮可爱的。（印象最好）

2）我才不觉得可爱。（印象很差）

3）不过眼睛蛮可怕的。（印象很差）

植物园（印象较好）

有好多好漂亮的花喔！

1）看着这些花，心情都变得平和了。（印象较好）

2）这些花不晓得能不能吃？（印象一般）

3）这些花真的是很漂亮。（印象一般）

到处开满着花，真的太棒了。

1）真的很漂亮！（印象一般）

2）鲜花都好贵。（印象很差）

3）要不要摘一些回去啊？（印象一般）

天文台（印象较好）

看着星星，连心情都平静下来了。

1）那是几亿年前的光亮呢！（印象较好）

2）还不就只是普通的光线罢了。（特别讨厌）

3）是啊。好漂亮喔！（印象一般）

理科120以上：啊、那星座叫什么？

1）那个是天琴座。（印象一般）

2）待会儿就会放讲解的录音带了。（印象很差）

3）那个是．．．叫什么来着呢？（印象一般）

理科119以下：啊、那星座叫什么？

1）那应该是天鹅座。（印象很差）

2）待会儿就会放讲解的录音带了。（印象很差）

3）那个是．．．叫什么来着呢？（印象一般）

美术馆（印象较好/第二次为印象很差）



有好多美丽的画喔!
1) 你不觉得，这幅画很美吗? (印象较好)
2) 那个人，真漂亮．．． (印象较好)
3) 这张画里的人真像你。 (印象很差)
真是幅美丽的画。要怎么样，才能画出这样的画呢?
1) 当然有才能的人罗! (印象较好)
2) 这种画，谁都画得出来吧? (印象很差)
3) 只有勤加练习去了。 (印象一般)
著名画家作品展：人还真的蛮多的呢。
1) 那是因为这个画家蛮有名的。 (印象一般)
2) 别跟丢了喔。 (印象很差)
3) 嗯，好吵喔。 (印象很差)
雕塑展：这座石像，真是栩栩如生呢
1) 嗯，真是个好作品 (印象较好)
2) 这不是复制品吗? (印象很差)
3) 我倒觉得旁边那个还不错。 (印象一般)
杰格画展：我很喜欢在美术馆里发发呆。
1) 你觉得这张画如何? (印象较好)
2) 你到底来做什么的啊? (印象很差)
3) 是啊，美术馆真不错。 (印象一般)

图书馆(印象较好)

大家都安静地在看书呢。
1) 我们也来安静地看书吧 (印象一般)
2) 啊~! 大家真是用功啊~! (特别讨厌)
3) 是啊，好安静。 (印象一般)
真是一个安静的好地方。
1) 最适于用来看书了。 (印象一般)
2) 别发呆了，看点书吧 (印象很差)
3) 嗯，真是个好地方。 (印象一般)

室内游乐场(特别讨厌)

电玩游乐区：我父亲不准我来这种地方呢．．．
1) 最近有很多女孩子会来玩。 (印象一般)
2) 太落伍了吧 (特别讨厌)
3) 怕会变成不良少女吗? (印象很差)
电玩游乐区：哪一种游戏比较好玩呢?
1) 我想猜谜游戏应该很有趣。 (印象一般)
2) 当然是射击游戏罗! (印象很差)
3) 来玩抓娃娃机怎么样? (印象一般)
博彩游乐区：因为我父亲叫我绝对不可以博彩．．．
1) 那么，我们还是回去好了。 (印象较好)
2) 这很受女孩子欢迎的哟 (特别讨厌)
3) 反正又不是赌钱。 (印象很差)

保龄球场(印象很差)

要怎么打才能让球瞄准正中央呢?
1) 改变一下球路就行了。 (印象一般)
2) 对你来说，是太难了。 (印象很差)
3) 怎么办才好呢．．．? (印象很差)
我的手已经打得好痛了。
1) 那就别打了吧。 (印象较好)
2) 右手不行的话，就用左手打。 (印象很差)
3) 要不要换一个轻一点的球? (印象一般)

KTV(印象很差)

你认为我歌唱得怎么样?
1) 很棒啊!简直像是职业级的。 (印象较好)
2) 完全不行，要从基础学起。 (印象一般)
3) 算不错了。 (印象很差)
偶尔这样，大声唱歌也很不错呢
1) 可以消除压力。 (印象一般)
2) 那你就大声地唱吧 (印象很差)
3) 你这样就算是大声吗? (印象一般)

游乐园(印象较好)

云霄飞车：真是好玩。
1) 再玩一次吧 (印象较好)
2) 吓死人了。我已经不行了。 (印象很差)
3) 下一个要玩什么呢? (印象一般)
云霄飞车：这真是怎么玩都玩不腻。
1) 好，那我们再玩一次。 (印象较好)
2) 会吗?我觉得很无聊。 (印象很差)
3) 可是，差不多也玩腻了吧? (印象一般)
鬼屋：真是吓了一跳。
1) 我也是，我也是。 (印象最好)
2) 不会吧?你真奇怪。 (印象很差)
3) 有些地方还真的会让人吓一跳。 (印象一般)
鬼屋：真是太精彩了。
1) 立体影像真是太棒了．．．． (印象较好)
2) 真的吗?我一直闭着眼睛。 (印象很差)
3) 嗯，真想再看一次。 (印象较好)
摩天轮：视野真好呢。
1) 嗯，真的很好。 (印象最好)
2) 啊~，好困喔。 (印象一般)
3) 我一直看着你的脸．．． (印象很差)
摩天轮：在这么高的地方摇晃，真的很有趣。
1) 是啊。 (印象较好)
2) 是吗?我觉得很恐怖。 (印象很差)
3) 摇晃?我一点感觉也没有。 (印象一般)
惊叫飞椅：真是太好玩了。
1) 很好玩。 (印象最好)
2) 我刚刚做了什么啊。 (印象很差)



3) 我刚才叫得好大声，真丢脸。（印象很差）
惊叫飞椅：这样转来转去，很好玩啊。
1) 嗯、很好玩。（印象最好）
2) 只有你觉得好玩而已吧。（印象很差）
3) 你不会怕吗？（印象一般）
虚拟太空船：宇宙旅行，真的是太棒了。
1) 真的很棒。（印象最好）
2) 反正只是骗小孩的。（印象很差）
3) 尤其陨石飞过来时，真的吓死人了。（印象很差）
虚拟太空船：我也想潜到海中去看看。
1) 我也是。（印象最好）
2) 我没想过。（印象很差）
3) 要做出来就太浩大了。（印象一般）
超人剧场：好多小孩子喔!
1) 因为能给小孩子梦想嘛!　（印象最好）
2) 别在意他们就好了。（印象很差）
3) 那就别看了吧．．．。（印象很差）
超人剧场：穿着那种戏服的人，还真是辛苦啊。
1) 听说真的是很辛苦。（印象一般）
2) 我自己倒是没穿过．．．。（印象一般）
3) 这比拍照用的轻松多了。（印象一般）

体育馆（印象较好）

棒球：你觉得，看棒球有趣吗？
1) 我好喜欢呢．．．。（印象一般）
2) 一点也不有趣。（印象很差）
3) 你觉得呢？（印象一般）
棒球：怎么样，比赛才会结束呢？
1) 这个嘛，（加以说明）。（印象较好）
2) 不告诉你。（印象很差）
3) 我不知道。（印象一般）
职业摔角：那样打来打去，很痛吧
1) 应该吧，不过他们也有在锻炼!　（印象一般）
2) 不会痛啦!　（印象很差）
3) 那都是假的。（印象很差）
职业摔角：我父亲是不准我，看摔角比赛啦．．．。
1) 我倒不这么想．．．。（印象较好）
2) 那也太落伍了吧!　（特别讨厌）
3) 我也这么觉得。（印象很差）

电影院（印象较好）

白痴小钓手：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（特别讨厌）
XYZ情人：
1) 这部电影真是有趣。（印象最好）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
沙玛索：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（特别讨厌）
火线大追杀2：
1) 这部电影真是有趣。（印象最好）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
面包超人：
1) 这部电影真是有趣。（印象很差）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
警察计划：
1) 这部电影真是有趣。（印象很差）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
麦迪逊之恋：
1) 这部电影真是有趣。（印象很差）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
星际战争：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（特别讨厌）
惊慌尖叫2：
1) 这部电影真是有趣。（印象最好）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
终极错杀令：
1) 这部电影真是有趣。（印象很差）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
麻雀与凤凰：
1) 这部电影真是有趣。（印象很差）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）

音乐厅（印象一般）

KNM交响乐团：
1) 这次的表演真精彩。（印象最好）
2) 这次的表演真无聊。（印象一般）
3) 我觉得表演得还可以。（印象较好）
KOKO：
1) 这次的表演真精彩。（印象一般）
2) 这次的表演真无聊。（印象一般）
3) 我觉得表演得还可以。（印象较好）
恰克与飞鸽：



1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）

动力马车：
1）这次的表演真精彩。（印象一般）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

范若萱：
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）

MunaSee：
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）

TOS：
1）这次的表演真精彩。（印象一般）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

近机小子：
1）这次的表演真精彩。（印象一般）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

prf：
1）这次的表演真精彩。（印象一般）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

帕菲：
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）

游泳池（印象较好）

第一次到游泳池
1）这件泳装真性感（印象最好）
2）这泳装不是很适合你。（印象很差）
3）这件泳装真可爱。（印象较好）

老实说我不会游泳。
1）那我教你吧。（印象较好）
2）其实我也是．．．。（印象很差）
3）我不知道会不会教人．．．？（印象一般）

海边（印象较好）

你在做什么啊？
1）捡贝壳啊！给你吧（印象较好）
2）这是在那边捡到的王冠。送给你！（印象一般）
3）抓螃蟹啊。（特别讨厌）

她看起来睡的很甜呢。
1）用果汁冰她的脸。（印象较好）
2）就这样一直让她睡下去。（印象一般）
3）拿防晒油在她身上写字！（印象一般）

滑雪场（印象一般）

（只敢坐缆车）那么。下一次我们就向高难度滑雪路线挑战吧。
1）好！任何事都是一种挑战。（印象较好）
2）还是不要比较好吧。（印象很差）
3）我们还是去玩初学者路线吧（印象一般）

我已经习惯摔跤了。
1）那你现在应该是职业级的吧！（印象较好）
2）不要把滑雪场弄得到处都是坑洞啊！（印象很差）
3）本来就必须要习惯摔跤的嘛！（印象一般）

溜冰场（印象一般）

老实说。我不会溜冰．．．。
1）那我教你吧！（印象最好）
2）到现在才说。太狡猾了。（印象很差）
3）那一起练习吧！！（印象一般）

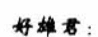
冰好像开始溶化了。
1）如果跌倒的话就糟了。（印象一般）
2）没关系啦。继续溜吧（印象很差）
3）真的耶！怎么办呢。（印象一般）

神社（印象最好）

好美丽的烟火喔。
1）我还是喜欢仙女棒。（印象较好）
2）这种好像是叫什么乱舞七变化。（印象很差）
3）真的好漂亮喔。（印象较好）







好雄君：

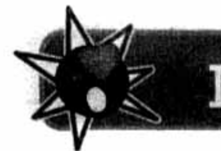
收到你的来信，才知道你搬家的消息，是不是为了小望才……？哈！

你在信中问我和古式关系如何。很好！自从那个心跳的日子后，我和古式上了同一所大学，在入学前还拜见了她的父亲。说真的，开始我并不喜欢她老爸，好凶呢！后来才发现她父母都是很好的人，对我一点偏见也没有，看来金龟婿是当定啦！嘻！说到这里，你可别乱想！我可是真心爱古式的嘿！虽然她有时笨笨的，可我喜欢！她既温柔典雅又美丽大方，特别是她的一双巧手让我在寒冬里无时无刻不感到幸福！（你想过吗？穿心爱的人织的毛衣就是间接拥抱哩！）对了！你和清川的关系如何？她可是个好女孩，不许伤她的心！懂吗？好吧！就到这吧。最后！告诉你一个可怕的消息，那个假男人阿丽被全球首富的儿子追求呢！！感想如何？祝你们幸福！快乐！

你的死党　小忍

1999年3月29日





攻略技巧

为了要令清川告白

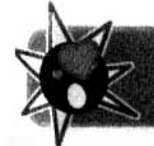
超级游泳选手清川的大名，光辉高校的学生中已是无人不知、无人不晓。与清川的相遇，最理想的状态便是在她晨跑之时。“每天必不可少的便是50公里的晨跑”，听到她轻松地说出这样令人吃惊的话，任何人都会对此留下很深的印象吧。要想追求清川，就努力地提升运动数值、加入游泳社，和她一起向全国运动大会前进吧。清川虽然有点男孩子气，但她非常希望别人以待女孩子的方式待她，这一点在回答她的问题时要注意喽！

以清川望为追求对象时，必然要加入游泳社，因此只要在社团活动以外的场合不去做其它运动，古式便不会登场。然而与清川在一起的话，想要抑制毅力值的上升、避免结识虹野是非常困难的。这种情况下便不用特别努力回避虹野的出场，只要不过多地打扮，容姿不很高的话，就不会引来虹野和优美的钦慕。另外，清川的学习成绩不怎么样，所以比她考得好而不要得到太理想的成绩是安全的做法。



清川的事件大致分为“力”与“少女情怀”两类。“弄坏雕像”与“危险”体现的是力量与技巧，而“花语”与“体育祭”则表现出清川善良而有女孩子味的一面。从时间上说，最初的事件应当是“花语”或“体育祭”中的一件，“打雷”则需要极高的运动值，因此一般在较后的时期发生，“花语”与“危险”在3年中都有机会发生，因此不用为这两个事件心焦，而“帮忙搬书”的事件发生时段受限制且机率不高，是较难遇上的事件。

不想追求清川的话就让诗织参加游泳部吧，清川就不会出现。



攻略技巧

中央公园（印象一般）

如果在这里跑步的话，一定会很舒服的。
1）下次我们一起来这边慢跑好吗？（印象最好）
2）跑步好累。（特别讨厌）
3）好像恋爱小说中的场面一样。（印象一般）
以前我曾经在这里，救过溺水的人呢
1）果然不愧是清川同学啊。（印象最好）
2）那有什么好骄傲的？（特别讨厌）
3）有那种事发生啊．．．．（印象一般）
哇，真是漂亮啊
1）清川同学你也很漂亮啊！（印象最好）
2）这种话真不像是清川同学你会说的。（特别讨厌）
3）过没多久，花就会把路面弄脏的。（印象一般）

购物街（印象较好）

服饰店：哎，可爱是可爱，不太适合我就是了。
1）清川同学你也很可爱啊！（印象较好）
2）清川同学你还是穿运动服最好看。（印象很差）
3）你这样穿一定会很像女孩子的。（印象很差）
服饰店：因为我平常都在忙社团活动，所以不知不觉中就买了不少。
1）我来帮你拿吧！（印象最好）
2）毕竟你还是个女孩子。（印象很差）
3）真的买了好多喔！（印象一般）
小饰品店：这里的东西真多。
1）每一个都很适合清川同学。（印象较好）
2）怎么每一个都不适合你？（特别讨厌）
3）没想到清川同学这么可爱！（印象很差）
小饰品店：哪一种比较适合我呢？
1）你觉得这条银色珠链怎么样？（印象较好）
2）挂在脖子上的口笛如何？（印象很差）
3）这条彩色项链怎么样？（印象一般）
电子材料行：这地方还真可怕。
1）还是回去吧？（印象一般）
2）这种气氛真是酷啊！（特别讨厌）
3）果然女孩子是不会来这种地方的。（印象一般）
电子材料行：第二次来的话，清川会特别讨厌。（特别讨厌）

水族馆（印象较好）

如果我也能像它们游这么快就好了．．．．
1）清川同学你一定没问题的。（印象较好）
2）我看你还是放弃游泳算了。（特别讨厌）
3）你不是已经游得很棒了吗？（印象一般）
好多漂亮的鱼喔！
1）清川同学也是很漂亮的。（印象最好）
2）你真不适合说这种话。（印象很差）
3）对啊！啊、那里也有！（印象一般）
刚才的海豚表演，真是有趣啊！
1）海豚的智商很高喔！（印象较好）
2）海豚是哺乳类动物喔！（特别讨厌）
3）你不觉得海豚的牙齿很可怕吗？（印象一般）

动物园（印象一般）

这些动物被关在笼子里面，真是可怜。
1）嗯，我也这么觉得。（印象较好）
2）都是抓他们的人不好。（特别讨厌）
3）我们也没办法放它们出来啊！（印象很差）
喂你看，有很奇怪的动物！
1）真的，好奇怪的动物喔！（印象较好）
2）清川同学你才奇怪呢！（特别讨厌）
3）咦？那是什么我不知道。（印象一般）
无尾熊好可爱呢
1）真的很可爱。（印象一般）
2）眼睛很恐怖呢！（印象很差）
3）一点也不可爱。（印象一般）

植物园（印象较好）

有好多我喜欢的花喔！
1）原来你喜欢花啊。（印象最好）
2）清川同学跟花真是一点也不相称。（特别讨厌）
3）不晓得能不能吃。（印象一般）
真想把这些花，拿回家做装饰呢．．．．
1）清川同学，真是可爱啊！（印象最好）
2）那你就去摘啊！（印象很差）
3）真是出乎意外地像女孩子呢！（印象一般）

天文台（印象一般）

看到星星，就觉得好浪漫啊。
1）这可是维持了几亿年的光辉啊。（印象较好）
2）那种东西只不过是亮光而已嘛。（印象很差）
3）真的好漂亮喔！（印象一般）
理科120以上：啊、那星座叫什么？
1）那个，是天琴座啊！（印象较好）
2）待会儿就会放讲解的录音带了。（特别讨厌）
3）那个是．．．叫什么来着呢？（印象很差）
理科119以下：啊、那星座叫什么？
1）我想那大概是天鹅座吧！（特别讨厌）
2）待会儿就会放讲解的录音带了。（印象很差）
3）那个是．．．叫什么来着呢？（印象很差）

美术馆（印象一般/第二次为印象很差）

有很多好棒的画！



1）你不觉得，这副画很棒吗？（印象较好）
2）那边那个人，好漂亮喔．．．。（特别讨厌）
3）画里的人不是很像清川同学吗？（印象一般）
要怎么做，才能画出这么棒的画呢？
1）只有不断地练习吧（印象一般）
2）这种画不是谁都画得出来的吗？（特别讨厌）
3）要很有艺术细胞的人才办得到吧（印象一般）
著名画家作品展：这个人的画，我以前有看过喔！
1）你懂的还不少嘛！（印象较好）
2）不是你看错了吧？（印象一般）
3）因为是有名的人画的嘛！（特别讨厌）
雕塑展：发生特殊事件。
杰格画展：哇啊、我一向不喜欢这种画。
1）这、这样子啊。真对不起。（印象一般）
2）就是这个！这个就是艺术啦（印象很差）
3）像这种画，我真是不喜欢。（印象很差）

图书馆（印象很差）

我很不习惯，这种气氛
1）既然如此，那我们就走吧（印象较好）
2）忍耐一下嘛！（印象很差）
3）空气很差呢（印象一般）
嗯．．．。我们还是走吧。
1）如果你那么不喜欢的话．．．。（印象一般）
2）不要那么大声啦（特别讨厌）
3）为什么，会这么讨厌这里呢？（印象很差）

室内游乐场（印象一般）

电玩游乐区：虽然我是没有玩过什么电动，还真是很好玩呢。
1）很厉害嘛！清川同学。（印象较好）
2）有那么好玩吗？（印象很差）
3）对吧（印象一般）
电玩游乐区：你觉得哪种游戏是最好玩的啊？
1）当然是射击游戏啊（印象较好）
2）我觉得解谜游戏还蛮有趣的。（印象一般）
3）抓娃娃机你觉得怎么样？（印象很差）
博彩游乐区：只要一谈到输赢，我马上就会很热衷！
1）你的好胜心很强嘛！（印象较好）
2）那样的话是不行的唷！（印象一般）
3）那是因为你讨厌输吧？（特别讨厌）
博彩游乐区：偶尔这里也会有女孩子来呢。
1）清川同学你没有来过这里嘛。（印象一般）
2）你不知道啊？（印象很差）
3）最近有不少女孩子在这里出入。（印象一般）

保龄球场（印象较好）

啊、"站卫兵"了。
1）你一定可以打到的。（印象较好）
2）我看你输定罗！（印象很差）
3）反正船到桥头自然直（特别讨厌）
成功了。"火鸡（意指连续两次全倒）"出现了！
1）清川同学，你办到了！（印象较好）
2）那只不过是运气好罢了啦（印象一般）
3）可恶，我也要加油才行。（印象一般）

KTV（印象一般）

我的歌，唱的怎么样？
1）简直就像职业级的歌手。（印象较好）
2）糟透了。我看从基础开始练习算了。（印象很差）
3）说起来还算可以啦。（特别讨厌）
接下来是要唱什么歌好咧？
1）摇滚类的怎么样？（印象较好）
2）偶像歌曲怎么样？（特别讨厌）
3）要唱什么好呢？（印象很差）

游乐园（印象一般）

云霄飞车：觉得有点恐怖。
1）女孩子就是女孩子。（印象最好）
2）那只是用来骗小孩的。（印象很差）
3）像那样的速度感，真是太棒了。（印象一般）
云霄飞车：不论玩多少次，都觉得很恐怖呢。
1）说的也是。真是抱歉。（印象较好）
2）才不可怕呢。（特别讨厌）
3）你不觉得心情很舒畅吗？（印象很差）
鬼屋：还蛮有趣的呢。
1）我也这么觉得。（印象最好）
2）倒是意外地令人害怕。（印象很差）
3）这些立体影像很漂亮呢。（印象较好）
鬼屋：玩了那么多次，都玩腻了。
1）说的也是。（印象一般）
2）才没那种事呢。（印象很差）
3）即使玩腻了，还是很有趣的。（印象很差）
摩天轮：这里的视野真好啊。
1）我只顾着看你．．．。（印象最好）
2）无聊的快睡着了。（印象很差）
3）嗯、视野真的很好呢。（印象一般）
摩天轮：在这么高的地方，总觉得摇晃得好厉害喔！
1）我都在注意清川同学，所以。（印象最好）
2）我一点也没有感觉到。（印象很差）
3）还真是有点恐怖呢（印象一般）
惊叫飞椅：真的是好恐怖喔。
1）速度真是快的吓人啊（印象一般）
2）一点也不可怕。（印象很差）



3) 我倒是还蛮喜欢的。。。。(印象一般)

惊叫飞椅：不论坐多少次，还是不大能习惯呢。

1) 还是不要勉强比较好！（印象一般）

2) 为什么。不能适应呢？（特别讨厌）

3) 不多坐几次，是没办法适应的。（印象一般）

虚拟太空船：实在是，非常有趣呢

1) 真是很有临场感啊！（印象最好）

2) 这不是用来骗小孩子的吗？（印象很差）

3) 嗯。真的很棒呢（印象较好）

虚拟太空船：一般人的感觉，都是差不多的。

1) 我跟你有相同的体认。（印象较好）

2) 才不是呢。（印象一般）

3) 到底是怎么样的呢我想一想。（印象很差）

超人剧场：你不觉得和小孩子一起看那个很丢脸吗？

1) 嗯、是有一点不好意思啦。（印象一般）

2) 怎么说呢。。。。（特别讨厌）

3) 我一点也不觉得那有什么丢脸的。（印象一般）

超人剧场：穿着那种衣服，一定非常地热吧

1) 嗯。想必是相当热的。（印象一般）

2) 我是没有穿过啦。。。。（印象很差）

3) 特别是怪兽衣服，穿起来似乎更热！（印象一般）

体育馆（印象很差）

棒球：光只是看，与自己亲自下去玩相比，你喜欢哪一种？

1) 我大概会选择亲自去玩吧。（印象较好）

2) 我不喜欢棒球。（印象很差）

3) 还是用看的比较好。（印象一般）

棒球：刚刚的打击，真是太棒了。

1) 不愧是职业级的。（印象较好）

2) 没什么了不起的嘛。（印象很差）

3) 即使是我也办得到啊。（印象一般）

职业摔角：说起摔角，就会让人全身不由自主地发抖呢

1) 连血液都沸腾起来了呢（印象较好）

2) 这样不是很奇怪吗？（特别讨厌）

3) 看来你很喜欢摔角嘛。（印象一般）

职业摔角：哇啊、流血了！

1) 不晓得他们会不会觉得很痛啊？（印象一般）

2) 这个不是作假的吗？（印象很差）

3) 只是看起来就觉得似乎好痛的样子。（印象很差）

电影院（印象较好）

白痴小钓手：

1) 这部电影真是有趣。（印象很差）

2) 这部电影真是无聊。（印象很差）

3) 这部电影还算普通。（印象一般）

XYZ情人：

1) 这部电影真是有趣。（印象最好）

2) 这部电影真是无聊。（印象一般）

3) 这部电影还算普通。（印象较好）

沙玛索：

1) 这部电影真是有趣。（印象很差）

2) 这部电影真是无聊。（印象很差）

3) 这部电影还算普通。（印象一般）

火线大追杀2：

1) 这部电影真是有趣。（印象很差）

2) 这部电影真是无聊。（印象很差）

3) 这部电影还算普通。（印象一般）

面包超人：

1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）

2) 这部电影真是无聊。（印象一般）

3) 这部电影还算普通。（印象很差）

警察计划：

1) 这部电影真是有趣。（印象很差）

2) 这部电影真是无聊。（印象很差）

3) 这部电影还算普通。（印象一般）

麦迪逊之恋：

1) 这部电影真是有趣。（印象很差）

2) 这部电影真是无聊。（印象很差）

3) 这部电影还算普通。（印象一般）

星际战争：

1) 这部电影真是有趣。（印象很差）

2) 这部电影真是无聊。（印象很差）

3) 这部电影还算普通。（印象一般）

惊慌尖叫2：

1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）

2) 这部电影真是无聊。（印象一般）

3) 这部电影还算普通。（印象很差）

终极错杀令：

1) 这部电影真是有趣。（印象很差）

2) 这部电影真是无聊。（印象很差）

3) 这部电影还算普通。（印象一般）

麻雀与凤凰：

1) 这部电影真是有趣。（印象最好）

2) 这部电影真是无聊。（印象一般）

3) 这部电影还算普通。（印象较好）

音乐厅（印象较好）

KNM交响乐团：

1) 这次的表演真精彩。（印象很差）

2) 这次的表演真无聊。（印象很差）

3) 我觉得表演得还可以。（印象一般）

KOKO：

1) 这次的表演真精彩。（印象很差）

2) 这次的表演真无聊。（印象一般）

3) 我觉得表演得还可以。（印象很差）



恰克与飞鸽:

1）这次的表演真精彩。（印象最好）

2）这次的表演真无聊。（印象一般）

3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

动力马车:

1）这次的表演真精彩。（印象最好）

2）这次的表演真无聊。（印象一般）

3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

范若萱:

1）这次的表演真精彩。（印象很差）

2）这次的表演真无聊。（印象一般）

3）我觉得表演得还可以。（印象很差）

MunaSee:

1）这次的表演真精彩。（印象最好）

2）这次的表演真无聊。（印象一般）

3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

TOS:

1）这次的表演真精彩。（印象很差）

2）这次的表演真无聊。（印象很差）

3）我觉得表演得还可以。（印象一般）

近机小子:

1）这次的表演真精彩。（印象很差）

2）这次的表演真无聊。（印象一般）

3）我觉得表演得还可以。（印象很差）

prf:

1）这次的表演真精彩。（印象很差）

2）这次的表演真无聊。（印象很差）

3）我觉得表演得还可以。（印象一般）

帕非:

1）这次的表演真精彩。（印象最好）

2）这次的表演真无聊。（印象一般）

3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

游泳池（印象最好）

第一次到游泳池

1）这件泳装好可爱喔!（印象最好）

2）不是很适合你。（印象很差）

3）这件泳装很性感呢（印象较好）

那让我们来游个痛快吧

1）那我们一起游吧（印象较好）

2）我还是先休息一下吧．．．。（印象很差）

3）请你教我游泳吧（印象较好）

海边（印象最好）

运动99以下会因为跟不上清川而被特别讨厌。

没想到你还跟的上啊

1）那是为了能让我们两人单独相处啊。（印象最好）

2）难不成要我输给一个女孩子吗。（特别讨厌）

3）我可是很努力的。（印象一般）

滑雪场（印象最好）

你的滑雪技术如何?

1）滑雪的话，就包在我身上了。（印象最好）

2）雪橇的话，我倒是还有一点自信啦。（印象一般）

3）总之我会滑就是了。（印象很差）

这件滑雪装你觉得怎么样?

1）非常适合你，很可爱喔（印象最好）

2）一点也不适合你。（印象很差）

3）很帅气呢（印象一般）

溜冰场（印象最好）

你很会溜冰吗?

1）说到溜冰就包在我身上了。（印象最好）

2）也，也不怎么样．．．。（印象很差）

3）还在刚开始的阶段而已!（印象一般）

冰有点溶化了。

1）清川同学你应该不会跌倒的。（印象较好）

2）你可是会跌倒的喔!（印象一般）

3）要是不小心跌倒的话就糟了。（印象很差）

神社（印象较好）

好漂亮的烟火啊

1）好像是叫什么升龙乱舞七变化的。（印象较好）

2）仙女棒比较好看。（印象很差）

3）真的很漂亮。（印象较好）



周围的一切事物静寂下来，酝酿着一种令人陶醉的罗曼蒂克，小望依偎在我怀里轻声说道：“天文台的景色真美。”此时此刻的我，真希望时间在这一刻而停顿。忽然间，一颗流星从天边划过，又在另一边消失了，一切都显得那么的短暂。我轻抚着小望的面颊，手心却感到一丝清凉。“小望，你怎么了？”小望拭去眼角的泪珠，说道：“流星的出现总是令人感到短暂，而我每次与你在一起的感觉也正是如此。我真害怕，害怕我们有一天要走到尽头。以前，我每天除了游泳就没有其它，也没有认真地谈过一次恋爱，我的感情可以说是一片空白。但自从认识了你，却把我的世界填满了色彩。别人说我像男人婆，我不在意，但我不希望连你也这样想。在你面前，我总是尽量做到像一个女人，声音、衣着，甚至一切，但如果这样还不够，我愿意放弃游泳，头发也为你留长……”小望激动得泪水不住地往外涌。“其实，其实我……”我刚欲有所言，她的手却轻轻按住我的嘴：“你不必安慰我。你越是这样，我越对自己抱有希望。”此刻的我再也抑制不住了，我握着小望的手，用手指一笔一画地在她手心写下“我爱你，至死不渝。”这时，又一颗流星从天边飞来，它是那么的耀眼，当它的光芒掠过小望脸上的那一瞬间，我看见了小望充满幸福的微笑。

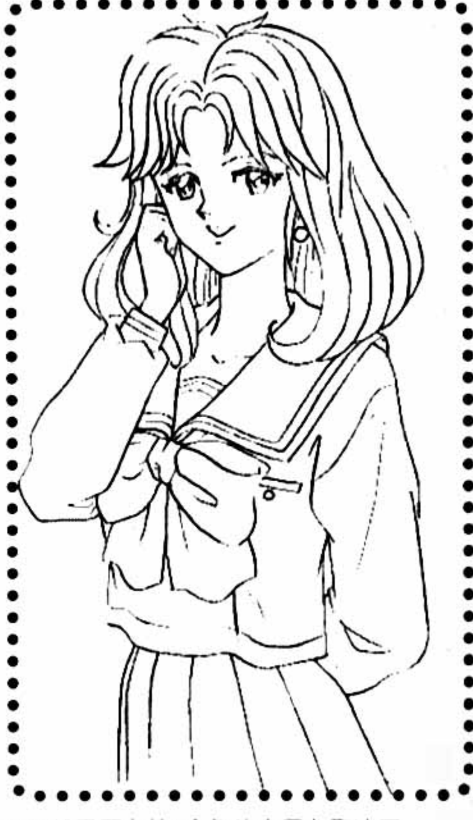
—张衡《永不退色的承诺》



为了要令镜告白

作为高校生，以美貌和性感拥有志愿亲卫队的镜，要想得到她的欣赏，当然便不能做那种为社团活动而燃烧青春的热血少年。如果想加入社团，比较理想的选择是加入能提升艺术数值而且容姿数值较容易保持的美术社。当然，这时要以片桐加入管乐社为前提。若想进入与以模特儿为未来目标的镜相同的职业领域，也可以选择在话剧社努力进取。镜虽对容姿要求很高，但达到她的要求后她对主角的好感升得很快，而且不大容易出现炸弹。

镜对主角的参照能力值，与除清川以外的所有女孩的参照值都有相同的项目。为此，在为了追求镜而展开的游戏中要特别注意控制女孩子的人数。镜的友好度原本就不易上升，加上她不属于任何社团，为此只有多找她约会一途，所以要多利用休息日来做约会、整理容姿、提高人缘这三件事。但后两项数值上升时，美树原与优美对主角的心动度也会一起上升的，这便有必要减少运动以降低优美对主角的兴趣；至于对美树原，不要获得太高的成绩，她对主角就不会很欣赏。镜的学习并不好，所以要比镜的分数高一点而在其她人成绩之下是很容易的。



镜的事件中首先值得一提的是“防晒油”，这一事件与心动度、友好度无关，每年夏天去海边时都会发生。而“鬼屋”事件则会令镜的心动度、友好度下降，同时伤心度上升。“圣诞舞会”的事件发生后，会发生她来归还外衣的事件，这时有机会得知她的真实家境。而“相撞”则是可以用来确认完全心动状态的事件。“一堆下仆”是发生机率较低的事件，如果想要看到，一般情况下就需要在第3个年头中用存取法了。

镜的登场条件要求很高，如不想追她，可轻而易举地“屏蔽”掉她！



攻略技巧

中央公园（印象很差）

偶尔像这样子走走，感觉也挺不错。

1）是啊、感觉真好。（印象较好）
2）没想到才散个步，肚子就饿起来了。（特别讨厌）
3）好像恋爱小说中的场面似的。（印象很差）

我觉得有点累了呢

1）那我们就坐在长椅上休息一下吧！（印象较好）
2）听说这个地方还有幽灵呢．．．．（印象很差）
3）啊、那里有鲤鱼！（印象很差）

这花看起来还真是不错。

1）不过，还是比不上镜同学的美丽（印象较好）
2）是吗？我不这么认为。（特别讨厌）
3）是啊、真的很美丽。（印象一般）

购物街（印象一般）

服饰店：等很久了吗？

1）不会啊、你慢慢看没关系。（印象较好）
2）你怎么都忘了我在等？（印象很差）
3）你看够了吗？（印象一般）

服饰店：竟然买了这么多东西呢

1）让我来帮你拿吧（印象较好）
2）真是的、你也太会买了吧（特别讨厌）
3）是啊、买的可真多。（印象很差）

小饰品店：哎，这东西现在很流行呢

1）嗯、和镜同学你非常合适。（印象最好）
2）我可不这么认为。（特别讨厌）
3）啊、那个也很不错。（印象较好）

小饰品店：啊、你来帮我选一条适合的项链吧

1）这条彩色项链怎么样？（印象较好）
2）这个无尾熊的怎么样？（特别讨厌）
3）这条银色珠链你觉得怎么样？（印象一般）

电子材料行：这里真让人不舒服。

1）这样啊、那我们还是回去好了？（印象较好）
2）你该不会在害怕吧？（印象很差）
3）不会的。这里一点也不危险。（印象很差）

电子材料行：每次来，这里都是这么奇怪。

1）真不好意思。我马上就好。（印象很差）
2）要不要到更奇怪的地方去看看啊？（印象很差）
3）我还以为你已经习惯了。（印象很差）

水族馆（印象一般）

这些鱼真是漂亮极了。

1）这真可说是水中的艺术品。（印象最好）
2）看起来好像很好吃呢（印象很差）
3）真的好美。（印象一般）

哎，你不觉得那条鱼，和你很像吗？

1）啊哈哈哈哈哈～。真的呢（印象较好）
2）请别拿和它们相比。（特别讨厌）
3）会吗？（印象一般）

你不觉得刚才的海豚表演很有趣吗？水花都溅到人家身上了啦！你说怎么办？

1）没想到连水滴都为你而着迷啦（印象较好）
2）那一下子就会干了啦！（特别讨厌）
3）这、那、我．．．．（印象很差）

动物园（印象很差）

那只猴子一直看着这边。不知道它是不是被我的美貌所吸引？

1）我想它一定能了解你的美貌的。（印象最好）
2）我想它是在看这个糖果吧？（印象很差）
3）那怎么可能！（印象很差）

你不觉得那只动物长得很奇怪吗？

1）是啊、看起来有趣极了。（印象较好）
2）你这样对那只动物太失礼了吧（特别讨厌）
3）嗯、是有点怪。（印象一般）

你不觉得动物园总是有一股臭味吗？

1）嗯、好臭喔！（印象一般）
2）是吗？我一点也不觉得啊！（印象很差）
3）可是很有趣啊！（印象很差）

植物园（印象很差）

啊～、没想到还不错嘛

1）这些花好漂亮。（印象较好）
2）这些花不知道能不能吃？（特别讨厌）
3）看了这些花，心情都平和起来了。（印象很差）

这朵花真是漂亮啊

1）一点也不。（印象较好）
2）啊、有虫！（印象很差）
3）嗯、真漂亮。（印象一般）

天文台（印象一般）

挺漂亮的嘛！也罢，反正它再美也比不上我。

1）嗯、那也只不过是光而已。（印象较好）
2）啊、真是太美了。（特别讨厌）
3）这可是几亿年前的光呢（印象一般）

理科120以上：啊、那星座叫什么？

1）那个是天琴座。（印象一般）
2）待会儿就会放讲解的录音带了。（特别讨厌）
3）那个是．．．叫什么来着呢？（印象很差）

理科119以下：啊、那星座叫什么？

1）那应该是天鹅座。（特别讨厌）
2）待会儿就会放讲解的录音带了。（印象很差）
3）那个是．．．叫什么来着呢？（印象很差）



攻略技巧

美术馆（印象一般/第二次为印象特别讨厌）

你在看什么？
1）你不觉得这幅画很美吗？（印象较好）
2）那个人，长得好漂亮喔．．．。（印象很差）
3）画里的和你好像喔！（印象很差）

哎，这幅抽象画还挺不错的嘛
1）真不愧是镜同学。能够欣赏它的美。（印象最好）
2）这只是随便画画而已嘛（印象一般）
3）可以请你告诉我这代表什么吗？（特别讨厌）

著名画家作品展：这位画家的画还真是不错。
1）嗯、画得真是好。（印象较好）
2）你会觉得这种画好？（特别讨厌）
3）我是他的画迷耶（印象很差）

雕塑展：这尊铜像做的还真不错。
1）嗯、确实是很棒的作品。（印象较好）
2）这不是复制品吗？（印象很差）
3）我觉得旁边这个比较好。（印象很差）

杰格画展：这种画好像不太适合我。
1）说，说的也是。真对不起。（印象一般）
2）难道你不能了解这种艺术吗？（特别讨厌）
3）原来你不喜欢这种画风，．．。（印象很差）

图书馆（印象很差）

大家都安静地在看书呢。
1）我们也来安静地看书吧（印象较好）
2）啊~！大家真是用功啊-！（特别讨厌）
3）是啊，好安静。（印象一般）

那本书真的那么有趣吗？
1）还好。（印象较好）
2）真是太棒了。（特别讨厌）
3）根本不好看。（印象一般）

室内游乐场（印象较好）

电玩游乐区：我对这种小孩子的游戏，一点兴趣也没有。
1）不过偶尔玩玩也不错啊？（印象一般）
2）镜同学你好成熟喔~。（特别讨厌）
3）我自己倒是蛮喜欢的．．．。（印象很差）

电玩游乐区：不知道会不会有适合我的游戏呢？
1）你觉得抓娃娃机怎么样？（印象最好）
2）射击游戏怎样呢？（印象一般）
3）镜同学那么成熟，玩什么才好呢？（印象很差）

博彩游乐区：这种成人玩的游戏才适合我。
1）这气氛真不错。（印象较好）
2）你这样真像赌客。（特别讨厌）
3）这个还挺受女孩子欢迎呢（印象很差）

博彩游乐区：哦-呵呵呵呵呵。看！这么多代币。厉害吧？
1）好了不起！你真是个天才啊（印象较好）
2）这机器是不是坏掉了啊？（印象很差）
3）分一点给我嘛！（印象一般）

保龄球场（印象很差）

怎么搞的。没想到竟然会"站卫兵"？
1）你一定可以打到的。（印象较好）
2）我看你输定啰！（印象一般）
3）反正船到桥头自然直。（特别讨厌）

再多打几次球，可是会练出一身肌肉来的哪
1）适度的运动具有美容功效的喔！（印象较好）
2）那就再多运动一下如何？（印象很差）
3）说的也是，那就别玩了吧（特别讨厌）

KTV（印象一般）

怎么样？迷上我的歌声了吗？
1）实在太棒了！简直就是职业水准。（印象较好）
2）还算不错。（印象很差）
3）不错嘛！（特别讨厌）

接下来要唱什么好呢？这次特别接受你的点歌。
1）只要是你唱的都好。（印象较好）
2）那我就点演歌好了？（特别讨厌）
3）唱p r f的新歌好了！（印象很差）

游乐园（印象一般）

云霄飞车：终，终于结束了。
1）那速度感，真是太棒了。（印象一般）
2）你是不是快吓死了！？（印象很差）
3）那根本就是骗小孩子的嘛（印象很差）

云霄飞车：这样玩下来，害我的发型都乱掉了。
1）为了赔罪，要我做什么都可以。（印象一般）
2）不要那么在意这种小事。（印象很差）
3）可能是速度太快了吧．．（特别讨厌）

鬼屋：像这种东西，是小孩子才会看的吧 我才不进去。
1）那就算了吧（印象一般）
2）我看是因为你怕吧（心动度很低时为印象很差，第二次以后为特别讨厌。）
3）没关系，你高兴就好。（印象一般）

摩天轮：是挺无聊的，不过景色还算过得去。
1）我只看的见镜同学的脸而已。（印象较好）
2）啊-好想睡。（特别讨厌）
3）嗯，视野真不错。（印象一般）

摩天轮：在，在那么高的地方，又摇摇晃晃地，真是有点恐怖呢
1）摇晃？我一点也感觉不到啊！（印象较好）

2) 你胆子还真小。（特别讨厌）
3) 掉下去可能会死喔！（印象一般）
惊叫飞椅：果，果然是名不虚传。被称为惊叫飞椅，真是其来有自
1) 心脏还一直噗通噗通跳。（印象较好）
2) 唔，我好想吐．．．．（特别讨厌）
3) 眼睛到现在都还在转呢（印象一般）
惊叫飞椅：叫得太大声了，声音都哑了呢
1) 你沙哑的声音我也喜欢啊！（印象较好）
2) 那就别叫嘛（特别讨厌）
3) 你不要紧吧？（印象一般）
虚拟太空船：我不还蛮喜欢这个呢
1) 不愧是镜同学，眼光真好。（印象较好）
2) 这不是用来骗小孩子的吗？（特别讨厌）
3) 这相当不错。（印象较好）
虚拟太空船：人类的感觉，还真是有趣．．．
1) 这样不是很好吗？（印象较好）
2) 我已经头晕目眩了。（特别讨厌）
3) 会不会对自己的感觉产生怀疑呢？（印象一般）
超人剧场：．．．．．．．．真是丢脸。
1) 抱歉。我真的很想看．．．（印象一般）
2) 何必在意别人的眼光．．．（特别讨厌）
3) 我们真不该来看的．．．．（特别讨厌）
超人剧场：．．．．．．．．我也想穿穿看那种衣服呢
1) 啊，我也想看！（印象一般）
2) 真的吗？难得你会这么说。（特别讨厌）
3) 刚好可以平衡一下你那过份的美貌。（特别讨厌）

体育馆（印象很差）

棒球：棒球这种玩意儿，到底是哪里在有趣啊？
1) 那是因为和镜同学在一起的关系。（印象较好）
2) 这个女孩子是不会懂的。（特别讨厌）
3) 试试看就知道了喔！（印象很差）
棒球：到底，要到什么时候才会结束呢？
1) 这个嘛．．（说明一下）。（印象很差）
2) 不告诉你。（特别讨厌）
3) 这个吗．．．？我也不知道呢（印象很差）
职业摔角：像这种玩意儿，到底是好玩在哪里啊？
1) 那是因为和镜同学在一起的关系。（印象较好）
2) 就是那种肌肉美。（特别讨厌）
3) 这就是属于男人的浪漫。（印象很差）
职业摔角：摔角这种东西真是野蛮。完全感受不到任何的格调
1) 那我们回去好了？（印象较好）
2) 那你就把眼睛闭起来好了。（特别讨厌）
3) 很快你也会习惯的。（印象很差）

电影院（印象较好）

白痴小钓手：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象很差）
XYZ情人：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象一般）
沙玛索：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象很差）
火线大追杀2：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象一般）
面包超人：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象很差）
警察计划：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象一般）
麦迪逊之恋：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象一般）
星际战争：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象很差）
惊慌尖叫2：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象很差）
终极错杀令：
1) 这部电影真是有趣。（印象最好）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
麻雀与凤凰：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象很差）

音乐厅（印象较好）

KNM交响乐团：



1）这次的表演真精彩。（印象一般）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

KOKO:
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）

枪克与飞鸽:
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）

动力马车:
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）

范若音:
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）

MunaSee:
1）这次的表演真精彩。（印象一般）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

TOS:
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）

近机小子:
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（特别讨厌）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

prf:
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（特别讨厌）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

帕菲:
1）这次的表演真精彩。（印象一般）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）

游泳池（印象较好）

久等了。你觉得怎么样?
1）这件泳装好性感。（印象最好）
2）这件泳装好可爱。（特别讨厌）
3）非常适合你呢（印象较好）

啊、有人和你穿一样的泳装呢 哎，讨厌。真的一样。
1）还是镜同学你穿起来比较漂亮。（印象较好）
2）因为你穿的是最近流行的款式嘛。（印象很差）
3）咦~、最近在流行这种型吗。（印象很差）

海边（印象最好）

发生特殊事件。

滑雪场（印象最好）

你应该还挺会滑雪吧?
1）没问题。就全看我的吧（印象最好）
2）雪橇的话就还有点自信啦（印象一般）
3）反正能滑得动就是了。（特别讨厌）

话说回来，我这件滑雪装你觉得如何?
1）和你很相配啊（印象较好）
2）一点也不适合嘛!（印象很差）
3）好像职业的滑雪选手喔!（印象较好）

溜冰场（印象很差）

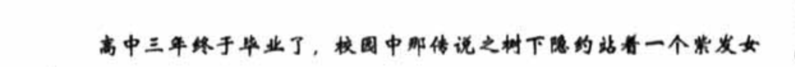
你应该溜的还不错吧?
1）看我的! 溜冰我最在行了。（印象较好）
2）要我在冰上溜的话是有点．．．．（特别讨厌）
3）才刚学不久而已啦（印象很差）

呀~、跌倒了都是因为你害的啦
1）真抱歉。都是我不好。（印象较好）
2）咦~? 我、我什么都没有做啊（特别讨厌）
3）还好吧? 痛不痛啊?（印象很差）

神社（印象较好）

好漂亮的烟火啊。
1）可是还是比不上镜同学你的美。（印象最好）
2）我觉得仙女棒比较好呢（特别讨厌）
3）这个好像是叫做升龙乱舞七变化。（印象较好）





高中三年终于毕业了，校园中那传说之树下隐约站着一个紫发女生……

回忆高中三年，一张张秀丽的面容在脑海中闪过，藤崎、片桐、虹野、清川……无论是温柔可爱、善解人意还是清新爽朗的都给我留下了一段段“心跳的回忆”。当然还有那个令我最难忘怀的紫发女生——镜魅罗。

初遇镜魅罗是在走廊上，“碰”的一下，我和她撞在一起。她竟然骄横地大嚷：“怎么可能没事，快扶我起来！”从好雄口中得知她就是校园中风传已久的拥有一打男生追求的镜。我本不喜欢这种蛮横高傲的女生，但一来惊异她未被英俊潇洒、身材高大、充满运动细胞的我所倾倒，二来“可恨之人必有可怜之处”，于是想要深入了解这个“冰女”。我开始第一次追求女生。

三年的时光，汇聚成丝丝甜蜜的回忆。天文台上，我与镜软言细语；课后，相伴回家；球赛时，镜的鼓励……虽然许多时候，镜十分爱夸耀自己的美貌，但自负的行为下隐藏着一颗善良寂寞的心。段段回忆如甘如醇，轻轻拨动我的心弦。砰……砰……砰……，一下又一下的心跳，让我重温起与镜参加圣诞舞会、缘日求签……，数不尽的温馨愉快。

我抑制住心中的紧张与喜悦，大步向传说之树走去……

－肯《心跳的感觉》－





为了要令朝日奈告白

朝日奈非常喜欢追逐流行的东西，总是可以看到她为了最新流行物品而跑来跑去。她不愿受到社团活动时间的拘束，因而没有加入任何社团。所以要追求的对象是朝日奈时，主角也没必要加入社团。朝日奈的性格活泼，同她说话时最好直来直去，如果不小心得罪了她，可要立即想办法道歉，她的炸弹可是炸得很快喔！

要与朝日奈处好关系，需要人缘与容姿在较高的程度。这样的情况下，除镜以外的其余女孩登场的可能性是很低的，只要毅力值不上升，虹野也不会登场。至于镜，只要把容姿的指令都放在休息日实行，就可以避免她的登场。这样会登场的便只有诗织与优美两人，由于主角的成绩不高、也不在社团活动中露面，美树原亦不会跑来接近主角的。总之，按照朝日奈喜欢的方式生活的话，除了镜其余女孩是不可能对主角感兴趣的。但是朝日奈告白所需的能力值中，对运动与学习系的数值要求并非特别低，因此怎样调节好这里的矛盾是很关键的。

朝日奈的事件中，“一起作弊”是应当放在比较靠前的时段来经历的，因为若在一般情况下，第2年第1学期的期末考试时，主角是不会考得像朝日奈那么差的。因此，相识后首先要提升人缘，同时多去游玩而令学习成绩下降，这样除了人缘数值很高，其余的文科、理科和艺术均呈很低的状态，便很容易令作弊事件发生了。此外的“夹娃娃高手”、“热门音乐会”、“溜冰”都是很容易发生的事件，与朝日奈的性格很相似。只在“夏夜的叙事诗”的事件中她给人的感觉有少许不同。

朝日奈要求的登场条件是人缘很高，就像镜对容姿的要求一样，如果不追她，不让她出现很容易。





中央公园（印象很差）

偶尔散散步也不错吧。

1) 散个步，肚子都饿了起来。（印象较好）
2) 好像恋爱小说里的情节喔。（印象很差）
3) 真的感觉好疲劳喔。（印象一般）

好漂亮的地方喔、在这里稍微休息一下嘛。

1) 搞不好会有幽灵出现喔。（印象较好）
2) 啊、那里有鲤鱼。（印象很差）
3) 好吧。休息一下吧。（印象一般）

真是太漂亮了。

1) 差不多该走了吧？（印象较好）
2) 真想一直待在这里！（印象很差）
3) 那些蜻蜓还真是吵啊（印象一般）

购物街（印象较好）

服饰店：这件衣服真是超好看的。

1) 最近流行的款式嘛！（印象最好）
2) 是吗？（特别讨厌）
3) 颜色也很好看。（印象一般）

服饰店：正在流行的服饰可是超级贵的．．．。

1) 是想买给你啦，可是真的太贵了。（印象一般）
2) 去借钱来买的话如何？（印象很差）
3) 总而言之，放弃吧（印象一般）

小饰品店：这个，超可爱吧？

1) 很适合你呢（印象最好）
2) 是吗？我一点也不觉得。（印象很差）
3) 应该还不到那种程度吧。（特别讨厌）

小饰品店：喂。你觉得哪一个比较适合我啊？

1) 这个颜色鲜艳的如何？（印象较好）
2) 这个骷髅头戒指如何？（特别讨厌）
3) 这条银项链如何？（印象很差）

电子材料行：（绝对不会去。特别讨厌）

水族馆（印象较好）

哇–、有一只很漂亮的鱼耶

1) 这就是水中的艺术品。（印象最好）
2) 好像很好吃的样子。（印象很差）
3) 真的好漂亮喔（印象较好）

鱼什么事情都不用烦恼。好好喔

1) 它们也有它们烦恼的事啊（印象很差）
2) 那、你在烦恼什么呢？（特别讨厌）
3) 才没那回事呢（印象很差）

你不觉得刚刚看的海豚表演真的是超精彩的吗？

1) 因为海豚的脑筋很棒（印象较好）
2) 海豚是哺乳类的动物喔！（特别讨厌）
3) 你不觉得海豚的牙齿很恐怖吗？。（印象很差）

动物园（印象较好）

来动物园真的是让人感到兴奋呢

1) 我也这么想。（印象最好）
2) 你太小孩子气了吧？（特别讨厌）
3) 只要与你一起，不论是哪里都好。（印象很差）

动物园真大，有好多可以观赏的地方耶

1) 所以说，只有一天的话是不够的。（印象较好）
2) 所以只会很累而已。（特别讨厌）
3) 也未免太多了吧．．．．（印象很差）

你有没有看到浣尾熊？真是超可爱的吧

1) 真的。好可爱喔！（印象最好）
2) 超级不可爱的。（特别讨厌）
3) 可是，眼睛好恐怖喔（印象很差）

植物园（印象一般）

说到植物啊、总之就是不会动。

1) 你讨厌吗？（印象一般）
2) 植物本来就不会动的嘛（特别讨厌）
3) 会动的话才可怕呢（印象很差）

真是超漂亮的花

1) 真的好漂亮喔！（印象较好）
2) 是吗？我一点也不觉得。（印象很差）
3) 要采回去吗？（印象一般）

天文台（印象一般）

说到星星，你不觉得很不可思议吗？

1) 是啊、我也是这么觉得！（印象较好）
2) 那只是很普通的光罢了。（印象很差）
3) 这可是几亿年前的光辉呢（特别讨厌）

理科120以上：啊、那星座叫什么？

1) 那个是天琴座。（印象一般）
2) 待会儿就会放讲解的录音带了。（特别讨厌）
3) 那个是．．．叫什么来着呢？（印象很差）

理科119以下：啊、那星座叫什么？

1) 那应该是天鹅座。（特别讨厌）
2) 待会儿就会放讲解的录音带了。（印象很差）
3) 那个是．．．叫什么来着呢？（印象很差）

美术馆（印象一般/第二次为印象特别讨厌）

有好多画喔

1) 你不觉得这张画很漂亮吗？（印象一般）
2) 那个人好漂亮喔．．．。（特别讨厌）
3) 这张画里的人很像你呢（印象很差）

这张画画得不赖嘛

1) 作者一定有优越的才能（印象一般）



2）谁都画得出来吧？（印象很差）
3）只要多练习就行了。（印象一般）
著名画家作品展：我知道这个人的画喔
1）你知道得蛮多的嘛！（印象最好）
2）就连你也知道！（特别讨厌）
3）因为是很有名的画家嘛。（印象一般）
雕塑展：嗯~？不晓得有不有趣呢？
1）看个人兴趣不同。（印象一般）
2）你不懂艺术吗？（特别讨厌）
3）真的是很棒的作品呢（印象很差）
杰格画展：这个，信息杂志上有报导过耶
1）是喔、所以才带我来的啊。（印象最好）
2）你觉得这张画怎么样？（印象很差）
3）是那样吗？（印象一般）

图书馆（印象很差）

还是算了吧。
1）说的也是。算了吧（印象较好）
2）不行！（特别讨厌）
3）随你高兴！（印象一般）

室内游乐场（印象较好）

电玩游乐区：我电动可拿手了。
1）这样啊。了不起（印象较好）
2）这也没什么好得意的吧？（特别讨厌）
3）你就是所谓的超级玩家？（印象很差）
电玩游乐区：你喜欢什么样的游戏？
1）抓娃娃机吧（印象较好）
2）猜谜游戏之类的吧（印象一般）
3）射击游戏吧（印象很差）
博彩游乐区：像那种博彩性游戏我就不太爱玩。
1）你玩看看的话就会觉得很有趣了。（印象一般）
2）那不是很奇怪吗？（特别讨厌）
3）你只玩电动玩具罗？（印象一般）
博彩游乐区：耶~、中了。好多代币掉出来了耶。
1）你看，很有趣吧。（印象较好）
2）分给我一点。（印象很差）
3）算你厉害。（印象一般）

保龄球场（印象较好）

不好。讨厌又"站卫兵"了。
1）你一定可以打到的。（印象较好）
2）看来你输定罗。（印象很差）
3）总之，加油吧（印象一般）
太幸运了。两次全倒了。
1）你打得真不赖呢（印象较好）
2）碰巧的！（印象很差）
3）我也要加油了。（印象一般）

KTV（印象最好）

我的歌唱得怎么样？
1）不错啊，简直就像是职业级的。（印象较好）
2）完全不行，要从基础开始学起。（印象很差）
3）十分不错嘛！（印象很差）
喂有没有想点的歌啊？
1）这首，or个的新歌如何？（印象较好）
2）点首沉闷的演歌如何？（特别讨厌）
3）什么都好啦！（印象很差）

游乐园（印象较好）

云霄飞车：真好玩。
1）真的我也这么觉得。（印象较好）
2）那种只是骗小孩子的。（印象很差）
3）我们再玩一次吧。（印象一般）
云霄飞车：虽然多搭几次就觉得够了但还是觉得很快乐。
1）心情真好（印象较好）
2）我一点也不这么觉得。（印象很差）
3）差不多也玩腻了。（印象一般）
鬼屋：好好玩喔
1）真的很好玩呢（印象较好）
2）真是有够恐怖的。（印象很差）
3）你不觉得有点毛骨悚然吗？（印象一般）
鬼屋：你不觉得立体映像相当漂亮吗？
1）还想再看一次！（印象较好）
2）因为眼睛都闭着，所以．．．。（特别讨厌）
3）真的是太棒了。（印象一般）
摩天轮：啊。困死了。
1）好像很无聊的样子。（印象一般）
2）啊－好想睡喔。（特别讨厌）
3）真棒的视野不是吗？（印象很差）
摩天轮：还要坐吗？
1）不玩了吗？（印象一般）
2）非玩不可！（印象很差）
3）你似乎是不喜欢。（印象很差）
惊叫飞椅：这真的是最棒的感觉了。
1）真的是很棒（印象较好）
2）有点想吐。（特别讨厌）
3）真是太刺激了．．．。（印象很差）
惊叫飞椅：不论搭几次，感觉都是最棒的。
1）就只搭这个就好了。（印象较好）
2）会高兴的只有你而已！（印象很差）
3）你不会害怕吗？（印象一般）
虚拟太空船：真的是太震男了。



1）真是太棒了。（印象最好）
2）总之是骗小孩子的。（印象很差）
3）当陨石撞过来的时候感觉麻麻的。（印象一般）
虚拟太空船：不论搭几次，感觉都是最棒的。
1）我们再搭一次嘛。（印象最好）
2）有那么好玩吗？（特别讨厌）
3）你还玩不腻吗？（印象一般）
超人剧场：和小孩子一起看这个，你不会觉得丢脸吗？
1）还是不要看的话比较好吧。（印象很差）
2）就别在意那种事了。（印象很差）
3）因为我很想看嘛。（印象很差）
超人剧场：穿着玩偶装的那些人很辛苦吧？
1）是有这么听说过相当辛苦啦。（印象一般）
2）我是没穿过啦．．．。（印象很差）
3）比起拍戏用的，算是轻松的了。（印象很差）

体育馆（印象很差）

棒球：棒球有趣吗？
1）我是特别喜欢啦．．．。（印象一般）
2）一点也不有趣。（印象很差）
3）你觉得如何呢？（特别讨厌）
棒球：现在比赛的局势如何？
1）（加以说明）（印象一般）
2）不告诉你。（特别讨厌）
3）我也不知道。（印象很差）
职业摔角：摔角有趣吗？
1）我是特别喜欢啦．．．。（印象一般）
2）一点也不有趣。（印象很差）
3）你觉得如何呢？（特别讨厌）
职业摔角：那样子打，难道不会痛吗？
1）应该会痛，不过他们平常也有锻炼。（印象一般）
2）一点也不会痛。（印象很差）
3）那根本就是假的。（印象很差）

电影院（印象较好）

白痴小钓手：
1）这部电影真是有趣。（印象一般）
2）这部电影真是无聊。（印象很差）
3）这部电影还算普通。（印象一般）
XYZ情人：
1）这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象很差）
沙码索
1）这部电影真是有趣。（印象最好）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象较好）
火线大追杀2：
1）这部电影真是有趣。（印象一般）
2）这部电影真是无聊。（印象很差）
3）这部电影还算普通。（印象一般）
面包超人：
1）这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象很差）
警察计划：
1）这部电影真是有趣。（印象最好）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象较好）
麦迪逊之恋：
1）这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象很差）
星际战争：
1）这部电影真是有趣。（印象最好）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象较好）
惊声尖叫2：
1）这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象很差）
终极错杀令：
1）这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2）这部电影真是无聊。（印象一般）
3）这部电影还算普通。（印象很差）
麻雀与凤凰：
1）这部电影真是有趣。（印象一般）
2）这部电影真是无聊。（印象很差）
3）这部电影还算普通。（印象一般）

音乐厅（印象最好）

KNM交响乐团：
1）这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）
KOKO：
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
恰克与飞鸽：
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
动力马车：
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）



3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
范若宣：
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
MunaSee:
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
TOS:
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
近机小子：
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
prf:
1）这次的表演真精彩。（印象一般）
2）这次的表演真无聊。（印象最好）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
帕菲：
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）

游泳池（印象较好）

你觉得这件泳装如何？
1）这是最新流行的泳装吧（印象最好）
2）不是很适合你。（印象很差）
3）很可爱啊。（印象很差）
其实我不会游泳。
1）那我教你吧（印象最好）
2）我也是．．．。（特别讨厌）
3）不知道我能不能教你耶．．．？（印象很差）

海边（印象最好）

锵～锵～。怎么样，这件泳装？
1）这是最新流行的泳装吧（印象最好）
2）不是很适合你。（特别讨厌）
3）很可爱啊。（印象很差）
她在做日光浴时居然不小心睡着了。
1）用冰果汁碰她的脸颊。（印象较好）
2）用防晒油在她身上写字（特别讨厌）
3）就让她在那里睡一下吧。（印象一般）

滑雪场（印象较好）

你可以滑多远呢？
1）滑雪的话，就看我表现吧（印象最好）
2）雪橇的话，倒还有点自信。（印象一般）
3）反正滑下去就是了。（印象很差）
你觉得我这件滑雪装怎么样啊？
1）这不是最新流行的款式吗？（印象最好）
2）一点也不适合你（印象很差）
3）很适合你喔（印象很差）

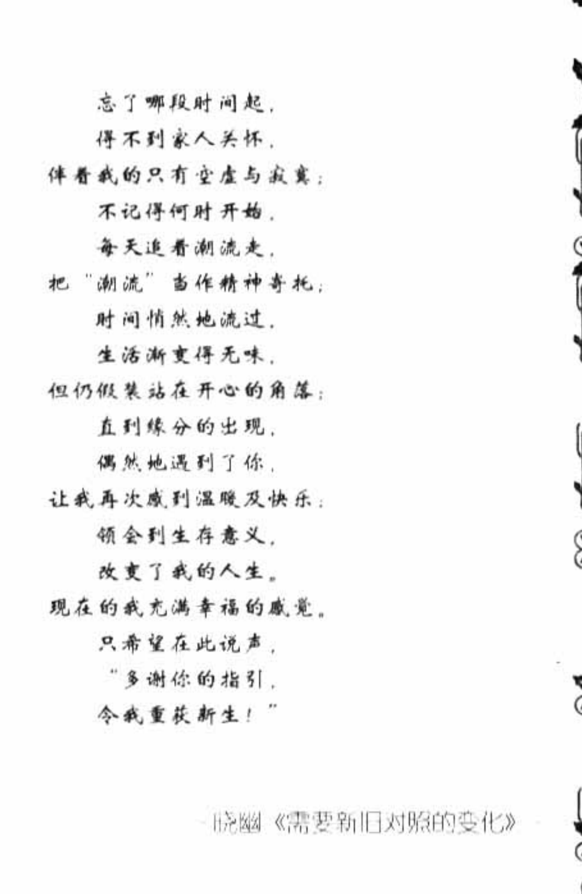
溜冰场（印象一般）

我不太会溜耶。
1）那我教你好了。（印象最好）
2）那就一起练习吧（印象很差）
3）在这时才说，真狡猾！（印象较好）
冰已经开始融化了。
1）如果跌倒的话就惨了。（印象一般）
2）没问题的，溜吧（特别讨厌）
3）真的耶，该怎么办？（印象一般）

神社（印象最好）

真是太漂亮了。
1）好像是叫什么升龙乱舞七变化的。（印象最好）
2）我比较喜欢仙女棒。（印象很差）
3）真的好漂亮。（印象较好）





忘了哪段时间起，
得不到家人关怀，
伴着我的只有空虚与寂寞；
不记得何时开始，
每天追着潮流走，
把“潮流”当作精神寄托；
时间悄然地流过，
生活渐变得无味，
但仍假装站在开心的角落；
直到缘分的出现，
偶然地遇到了你，
让我再次感到温暖及快乐；
领会到生存意义，
改变了我的人生。
现在的我充满幸福的感觉。
只希望在此说声，
“多谢你的指引，
令我重获新生！”

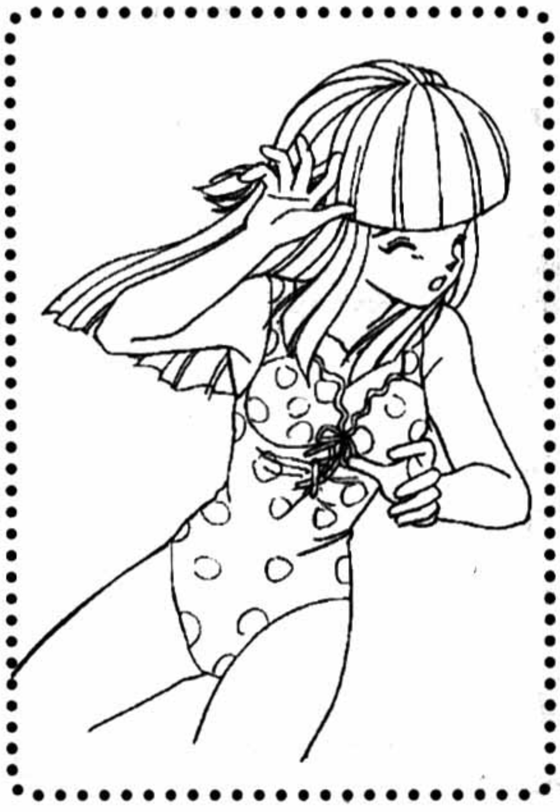
——晓幽《需要新旧对照的变化》



为了要令美树原告白

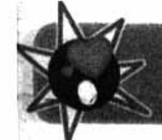
心动是美树原的先决条件，与其余女孩有所不同，她是在圣诞舞会或情人节，由诗织介绍而与主角相识的。而主角则必须在学习及体育等方面均有着出色表现，能令她有少许心动，她才可能更早一些与主角相识。但在第一年圣诞便相识的概率，最多也不会超过50%。另有一种在圣诞相识的可能性，是在圣诞舞会因容姿与运动数值均很低而被拒绝入场，这时若美树原对主角已足够心动，会跑出来与主角相会，还可以避开与另一位女孩的相识。但当真想调整能力值造成这种情况是很难的。

美树原是不属于任何社团的，因此主角不加入社团也没有关系。但如果进入没有女孩在的文化系社团，可以令登场女孩的人数得到控制。美树原的参照数值项目之多仅次于诗织，与除古式和清川外的女孩外都有至少2项相同的参照值，所以在追求她的场合也要特别强调控制女孩子登场的重要性。最理想的是包括美树原在内，加上诗织、优美共三位女孩的状况。然后，利用休息日来进行约会及养成指令，这样既不至于与其余女孩发生不必要的事件，也比较容易调整能力值的平衡性。



美树原的登场时间，会对她的事件顺序等造成一定影响。要想经历全部事件，应努力使她在第1年圣诞时登场。这样的话，首先可以经历春季的“正义英雄表演”，然后是秋天的“热衷动物”，“被丢弃的小猫”、“溜冰场意外”和“爱犬诺克”的事件都需要达到完全心动状态才会发生，所以一般要到第3年才可以。至于“一起撑伞”的事件最好借助存取法来看。

美树原登场时对主角的心动度就很高，如果想追即使是最后一年圣诞时登场也一样做得到，如果你不想追她倒是要小心了，她的炸弹可是出得最快的！



攻略技巧

中央公园（印象较好）

在这儿散步感觉真好．．．
1）是因为和美树原同学一起的关系啊！ （印象最好）
2）散个步，肚子都饿起来了。（印象很差）
3）不知为何心情真好。（印象较好）
对不起．．．能不能，稍微休息一下呢．．．
1）说的也是。那就休息一下吧 （印象较好）
2）再走一下嘛 （特别讨厌）
3）你累了吗？ （印象很差）
对不起．．．可以在这里再待一下子吗？
1）好啊。你喜欢就好。（印象最好）
2）我累了。（特别讨厌）
3）那就再待一下子吧 （印象一般）

购物街（印象最好）

服饰店：你觉得，这件衣服适合我吗．．．？
1）很适合啊。（印象最好）
2）不是很合适。（印象很差）
3）不知道耶 （印象很差）
服饰店：好像有点买的太多了。
1）来，我来帮你拿吧 （印象最好）
2）陪你逛街，真累。（特别讨厌）
3）你真的买了很多。（印象一般）
小饰品店：你觉得这个可爱吗？
1）嗯，非常适合你喔 （印象最好）
2）我不觉得。（特别讨厌）
3）不过，那个也蛮可爱的。（印象最好）
小饰品店：你觉得哪一个比较适合我呢．．．？
1）这个无尾熊的如何？ （印象最好）
2）这个有骷髅头的如何？ （印象很差）
3）这个颜色鲜艳的如何？ （印象一般）
电子材料行：还真的是有这种店呢．．．
1）你不喜欢吗？ （印象很差）
2）相当前卫很酷的。（印象很差）
3）没问题啦，一点也不会危险。（印象很差）
电子材料行：那．．．不论来几次我还是无法习惯。
1）真对不起。我马上就好。（印象一般）
2）其实还有更酷的地方说。（印象很差）
3）不多来几次的话．．．（印象很差）

水族馆（印象较好）

哇~．．．好美．．．
1）这简直是水中的艺术品。（印象最好）
2）看起来好像很好吃 （印象很差）
3）瞧你一副看得出神的样子。（印象较好）
你觉得这一条鱼可不可爱呢．．．？
1）好像你喔 （印象最好）
2）你不觉得长得有点奇怪吗？ （特别讨厌）
3）嗯，真的很可爱。（印象较好）
海豚的表演真是有趣
1）海豚的头脑真好 （印象较好）
2）海豚是哺乳类的动物喔 （印象一般）
3）你不觉得海豚的牙齿很可怕吗？ （印象很差）

动物园（印象最好）

我最喜欢动物园了。
1）动物园真是好玩。（印象最好）
2）你不觉得太小孩子气了吗？ （特别讨厌）
3）也可以看见许多稀奇的动物。（印象较好）
啊、那只动物刚才看了这边。
1）因为你太可爱了。（印象最好）
2）不是瞪我们吗？ （印象很差）
3）会不会是我们看起来像饲料吧？ （印象较好）
无尾熊真是可爱．．．
1）真的很可爱。（印象最好）
2）有够不可爱的。（印象很差）
3）不过，眼睛蛮可怕的。（印象一般）

植物园（印象较好）

有好多美丽的花哦．．．
1）看着这些花，连心情都平静了下来。（印象较好）
2）不知道能不能吃啊。（印象很差）
3）真的很漂亮 （印象一般）
真是让人不自觉地看的出神。
1）你可以慢慢地看。（印象最好）
2）采一些回去吧？ （特别讨厌）
3）你喜欢这些花吗？ （印象一般）

天文台（印象最好）

星星真的是好神秘喔．．．
1）这是有好几亿年历史的光辉啊 （印象较好）
2）这只是很普通的光芒罢了。（印象很差）
3）嗯、我也这么想。（印象一般）
理科120以上：啊、那星座叫什么？
1）那个是天琴座。（印象较好）
2）待会儿就会放讲解的录音带了。（印象很差）
3）那个是．．．叫什么来着呢？ （印象一般）
理科119以下：啊、那星座叫什么？
1）那应该是天鹅座。（印象一般）
2）待会儿就会放讲解的录音带了。（印象很差）
3）那个是．．．叫什么来着呢？ （印象很差）

美术馆（印象很差/第二次为特别讨厌）

好美丽的画啊。（印象较好）
1）你觉得这幅画美不美？
2）那个人真是漂亮．．．．（特别讨厌）
3）这幅画好像你一样的美丽（印象一般）
不知怎样才能画出这样的画？
1）要有才能吧？（印象一般）
2）不管谁都画的出来吧？（印象很差）
3）只有勤加练习罢了。（印象很差）
著名画家作家展：你不觉得常常可以看到这个人的画吗？
1）嗯。（印象较好）
2）没看过！（印象很差）
3）因为是有名的画家嘛。（印象一般）
雕塑展：你觉得这个作品如何呢？
1）我觉得很棒啊。（印象较好）
2）毕竟是个复制品．．．．（印象很差）
3）我到觉得旁边那个比较好。（印象一般）
杰格画展：我对这样的画，有点．．．．
1）说的也是。抱歉！（印象很差）
2）这才叫做艺术。（印象很差）
3）原来你不喜欢这种画．．．．（印象很差）

图书馆（印象很差）

大家都安静地在看书呢。
1）我们也来安静地看书吧（印象一般）
2）啊-！大家真是用功啊-！（特别讨厌）
3）是啊，好安静。（印象一般）
这本书是放在哪里的呢．．．．（印象较好）
1）我收就好，你放着就好了。（印象较好）
2）不告诉你！（特别讨厌）
3）放在那个书架。（印象一般）

室内游乐场（印象较好）

电玩游乐区：哇-，好有多的。
1）玩偶喔．．．．（印象较好）
2）我抓给你吧。（特别讨厌）
3）这种的不怎么样嘛（印象很差）
电玩游乐区：我还是比较喜欢这边的．．．你比较喜欢哪种游戏呢？
1）抓娃娃机吧？（印象较好）
2）当然是射击游戏罗！（印象很差）
3）猜谜游戏吧？（印象一般）
博彩游乐区：我觉得好开心啊．．．．
1）因为和你在一起啊！（印象最好）
2）你喜欢博彩吗？（印象很差）
3）因为你比其他女孩子还受欢迎嘛（印象一般）
博彩游乐区：如果可以的话，请收下这份礼品．．．．

1）拿到这么多啊？真厉害（印象一般）
2）不要让我觉得丢脸嘛。（特别讨厌）
3）什么时候拿到这么多的啊？（印象一般）

保龄球场（印象一般）

请问要怎么做，才能打得好呢？
1）修正球路就行了吧。（印象一般）
2）对你而言是不可能的。（特别讨厌）
3）该怎么做好呢．．．？（印象很差）
抱歉，我有点累了．．．．
1）那就别打了吧。（印象较好）
2）打到手腕废掉才能休息！（特别讨厌）
3）那稍微休息一下吧（印象一般）

KTV（印象很差）

嗯．．．．我有点不好意思．．．．
1）那就等到你想唱的时候再唱吧（印象较好）
2）下一首就换你了喔！（特别讨厌）
3）不光是只有我在听而已喔？（印象很差）
如果能藉此治好害羞的个性就好了。
1）能治好的话就太好了。（印象较好）
2）治不好的了。（印象很差）
3）怎么样呢？（印象一般）

游乐园（印象较好）

云霄飞车：我真的很害怕。
1）我也有一点怕怕的。（印象较好）
2）这也会怕？太奇怪了吧。（特别讨厌）
3）就是因为可怕才好玩啊。（印象很差）
云霄飞车：我不管搭几次，还是不行啦．．．．
1）你还真的是很怕坐这个。（印象一般）
2）好，那就坐到习惯为止吧。（特别讨厌）
3）不过，总会慢慢习惯吧？（印象很差）
鬼屋：啊，真是好玩。
1）嗯，真的很好玩。（印象最好）
2）只是骗小孩的。（印象很差）
3）你很喜欢恐怖的东西嘛。（印象较好）
鬼屋：不论来几次，都les好玩哦．．．．
1）如果是和你一起的话．．．．（印象最好）
2）我已经玩腻了。（印象很差）
3）立体映像很漂亮的。（印象较好）
摩天轮：嗯，视野很棒吧。
1）那是因为我只看着你的脸．．．．（印象最好）
2）啊-，困死了。（特别讨厌）
3）嗯-，视野真的很好。（印象一般）
摩天轮：那个．．．．只有我们二个人，真是令人不好意思．．．．



攻略技巧

1) 我感到很开心。（印象最好）
2) 我一点感觉也没有。（特别讨厌）
3) 是有点这种感觉。（印象较好）
惊叫飞椅：真的好可怕……
1) 我也觉得有点恐怖。（印象较好）
2) 这个？你太夸张了吧。（印象很差）
3) 就是因为可怕才好玩啊。（特别讨厌）
惊叫飞椅：我已经不行了……
1) 你真的很害怕这个。（印象一般）
2) 那就坐到这里为止吧。（特别讨厌）
3) 不过，应该会慢慢习惯吧？（印象很差）
虚拟太空船：这个真是太好玩了。
1) 当陨石擦过来时，感觉有点麻麻的。（印象较好）
2) 那只是骗小孩的。（印象很差）
3) 真的太棒了。（印象一般）
虚拟太空船：如果能有真正的设施，我想也一定很好玩。
1) 我也这么觉得。（印象最好）
2) 我一点也不觉得好玩。（印象很差）
3) 建造的话就辛苦了。（印象一般）
超人剧场：对不起，我已经不好意思再看这个了……
1) 抱歉，那就别看了吧。（印象很差）
2) 不要介意别人的眼光。（特别讨厌）
3) 一开始本来看就好了。（印象很差）
超人剧场：那个……穿着那种服装会不会很闷热啊？
1) 是有听说过真的很闷热。（印象一般）
2) 我没穿过所以不清楚。（印象很差）
3) 看类型而定。（印象一般）

体育馆（印象很差）

棒球：棒球，真的有那么有趣吗？
1) 我是特别喜欢的……（印象一般）
2) 我觉得一点也不有趣。（印象很差）
3) 你觉得呢？（印象很差）
棒球：现在比赛双方得分如何呢？
1) 现在呢……（加以说明）。（印象一般）
2) 不告诉你。（特别讨厌）
3) 我也不清楚。（印象很差）
职业摔角：抱歉，我并不喜欢这种运动。
1) 那么，回去吧？（印象很差）
2) 看到最后吧！（特别讨厌）
3) 你慢慢就会习惯了。（印象很差）
职业摔角：唔，我并不喜欢这种运动。
1) 那么，回去吧？（印象很差）
2) 看到最后吧！（特别讨厌）
3) 你慢慢就会习惯了。（印象很差）

电影院（印象较好）

白痴小钓手：
1) 这部电影真是有趣。（印象很差）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象一般）
XYZ情人：
1) 这部电影真是有趣。（印象很差）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象很差）
刀叶钱：
1) 这部电影真是有趣。（印象最好）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象一般）
火线人追踪：
1) 这部电影真是有趣。（印象很差）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象一般）
前面的人：
1) 这部电影真是有趣。（印象很差）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象很差）
警察日记：
1) 这部电影真是有趣。（印象最好）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象一般）
心理游戏：
1) 这部电影真是有趣。（印象很差）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象很差）
星际战争：
1) 这部电影真是有趣。（印象最好）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象一般）
杨梅牛仔：
1) 这部电影真是有趣。（印象很差）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象很差）
终极潜行：
1) 这部电影真是有趣。（印象很差）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象很差）
麻雀王国：
1) 这部电影真是有趣。（印象很差）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象一般）

音乐厅（印象较好）

KNM交响乐团：

1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
KOKO:
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）
恰克与飞鸽：
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）
动力马车：
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）
范若萱：
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象很差）
3）我觉得表演得还可以。（印象一般）
MunaSee:
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）
TOS:
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）
近机小子：
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）
prf:
1）这次的表演真精彩。（印象最好）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象较好）
帕菲：
1）这次的表演真精彩。（印象很差）
2）这次的表演真无聊。（印象一般）
3）我觉得表演得还可以。（印象很差）

游泳池（印象一般）

第一次到游泳池
1）好的。（印象最好）
2）这件泳装好可爱。（印象很差）
3）这件泳装好性感（印象很差）
其实，我完全不会游泳。
1）我来教你吧 （印象较好）
2）我也是啊．．．．（印象很差）
3）我可以教吗？（印象较好）

海边（印象一般）

嗯．．．这件泳装会不会很奇怪呢．．．？
1）一点也不，很可爱啊！（印象最好）
2）是很奇怪。（印象很差）
3）不就是普通的泳装吗．．．（印象一般）
护好可爱的睡脸喔．．．
1）用冰果汁碰她的脸颊。（印象一般）
2）拿防晒油在她身上写字！（印象很差）
3）就这样让她一直睡下去。（印象一般）

滑雪场（印象最好）

绝对不会去。

溜冰场（印象一般）

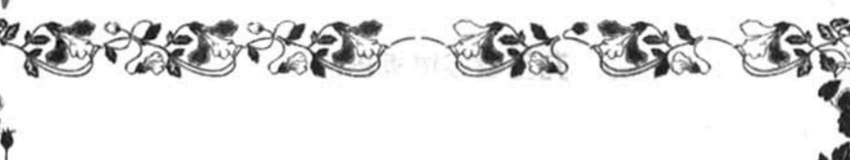
其实，我不会溜冰．．．
1）那我教你吧 （印象最好）
2）到现在才说，真狡猾。（印象很差）
3）那就一起练习吧 （印象一般）
你看冰已经开始溶化了．．．．
1）我扶你。（印象最好）
2）只要不滑倒就行了。（特别讨厌）
3）我没有带替换的衣服来。（印象一般）

神社（印象较好）

好漂亮．．．
1）这是叫什么升龙乱舞七变化的烟火。（印象最好）
2）我比较喜欢仙女棒。（印象很差）
3）真的好漂亮。（印象最好）







My Darling：

Do you remember? 我曾与你共伞漫步。那天，我一直凝视着你。我惊奇地发现：飘摇的雨、温润的风、潺潺流过草岸的水——这些微妙的自然音韵都已融作你的美、恬静与深思。你的眼睛里有一种声音将我召唤。这是怎样一种声音？！从此，我竟不能放弃悄悄将你凝视的任何一次机会。

见到你，便有挥不去的郁悒萦绕在眉头，更有说不出的欣喜绽放在心际。这是怎样一种幸福！思绪爬满窗棂的夜晚，我一页一页为你写诗。为什么我感到如此深沉的爱压抑在心里？只因你的眼里有一种声音。

那声音，是一首曲子吗？那么，请让我为它填上词：

I Love you with the breath, smiles, tears, of all my life!

Yours 穆爽

1996年2月14日





为了要令优美告白

优美是好雄的妹妹，在主角进入高校后的第2年入学，随后与主角相识。优美会加入篮球社，所以主角若想追求她，便要在一入学时就加入篮球社，并尽量在社团练习赛中得胜。

因为优美在第2年才会登场，相比之下要追求她比起别的女孩难度要高出一些。首先只有2年的时间，而且在校外教学时也不可能一起前往。但优美本身对主角的仰慕会克服这一难题，她对主角的心动度与友好度很容易上升，而且无论是社团活动还是放学回家，有许多接近的机会。因此要追求优美反而可以说是最容易的。

优美在第2年才会登场，这点是无法改变的。所以第1年的时间里只管在篮球社锻炼自己就可以了。因为加入了体育系社团，要避免与虹野相识比较困难，但保持着不要让毅力上升就可以避免虹野对主角心动。至于美树原，保持较低的学习成绩可令她的登场时间延后。另外，优美的参照数值中有与古式和清川相同的项目，所以设定诗织的生日决定所属社团时，可以借助诗织将两人中的一位消去，其后在游戏中只要不在社团以外的日子实行运动系指令就不会有问题了。



从第2年的4月相识，很快便可以见到“撒娇”的事件、而后在11月去体育场会发生“热中摔角”的事件，这是一个可以得知好雄日常生活的机会。由于优美的心动度与友好度很容易上升，所以随之便有机会在冬天发生“怕高”事件，至于“爱的划船”事件一般要等到第3年才会发生。另外“优美也要做便当”的事件，必须要虹野在心动状态，并为主角做便当后才会发生，因此稍有一点麻烦。至于“旅行纪念品”及“打雪仗”都受到时间段的限制，所以要借助存取法。

优美可是很难缠的，而且十分主动，找上门来推都推不掉，简直就是专门引爆炸弹的爆破手，不想追她的话可要小心了!



中央公园（印象较好）

优美最不喜欢这种安静的地方了。

1) 一散步，肚子就饿了起来。（印象较好）
2) 就像是爱情小说里的场景一样。（印象很差）
3) 原来你不喜欢啊。（印象一般）

好美的水池，里头没有鱼吗？

1) 啊，那里有鲤鱼。（印象最好）
2) 去休息一下吧。（印象很差）
3) 看起来，好像会有幽魂出现。（印象较好）

已经盛开了。樱花真的是很快就凋谢了。

1) 正因如此，才会那么美啊。（印象最好）
2) 这正是大自然的法则。（特别讨厌）
3) 道路都给弄脏了。（印象一般）

购物街（印象较好）

服饰店：优美，我从小就都是穿哥哥留下的衣服，所以很少买衣服。

1) 这样正好，这次可以好好买。（印象最好）
2) 你真的是女孩吗？（特别讨厌）
3) 这样不是很可怜吗？（印象一般）

服饰店：优美买太多东西了。

1) 我来帮你拿吧。（印象较好）
2) 陪你买的好累喔。（印象很差）
3) 你竟然买了这么多东西……（印象较好）

小饰品店：可爱吗？

1) 嗯，和优美你很搭配的喔。（印象最好）
2) 我一点也不觉得。（特别讨厌）
3) 可是，那个也蛮可爱的。（印象较好）

小饰品店：有好多样式，不知道选哪一个好。哪一个比较适合优美呢？

1) 你觉得这个银项链怎么样？（印象最好）
2) 你觉得这个铜项链怎么样？（特别讨厌）
3) 你觉得这个金项链怎么样？（印象一般）

电子材料行：我不喜欢这里。

1) 那我们回去吧？（印象较好）
2) 有高科技的感觉，很酷喔。（特别讨厌）
3) 别怕，不会有危险的。（印象一般）

电子材料行：又是这里。

1) 不好意思，一下子就好了。（印象较好）
2) 还有比这里更可怕的地方呢……（印象很差）
3) 我还要再多来几次……（印象很差）

水族馆（印象较好）

哇，有好多漂亮的鱼喔。

1) 真的很漂亮。（印象最好）
2) 看起来好好吃。（印象较好）
3) 真可谓是水中的艺术品。（特别讨厌）

优美好想变成人鱼公主喔。

1) 总有一天，你会达成心愿的。（印象最好）
2) 你是不是哪里不对劲啊？（特别讨厌）
3) 要是真的可以就好了。（印象较好）

刚才我们看的海豚表演真精彩。

1) 海豚是哺乳类喔。（印象最好）
2) 海豚真的很聪明。（特别讨厌）
3) 你不觉得海豚的动作很恐怖吗？（印象一般）

动物园（印象较好）

动物园里有好多动物，好兴奋喔。

1) 可以看到一些稀有动物喔。（印象最好）
2) 真是小鬼头。（特别讨厌）
3) 对啊，真令人兴奋。（印象一般）

看了好多动物，好累喔。

1) 累了就休息一下吧。（印象较好）
2) 现在说累还太早。（特别讨厌）
3) 可以再撑一下吧？（印象一般）

刚刚看的无尾熊，好可爱喔。

1) 真的很可爱。（印象最好）
2) 好可怕，一点也不可爱。（特别讨厌）
3) 可是，它的眼睛很可怕。（印象一般）

植物园（印象很差）

花好美，可惜不能动。

1) 一看到花，人的内心就会感到平静。（印象较好）
2) 那个可以吃吧。（印象很差）
3) 这些花真漂亮。（印象一般）

优美的房间里，也有摆花当装饰。

1) 真的？一定很美。（印象较好）
2) 把这里的花带回去吧？（特别讨厌）
3) 可是，花很贵的。（印象一般）

天文台（印象一般）

星星真的是很美。

1) 那是几亿年前的光亮喔（印象一般）
2) 还不就只是普通的光线罢了。（印象很差）
3) 对啊，真是美。（印象一般）

理科120以上：啊，那星座叫什么？

1) 这个嘛……到底在哪里呢？（印象较好）
2) 录音带不是有可以说明吗？（印象很差）
3) 那个是天琴座。（印象一般）

理科119以下：啊，那星座叫什么？

1) 这个嘛……到底在哪里？（印象较好）
2) 录音带不是有可以说明吗？（印象很差）
3) 我想，那是天鹅座。（印象较好）



美术馆（印象很差/第二次为印象很差）

有好多种图画喔。

1）稀奇古怪的画可真不少。（印象最好）

2）这幅画和优美你好像。（特别讨厌）

3）这幅画很美吧？（印象很差）

这幅素描画好美喔。到底是怎样画的呢？

1）一定是个才气纵横的人画的。（印象一般）

2）这个谁也会画。不是吗？（特别讨厌）

3）只要练习，就办得到。（印象很差）

著名画家作品展：这是名人的画吗？

1）画得真好。（印象一般）

2）我是他的画迷。（印象很差）

3）你不喜欢吗？（印象一般）

雕塑展：哇，这座铜像好像机器人。

1）对啊、真是一个与众不同的作品。

2）小鬼就是小鬼。（特别讨厌）

3）我倒喜欢它旁边的作品。（印象很差）

杰格画展：哇，这幅画好怪喔。

1）你讨厌这种画吗．．．．（印象较好）

2）这个才叫做艺术。（印象很差）

3）说，说的也是。真是抱歉。（印象一般）

图书馆（印象很差）

图书馆里好安静喔。

1）啊！大家都在念书！（印象一般）

2）我们也安静一点吧。（印象很差）

3）真的很安静。（印象很差）

你来这里看什么书啊？

1）不知道有没有漫画？（印象一般）

2）我是来找这本文学书的。（印象很差）

3）不，没什么。（印象一般）

室内游乐场（印象最好）

电玩游乐区：优美虽然是女孩子，可是却很喜欢来打电动。

1）那有什么关系。（印象最好）

2）会不会变成不良少女啊？（特别讨厌）

3）最近，有很多女孩子都会来这里。（印象一般）

电玩游乐区：要玩哪个游戏呢？

1）射击游戏。（印象最好）

2）我觉得，拼图的游戏蛮有趣的。（印象很差）

3）玩抓娃娃机，好不好？（印象一般）

博彩游乐区：博彩电动游乐场，有成人的味道。

1）女孩子也很喜欢来这里喔。（印象较好）

2）那我们还是回去好了。（特别讨厌）

3）这不是要赌钱的吗？（印象很差）

博彩游乐区：我们来玩赛马的游戏吧。

1）玩黑杰克吧？（印象较好）

2）玩纸牌吧？（印象一般）

3）玩吃角子老虎吧？（印象很差）

保龄球场（印象较好）

球都不会直直地往前滚。

1）你姿势改变一下就行了。（印象较好）

2）你一定办不到的。（特别讨厌）

3）怎么办好呢．．．？（印象很差）

你看，优美打出了全倒了耶。

1）这是第一颗。（印象较好）

2）哼！没三连倒的话也没用。（印象很差）

3）你踩到边线了喔。（特别讨厌）

KTV（印象较好）

优美唱的好听吗？

1）唱得真好。好像职业歌手。（印象较好）

2）烂的可以。还是从基础学吧。（印象很差）

3）唱的不是很好。（印象很差）

唱哪一首歌好呢．．．．

1）当然是卡通歌罗。（印象较好）

2）唱演歌吧。（印象很差）

3）唱电动的主题曲吧？（印象很差）

游乐园（印象最好）

云霄飞车：真是吓死人了。

1）我也觉得有点怕怕的。（印象较好）

2）就这样？你有没有搞错啊。（特别讨厌）

3）真的很刺激。（印象较好）

云霄飞车：每次坐都兴奋不已。

1）可是，也差不多玩腻了吧？（印象一般）

2）就玩到你腻了为止吧。（印象很差）

3）我看你真的是很喜欢。（印象一般）

鬼屋：比想像中还可怕呢。

1）有我在，别怕。（印象最好）

2）就这样？你有没有搞错啊？（印象一般）

3）你胆子好小喔。（特别讨厌）

鬼屋：鬼屋里好暗。都看不清楚。

1）我也是呢。（印象较好）

2）真是太可惜了。（印象很差）

3）那些立体影像很漂亮的说。（印象一般）

摩天轮：坐摩天轮视野好好喔。

1）我的眼里，只有你的脸．．．．（印象最好）

2）啊-．想睡觉了。（印象很差）

3）没错，视野很好。（印象一般）

摩天轮：你不会害怕在高空中晃来晃去的吗？

1）不会啊。因为和你在一起。（印象较好）



2) 这也许是游乐园里最恐怖的设施了。（印象很差）
3) 摇晃？我一点也不觉得。（印象很差）
惊叫飞椅：惊叫飞椅好刺激喔。
1) 坐惊叫飞椅真的会吓一跳。（印象最好）
2) 就这样？你是不是哪里不对劲啊？（特别讨厌）
3) 这也许是游乐园里最恐怖的设施了。（印象较好）
惊叫飞椅：惊叫飞椅真的是很受欢迎。
1) 优美你也很受欢迎啊。（印象最好）
2) 可是排队很辛苦。（印象很差）
3) 这也许是游乐园里最受欢迎的设施。（印象一般）
虚拟太空船：好像真的在宇宙旅行一样。
1) 陨石来的时候，真的好吓人。（印象最好）
2) 这不过是骗小孩子的把戏罢了。（特别讨厌）
3) 很刺激。（印象一般）
虚拟太空船：这种虚拟实境的体验，真不简单。
1) 要建造它才真是不简单。（印象较好）
2) 我可不这么认为。（印象一般）
3) 我也这么觉得。（特别讨厌）
超人剧场：看超人剧场，会让人热血沸腾。
1) 整个人都沸腾了起来。（印象最好）
2) 你不会在乎别人的眼光吗？（印象很差）
3) 来到这里，就不要不好意思。（印象较好）
超人剧场：那些假扮布偶的人，好辛苦喔。
1) 这比让人拍照的轻松多了。（印象一般）
2) 我没扮过，所以不能体会。（印象很差）
3) 我听人家说过，真的很辛苦。（印象一般）

体育馆（印象较好）

棒球：你觉得棒球好玩吗？
1) 我是很喜欢啦．．．．（印象较好）
2) 一点儿也不好玩。（特别讨厌）
3) 优美，你呢？（印象一般）
棒球：优美对棒球规则不是很懂，你要教我喔。
1) 我自己也不是很懂。（印象较好）
2) 我不教你。（印象一般）
3) 这个就是这样．．．．（向她说明）
职业摔角：职业摔角真是让人热血沸腾啊。
1) 感觉全身燃起了斗志。（印象较好）
2) 那都是套招的。（印象很差）
3) 可是，好像很痛的样子。（印象一般）
职业摔角：你会不会觉得摔角很野蛮呢？
1) 这是神圣的运动。（印象较好）
2) 很野蛮啊。（特别讨厌）
3) 虽然野蛮，但我还是很喜欢。（印象较好）

电影院（印象较好）

白痴小钓手：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
XYZ情人：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（特别讨厌）
沙玛索：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
火线大追杀2：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
面包超人：
1) 这部电影真是有趣。（印象最好）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
警察计划：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
麦迪逊之恋：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（特别讨厌）
星际战争：
1) 这部电影真是有趣。（印象最好）
2) 这部电影真是无聊。（印象一般）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）
惊慌尖叫2：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（特别讨厌）
终极错杀令：
1) 这部电影真是有趣。（特别讨厌）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（特别讨厌）
麻雀与凤凰：
1) 这部电影真是有趣。（印象一般）
2) 这部电影真是无聊。（印象很差）
3) 这部电影还算普通。（印象较好）

音乐厅（印象一般）

KNM交响乐团：
1) 这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2) 这次的表演真无聊。（印象一般）



3) 我觉得表演得还可以。（印象很差）

KOKO:

1) 这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2) 这次的表演真无聊。（印象一般）
3) 我觉得表演得还可以。（印象很差）

恰克与飞鸽:

1) 这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2) 这次的表演真无聊。（印象一般）
3) 我觉得表演得还可以。（印象很差）

动力马车:

1) 这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2) 这次的表演真无聊。（印象一般）
3) 我觉得表演得还可以。（印象很差）

范若萱:

1) 这次的表演真精彩。（印象最好）
2) 这次的表演真无聊。（印象一般）
3) 我觉得表演得还可以。（印象较好）

MunaSee:

1) 这次的表演真精彩。（印象很差）
2) 这次的表演真无聊。（印象很差）
3) 我觉得表演得还可以。（印象一般）

TOS:

1) 这次的表演真精彩。（印象很差）
2) 这次的表演真无聊。（印象很差）
3) 我觉得表演得还可以。（印象一般）

近机小子:

1) 这次的表演真精彩。（印象最好）
2) 这次的表演真无聊。（印象一般）
3) 我觉得表演得还可以。（印象较好）

prf:

1) 这次的表演真精彩。（印象很差）
2) 这次的表演真无聊。（印象很差）
3) 我觉得表演得还可以。（印象一般）

帆菲:

1) 这次的表演真精彩。（特别讨厌）
2) 这次的表演真无聊。（印象一般）
3) 我觉得表演得还可以。（印象很差）

游泳池（印象最好）

第一次到游泳池

1) 这件泳装很性感喔。（印象最好）
2) 这件泳装很可爱。（特别讨厌）
3) 穿起来和你不太配。（印象一般）

优美的泳技可是一流的喔。

1) 教教我吧?（印象较好）
2) 我也是。（特别讨厌）
3) 那我们来比赛吧。（印象一般）

海边（印象最好）

我们赶快到海里去吧。

1) 好，走吧。（印象较好）
2) 偶尔也作作日光浴吧。（特别讨厌）
3) 你先去吧。（印象一般）

优美的泳姿很美吧?

1) 嗯。就好像是人鱼公主。（印象最好）
2) 嗯。就像是企鹅一样。（特别讨厌）
3) 嗯。就像是鱼一样。（印象一般）

滑雪场（印象最好）

你的滑雪技术有多好呢?

1) 讲到滑雪，就看我的了。（印象最好）
2) 要是雪橇，我倒是蛮有自信的。（印象一般）
3) 反正会滑就是了。（印象很差）

优美这套滑雪服装很棒吧。

1) 就像是滑雪选手一样。（印象最好）
2) 和你一点也不配。（特别讨厌）
3) 蛮适合你的，很可爱喔。（印象很差）

溜冰场（印象较好）

优美的冰上功夫可是无敌的喔。

1) 竟然要比冰上功夫，太卑鄙了。（印象较好）
2) 我才是无敌的。（印象很差）
3) 教教我吧。（印象一般）

啊，这里的冰在溶化了。要是跌倒的话，一定疼死了。

1) 我会扶着你的。（印象最好）
2) 一定会跌倒的。（印象很差）
3) 我们可没有衣服可以换。（印象一般）

神社（印象最好）

哇，好漂亮的烟火。

1) 这个叫升龙乱舞七变化。（印象最好）
2) 仙女棒还比这个漂亮。（印象很差）
3) 真的很美。（印象较好）





今早
我发现我的视线
可以
转弯

越过身旁人们的笑
再　越过窗外的山
来到你身边

我看见你惯常的浅笑
也　看见微蹙的眉

这早晨的颜色极淡
像极了发黄的黑白相片
镜框里
搁着你单薄的身影

—京《思念》—


KONAMI
游戏秘技



游戏秘技

姓名的妙用

在开始一个新游戏，输入玩家姓名时，输入：

	简、繁体中文版	日文版
姓	大家	みんな
名	一起来	仲良し

则在游戏一开始时除早已女优美、美树原爱、馆林见晴以外的所有女生都会出现，并且除藤崎诗织外都有很高的好感度。

在开始一个新游戏，输入玩家匿称时，输入：

简体中文版	繁体中文版	日文版
大众软件	华义	こなみまん

则在游戏一开始时包括压力在内的所有属性均为573。

在开始一个新游戏，输入玩家姓名和匿称时，输入：
姓：↑ ↑
名：↓ ↓
匿称：← → ← → ×
则在游戏一开始时包括压力在内的所有属性均为999。

在开始一个新游戏，输入玩家姓名和匿称时，输入：
姓：上上
名：下下
匿称：左右左右 ×
则在游戏一开始时包括压力在内的所有属性均为0。

改变鼠标形状

在游戏中按住Ctrl键不放开，再按右键便可以改变鼠标形状，有许多种可以选择。

直接打电话

在休息日，先按一下房间中的电话，然后用键盘输入对应人物的号码即可打电话。



游戏秘技

诗织在数羊

在晚上按一下窗口远处诗织的房间，诗织会为你数羊催眠。

立体声的广播节目

在平时或休息日直接按房间中的音响，能听到一些广播节目。

说明系统

在平时的指令输入画面，点击书架上日光灯左下方的位置，可以进入一个对游戏系统进行说明的帮助模式。

卡拉OK模式

去KTV唱歌时在键盘上依此按下“↑↑↓↓←→←→BA”，将进入卡拉OK模式。在选曲画面再次输入“↑↑↓↓←→←→BA”，可以使曲目增加。第3次以后的奇数次数去KTV，玩者所选的曲子会被收入到卡拉OK模式的歌曲中。

守护小天使

完成第一个女孩的告白后，系统中会出现的“守护小天使”的选项。每完成一个女孩的告白，在游戏时，就可以从系统的“守护小天使”选项中就能选择她的玩偶挂在视窗中。在游戏中按住Shift键后，鼠标以右键拖拉，便可将它移至喜欢的位置上。若按Shift+左键拖拉，则可改变线的长度。

兵 蜂

“小奖励”的一项。在第二年作为电脑社成员参加文化祭或文化季时去电脑社参观，会玩到射击游戏《兵蜂》。以后即可在“小奖励”中直接选择了。

《兵蜂》一共4关，其中的宝物作用如下：

蓝色铃：加速

白色铃：双炮

绿色铃：分身

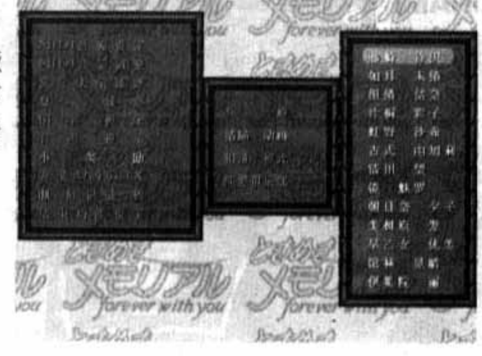
黑色铃：减速

星型标记：画面中的敌人全灭

铃标记（地上）：3向射击

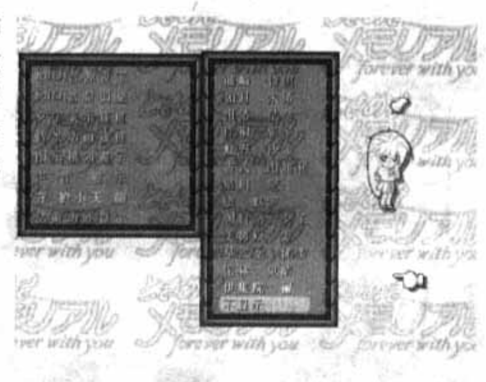
在游戏时，按下空白键暂停，再输入“↑↑↓↓←→←→BA”，可以得到最强装备，但过关后的纪录不算。

结束动画



“小奖励”的一项。每完成一个女孩的告白，看完结束动画后会被自动记录下来。以后即可在“小奖励”中直接观看了。

约会相簿



“小奖励”的一项。看完结束动画后会出现“约会相簿”，显示向你告白的女孩子与你约会的照片。如果选择储存下来，以后就可以在“小奖励”中直接观看了。不过如果右完成了其她女孩的告白并进行了储存，那么就会覆盖旧记录。

纯爱俱乐部



“小奖励”的一项。参加电脑社并成为社团名人，即可制作出游戏《纯爱俱乐部》（PCE版为Force Gear、PS版为Stardust Symphony EX、SS版为Psyth），以后即可以在“小奖励”中直接使用了。这实际上是一个记录器，可以再现游戏中的特殊事件，并生包括声音在内的可以单独执行的程序。


KONAMI
同人小说



永远，属于你

冉然

清晨，空气清新，凉爽沁人。道路两旁，树木抽芽小草含青，春意盎然。我独自走在上学的路上，边走边欣赏着万物复苏的美景。

今天是到光辉高校报到的日子，我怀着激动、兴奋的心情，来到了校门口。看到许多学生已经陆陆续续地往学校里走了，于是我也随着人群进了学校。校园内，有一个很醒目的壁报栏，正围着一大群人，好像正在看着什么。挤进人群一看，原来是新生分班表，不一会儿我找到了自己的班级。“95级A班”，我喃喃地对自己说。忽然，身后传来一声委婉、清脆的声音：“95级A班，藤崎诗织”。好动听的声音，我连忙回头，一个女孩正站在我身后。她身材修长，清秀的面颊上挂着两道弯月似的细眉，一双黑亮的大眼睛，正在盯着壁报看，这个面容似曾相识。

“是你。”那个女孩忽然看见了我，兴奋地和我打着招呼。

“诗织！这不是诗织吗？好久不见了。”这时我也认出了这个女孩，“这么多年没见面，你好吗？”

“还好啊！这么长时间，你为什么一直都没和我联络呢？”

“上国中时我听父母说你搬家了。”

“上完国小后，我家搬到东京去了，在那里念完国中，现在又回到这里念高校。”

“是吗？那太好了！”我兴奋地说。看着诗织，儿时的回忆又涌上心头，我激动地对诗织说：“这几年来，我一直想着你，我们俩从小就青梅竹马长大，虽然经过这么多年的岁月流逝，但你的身影始终埋藏在我的心里。”

诗织听了，淡淡地一笑，对我说：“我们现在都这么大了，童年就让它留作回忆吧，我们现在不还是同学吗？”

她的一番话就好像一个晴天霹雳，震醒了还在回忆中的我，我不由打了个冷颤。诗织看我楞着不说话，就岔开了话题：“该进教室了，我们走吧。”

正式开学了，大家都忙着学习，自己也就顾不得想一些其它的烦心事了。时光流逝，一个学期紧张的学习后迎来了期末考试，我心里一直就没底，所以怕得很。结果不出所料，一个星期考下来，成绩并不理想，和诗织一比，真是天壤之别。我心里暗暗琢磨，看来今后要加倍努力了，否则根本无法和诗织相比。

说到做到，在暑假期间我便拼命学习，只要一有时间我就恨不得拿起书看，学得头昏脑涨，可觉得效果并不好，所以便决定出去走走，呼吸一下新鲜空气，不由想到了诗织，便给她打了电话，约她到中央公园。

夏日炎炎，热气逼人。正午过后，我就出门了，一路上我脚步匆忙，生怕自己迟到。等到了中央公园门口时，我已经汗流浃背了。我赶紧向四周环望，看见诗织正向我走来，连忙跑过去抱歉地对诗织说："不好意思，我来晚了。"

"没关系，我也刚刚才到。"诗织笑了笑。"那我们进去吧。"她接着说了一句。

我们并肩走进了公园，在园中的林荫道两旁，树木繁茂、凉风习习、清爽怡人，顿时我感觉身上热气尽消，舒服了许多。我们边走边聊，来到了一片草地旁席地坐了下来。诗织仔细地看了看四周，好像发现了什么似的，"对，就是这里！你还记得吗？小时候有一次我们偷着从家里跑出来，就在这里。"

"好像是吧。"我半信半疑地回答。

"那次好像还有个人掉到水池里去了，你想想是谁？"

"就是我嘛，当时我还以为自己会淹死呢！"

"幸亏被一位叔叔救上来了。"

"那诗织当时在做什么呢？"

"当时我很害怕，就站在岸上一直喊着'救命'。"

"那诗织当时有没有为我担心呢？"

"我，我……我当时真为你担心死了！"诗织红着脸，好像很懊恼地对我说："我那时真后悔自己不会游泳。"

……

聊着、聊着，不知不觉中，天色已经暗了下来，我对诗织说："时间不早了，我送你回家吧。"诗织点头答应着。

傍晚，夕阳映照海边，霞光倾泻万里。渐渐地，太阳落山，霞光消退在暮色降临的海面上。我伴着诗织，映着月光，走在回家的路上。

晚上，回到家我感觉心里轻松了许多，回想起白天的约会，心里有种难以名状的愉快，令我久久不能入眠。

转眼暑假已过，新的学期开始了，我不断地努力学习，成绩也一天天地明显提高，我和诗织的关系也有了很大的改善。

深秋时节，秋风瑟瑟、落叶纷飞。清晨，我和诗织走在上学的路上，诗织好像很喜欢金色的秋天，她兴奋地对我说："看树上飘落的树叶，纷纷在空中飞舞，我好想和它们一起飞。"说着，她情不自禁地和落叶一起跳起舞来。看着诗织这样高兴，我也不禁叹道："诗织，你比这美丽的秋天更能令我陶醉！"忽然，诗织停下脚步，问我："对了，今年的圣诞节你去不去参加伊集院家的圣诞舞会？"我考虑了一会儿，对她说：

“我一直就和伊集院丽不和，我要去参加他家的舞会是不是不太合适呢？”“怎么会呢，在那种郑重的场合，我想他不会让你难堪的，就算是为了陪我，好吗？”

“既然诗织这么说，那我一定陪你去。”

圣诞夜，我来到了伊集院家，在舞会上我和诗织聊得很开心。到了交换圣诞礼物的时候，我十分幸运地抽到了诗织送的礼物，心里别提有多高兴了。我走到诗织面前，看见她正红着脸对着抽到盒子里的礼物出神，便连忙问她：“诗织，你抽到的是什么，谁送的？”

诗织好像有些不好意思，腼腆地说：“你看！”我往盒子里一看，这不是自己送的发卡吗？我既惊奇又兴奋，对诗织说：“真是太巧了，其实这发卡我本来就是想送给诗织的，喜欢吗？”

“太喜欢了，我一直想要这样一个发卡。”

“对了，你猜我抽到了谁送的礼物？”

“好雄的？”

“不对。”

“伊集院丽的？”

“更不对了，……其实，是你送的！”

“是吗，真是太巧了，我们真是有缘。”诗织高兴地说。

舞会结束后，我送诗织回家，不觉从空中降下了初雪，雪花把黑夜映白了，诗织兴奋地对我说：“白色的圣诞夜，这让我想起小时候，我们总是一起去参加圣诞舞会。”

“是啊，不知什么时候开始，我们就很少在一起玩了。”

“现在重新开始也不晚呀。”

“什么？”

“……没什么啦。你还记得吗？当时有个人随随便便就答应人家去圣诞舞会。”

“是我吗？”

“是一我一啦！嘻……”

“诗织好狡猾。”

……

时光飞逝，转眼间我高校三年的生活就要结束了。高校的生活多姿多彩，我也顺利地考上了一流大学，也真是无所怨尤了。

毕业典礼后，我回到教室，看见抽屉里有一张纸条，上面写着“在传说的大树下等你”，可并没有署名。我马上来到树下，诗织从树后走出来，含情脉脉地对我说：“对



不起，我冒昧地把你叫到这里来，我有些话，一定要对你说。我没有和男生有过过密的交往，但我并不是没有感觉，我收到过几封情书，但我都没有答应。”

“为什么？”

“因为，因为有你陪在我身边，一直以来，我都把你看成青梅竹马的朋友……。不，也许在我心里，怕被你察觉到我的心意，所以就刻意掩饰。但今天毕业，一想到今后就要分道扬镳，我再也不想自欺欺人了。我要你把我当成女朋友，而不是儿时的玩伴……所以，今天我鼓足勇气，要对你说：我喜欢你！其实我一直都很喜欢你，虽然我搬家了，但我始终也没有忘记过你。那天我们在校园内的久别重逢，你知道令我多么兴奋吗？”

“诗织，其实我的心思你早就明白了，我也早想对你说……”

“真的吗？我太高兴了，可是眼泪真不争气，这么快就流下来了。”

“诗织，我喜欢你！”

“答应我，一辈子都不要离开我，好吗？”

“我会一辈子照顾你……”

虽然我们毕业了，但是这个学校的传说，将会永远传颂，而我们的爱情故事，也将成为永恒……

献给彩子——可曾记得爱

凌峰

九月的天空，经常下雨。今天，又是一个细雨如丝的日子，下午一觉醒来，外面的天空灰蒙蒙的。我来到窗边，看看窗外如丝的细雨，不由得又勾起了我对彩子的思念。毕业已经半年了，彩子也离开我半年了，不知道她现在过得好吗，此时此刻的她又在做些什么呢？

我披上外衣，准备去雨中走走，去散散我那颗失落的心。走在街上，行人似乎每个都那样匆匆忙忙，唯独我显得那样安详。我茫然走着，连我自己也不知道，我的目标到底在何处。

走过几条街道，我在一个大型的展览馆前停了下来。这是全市最大的美术馆，也是彩子最喜欢来的地方。上高中时，我和彩子经常来这里参观，虽然那时的我对画并不太了解，但在彩子的带动下，我逐渐对美术有了印象。再往后，我也有了自己的见解。我们经常在一起讨论美术，讨论我们共同的话题。去年的今天，我曾和彩子一起来到这里，参观著名的HR·杰格的画展，彩子那高超的画技、高尚的热情和惊人的记忆力令人佩服不已，也许是在她的带动下，我才能够树立起坚韧的信心，考进了一流大学。

也许是因为下雨，今天的游人并不多，我想进去，走了两步，又转过身来。我怕，我怕那一幅幅美丽的作品会带给我更多的忧思。默默地，我抬起头，一座白色的建筑在远处耸立着，显得那样的宏伟。那是天文台，每年的冬季，我都会和彩子一起去那里看星星。那里留下了许多我们共同的幻想和回忆，也就在那里，彩子第一次表白了她的心，尽管是在梦中，但我仍然感觉到了那种让人欣慰的幸福。想到这里，我的嘴边不由露出一丝幸福的微笑。

就在这时，耳边传来了几个年轻人的声音："去'OK'一把怎么样。"我不由心弦一震，彩子不也喜欢唱歌吗？我情不自禁地跟了而去。路程并不远，一会儿功夫，我在KTV门前停下了脚步。我不想进去，因为彩子已经不在了，留下的只是那些用感觉才能体会到的甜甜的回忆，我仿佛又看到了彩子那陶醉的神态，听到她那美丽的歌声。"彩子，我什么时候才能再听到你那美丽的歌呢！"我想了一会儿，无奈地摇了摇头，继续毫无目标地向前走去。雨中，霓虹依旧……

转过一条大街，对面是我再熟悉不过、留下许多回忆的地方——光辉高校。学校里静悄悄的，正在上课，我不禁走了进去，也许能寻回点什么也说不定呢！

来到"中庭"，这里是我和彩子初次认识的地方，从那时起我就喜欢上了彩子，想想当年不成理由的绘画理由，我不禁笑了。彩子，你知道吗？现在的我已不是原来的我了，在你的帮助下，我终于懂得了什么叫艺术，我一定不会令你失望的，感谢你的陪伴和关心，这一切，只有等你回来，才能报答你了。随着一声铃响，刹那间，学校热闹起来，"噢，下课了，我想我也该走了。"我自语道。来到校门口，看着一群群回家的中学生，我不由又想到了和彩子一起走过的日子，望着那条熟悉的路，我不由发出一阵感慨："这条路上，曾留下了多少我们之间共同的、美好的回忆。"

顺着学校的外围路，我绕到学校的后门，又顺着后山路一路走到了海边。踩着金黄的沙滩，望着那一眼看不到边的海面，我心中不禁有了一丝畅然。彩子她此时此刻就在海洋的彼岸，完成她那完美的心愿。彩子，你知道吗？我是多么地想你，多么盼望你能早日回到我的身边。远处的几声鸟鸣打破了我的思索，我才发现不知从何时起，雨，已经停了，沙滩上也出现了一对对散步的情侣，落日的余辉温暖着平静的海面，显得分外的温馨和灿烂。一个小女孩正在沙滩上作画，我走了过去，静静地看着。半晌，女孩发现了我，抬头问："大哥哥，你也喜欢画画吗？"我微微一笑，轻轻说道："是的，小妹妹，大哥哥不但喜欢画画，更喜欢会画画的女孩，真的，直到永远……"

狂追伊集院

刘悦

我是桐岛，光辉高校95级A班学生。今天刚入学的时候，我发现了与我多年青梅竹

马、两小无猜、天生一对、地造一双的藤崎诗织（两眼呈星状，开始幻想）……呃，什么人来了，弄得全班女生一片骚动？哇，好酷的型！原来是本校理事长之孙，英俊潇洒的伊集院丽，“怎么这么倒霉！”好雄向我发牢骚。的确，一山不容二虎，我一定要搞垮伊集院！

新学期，新气象，身体健壮最重要！我每天早上跑步、运动，让自己洋溢着男性魅力。在家门口，一头金黄长发飘动着，原来是伊集院，阳光照耀着他那金黄的长发、红色的领带、白色的衬衫。“你再怎么努力也是没用的！”他笑得好灿烂！不过，他特地跑来，就只为挖苦我吗？我桐岛不就是没你帅吗？哼，不服！从今之后，我不停地照镜子、梳头，果然，小帅哥就是人缘好也！但每年2月14日、3月14日我仍不能与伊集院相比，他实在是……太有魅丽了！

哎，没办法，我只好过过骂人瘾，每到星期日就打电话骂他，可没想我嘴也没伊集院快，还没骂出口，人家已挂断电话了！这叫什么嘛！弄得我不但没时间约女孩，还生了一肚子气！

第一年的文化祭，我听说藤崎和片桐在美术社，便一个人去找她们，喔，这是什么？原来是伊集院的自画像！他可真是怪癖！

由于我不停地运动、打扮，学习成绩直线下降，期末考试我竟没好雄君好！唉！小帅哥的悲哀哦……不过，这回的圣诞前夜，由于本小帅哥长相英俊、身体健壮，有幸光临伊集院家的圣诞Party，这个可恶伊集院，竟说明年要提高标准！

我依然在星期日骂伊集院，但结果……当我骂他21次未果以后，终于在学校走廊上狠狠地撞了他一下！可他的声音……真奇怪！

狠撞这个混蛋之后，我终于出一回恶气！我想打电话讽刺他一下，这回还真不错，他肯给我点时间，可是，一秒钟我怎么能骂完这个天诛地灭的混蛋呢？

某天，是打电话40次以后的一个日子里，好雄告诉我一个好消息：伊集院被绑架了！这……同是帅哥，如果我把这个大帅哥救了，说不定女生们不会给我地雷哟。可没想伊集院家不是一般的家庭，竟有私人军队！哇，扶住我，脚都软了！

打电话65次以后，好雄君神秘兮兮地小声说：“你知道吗？伊集院是……”砰！一声枪响！好雄被“暗杀”，伊集院究竟有什么秘密？！

到了体育祭，伊集院跑来了，又要挖苦我吗？“加油啊，桐岛。”这，这是伊集院吗？难道我帅得连男生都喜欢我？

太多的疑团，好雄似乎什么都不知道了，我只好亲自问伊集院，没想到他用什么“白银桌子、黄金床铺”堵我的嘴巴，天哪！难道我说话永远没他快？我执着地给他打

电话，直到毕业前的一个礼拜仍什么都没套出来，而女生们却以为我“搞同”，躲得远远的……

唉！可悲，三年的高校生活结束了，我光顾着治伊集院，而忘了与其她女生搞好关系，咦？这是什么东东？一封没头没尾的信：“我在传说之树下等你……”会是谁？

我一口气跑到传说之树下，咦？这是谁啊？“我……我是伊集院”伊集院有妹妹？“不，我是伊集院丽！”“什么？……！”

结果呢，当然不用说啦，你想，人家都对我告白了，我当然是OK啦。你问我为什么追伊集院？嘿嘿，你玩过《樱大战》没有？我桐岛神奈可是……（别跟伊集院说哟！）

P.S.伊集院对于玩《心跳回忆》的女玩家来说，可是一个不错的选择哟！但请甘于寂寞：没有约会、没有巧克力，只有……气愤！

心跳的回忆，心跳的过去

——陈丹——

三年的高中生活转瞬即逝，一切都是那样来去匆匆。进入光辉高校仿佛还是昨天的事，今天我已是一名远走他乡的大学生。过去的三年仿佛一场梦，像一首优美的诗，像一幅美丽的画。虽然这已成为过去，虽然昔日的朋友已渐渐远离，但这如诗如画的高校生活一定会成为我一生中最美好的回忆。三年的努力使我和从小青梅竹马的诗织一起考上了一流大学。诗织是一位美丽善良的女孩，任谁看了都会动心的，但是我相信她，我相信我们之间的感情，毕竟现在一直伴在我身边的仍然是她，昔日的朋友现都各自踏上新的人生道路，顷刻间眼前的欢歌笑语消失得无影无踪，不禁令人一阵心寒。

三月的夜晚，阴风阵阵，偶尔刺骨的寒风耳边刮过，令人不禁打起冷颤。此时我漫步在街道上，可是我的心情不再依旧，想到过去，想到现在，想到未来。三年前，当我进入光辉高校的时候，许下的愿望就是考上一流大学和交一群要好的朋友。现在虽然考上了一流大学，但要好的朋友却一个一个地离开了我。幸好还有诗织日夜相伴，从小诗织的学习就比我好，如果我有不会的问题都是问她，而她总会一遍又一遍耐心地给我讲解，如果当时没有诗织的话，可能也就没有现在的我了。

风渐渐地大了，树叶随着春风沙沙作响，好像是在给正在进行的的棒球比赛呐喊助威，我顺路来到大学附近的棒球场，这里正举行着一场精彩的棒球比赛。记得两年前也正是在这个场地，虹野同学带领光辉队在此获得全国第三的称号。也不知虹野同学现在怎么样了，她的学习不是很好，现在只能在三流大学里读书，不过值得庆幸的是她还能再次拿起球棒打球。她是个女孩子，也许棒球这项运动并不适合她，但我相信她一定会有成功的一天。

这时天上已下起了雨，朦胧空中灯光忽隐忽现，与雨点打在地上的声音合成一首美丽的交响曲。突然，“先生，能不能借我伞用一用呢？”一个熟悉的声响在耳边响起，“馆林，这不是馆林吗？好久不见了！没带伞吗？可是我也没带呀！”我歉意地回答她，“是吗？那作为惩罚我就再撞你一下好呀！”她的声音还是那么活泼，一点都没变。从我第一天进入光辉的时候，这位馆林同学就三天两头地撞我。真不知道是有心还是无心，不过现在少了她这份撞还真是让人觉得空虚了很多。

“馆林，你以后有什么打算吗？”我问她。“我……”突然，她的脸上浮出了不安的表情，眼里也透出一丝的伤感，“我……我以后再也不能和你见面了，我要到外地读书去了。”听到这里，我心里一阵酸，一个多年的好友又要分开了，她这一走也许以后再也不能见面了。为什么？为什么友谊总是不能够天长地久？我回头看看馆林，她的泪水也慢慢地模糊了双眼。“馆林，以后没有老朋友在身边，你也一定要好好保重。还有，一定不要忘了我这个朋友。”现在我也只有这样尽力地安慰她，也安慰我自己。“好的，你也一定不要忘了我。”说完她便哭着向远方跑去。看着她渐渐远去的背影，一股莫名的伤感涌上心头，雨水夹着泪水模糊了我的眼睛。想到身边的朋友一个个都这样走了，如月、彩子、优美、小爱……我后悔了，后悔自己没有好好珍惜那段时光。

风越刮越大、雨越下越猛，我仰望天空，雨水无情的打在我脸上，此时我多么希望春风、雨水能把我带回到以前，让我重新来过那段美好的时光，虽然这已经不可能了……。正在我伤心的时候，诗织拿着雨伞来到了我的身边，用那把不大的红伞为我当住了风雨。诗织沉默着，我们互相望着对方很久很久。这时我想起诗织曾经对我说过的一句话：“一切随风，过去的就让他过去吧！就当作最令人心跳的回忆，而现在和将来才是最重要的。”对！至少我现在身边还有诗织，如果我现再不珍惜……我相信我和诗织的爱能持续到永远，而光辉高校那个美丽的传说也会被永远的流传下去。

只有失去的才是最值得珍惜的，不知各位玩友在光辉高校毕业的时候是否也有同感？在游戏中可以失而复得，而现实中无法Save也无法Load，更不能重新来过。失去了就没有，只有好好地把握现在的一切，才能让将来的自己少一点遗憾。

心跳的故事

穆爽

二月圣瓦伦丁节，约好一同去远郊写生的片桐君忽然无故违约。这对于特地买好干粮、饮料、甚至连感冒药片与创口贴也没忘记、足足筹划了两周的我无异于五雷轰顶。一赌气，我就自己上路了。此刻，我心里空荡荡的，只是想不到空荡到极点，心居然会痛。

夕阳妩媚，我心里却始终阴沉沉的。苍茫的群山已撩不起我的兴致，清翠的松柏也难融入我的眼波。我的心保持着缄默，品尝着孤独的枯涩。夕阳欲沉，万籁寂寥中忽闻《草帽歌》飘来，便唤起千种思绪，驱不掉而根植内心深处的是孤寂。在静处无人私语时，萌生一种此心有谁知的孤寂时，我的心便被恐怖掘出一个很大的洞。西条八十原说得对啊！真爱的无价之宝失去了，找不到。

忽然，有人踱进我的眼帘，不经意地打断了我的思绪。我悻悻地坐起来，瞥了一眼那人侵者。令人惊讶的是：对方居然是一位秀发飘逸的女孩。她身着粉裙，背着向日葵包，把美丽的背影留给了我。

女孩转过身，有些犹豫地看了我一眼，似欲寻求帮助。立刻，一种羞怯感在我脑海里沸腾。瞬间，四目掠过，只有短短一瞬。可这一瞬，对一个娴静的女孩怕已尽极限。她垂下睫毛长长的眼帘，一扭头就把黯然凄婉的眸子藏到齐肩的金发里。我突然觉得该对女孩微笑一下，尤其在这样的时间里，恐怕没人能拒绝这温暖的一笑吧？虽然我心动了，但脸却丝毫没有友善的表示，那心灵的窗户，一幅漠然的样子。入夜了，我靠在旅舍窗沿上，透过窗格子凝眸远望，却发现那女孩仍驻留在我的一方天地里。皎洁的月光透过凌杂的树枝，照在她凝脂般的肌肤上，再落入我的眼波。这“垆边人似月，皓腕凝霜雪”的样子颇令人愉悦。

我开始猜测这位女孩的故事。她是本地人么？举手投足间却流露出都市少女独具的典雅。她是来游玩的么？却不见有伴随行。而这荒凉的山林显然不是一个孤身女子漫游的好地方。从窗棂中看过去，月光正好在那女孩的脸上，是一副很美丽的图画。松软的秀发衬着脸勾勒出一圈银色的轮廓，盛开着樱花的影、潺潺流过草岸的水、星星撒在湖里的光，似全与那女孩融为一体，形成了她的美、安静和深思，令人难以捉摸。但我似乎看出她内心也一片孤独，似在无助地等待着什么。

我突然发觉，这种孤独让我难以接受，进而发现我想接近她，同她交谈。这样的动机中，蛰伏着强烈的想排遣自己孤独的意识。女孩似乎也察觉有人在注视她，嫣然回过头来。这本是我向她致意的绝妙机会，可我却下意识地掉转了目光。立刻，我感觉出这个反应糟糕透了，不仅露出我骨子里的排外，甚至有点猥陋。整个晚上，我因此而焦虑不安。百无聊赖中，我拿出画纸，勾勒起这湖畔月下的少女来。从一页页的画稿中，我选出一张最漂亮的插进日记里，其它的被揉成团，包裹着糟糕的心情扔出窗口。

悠悠一觉醒来，天照呵手试晨妆，我索性靠到大树下，把日记本放在双膝上，将其中的稿子细细描绘。“嗯，为什么不给它加个标题呢？就叫《树下的传说》吧。”画完成了，天明朗起来。远处传来悉悉人语，粥铺开饭了。我暗自庆幸运气不错，能在第一时刻享用到早餐。匆匆吃过饭，付过钱，我才想起日记和画落在树下了。我急忙回到树



下寻找，却一无所获。失望中，我决定改乘早班车回家。

丛林里，我再次与那女孩邂逅。她半跪在路边，正用手绢揩去膝盖上的血迹，也许是摔倒了吧。正巧，我有几张创口贴，便递了过去。女孩本来红润的脸更加红艳可爱了。她向我报以羞涩和感激的一笑。我想，我一定是首先微笑的，而且笑得很自然，丝毫没有强迫的成分。之后，我便应邀与她结伴而行。

我本不想去探知对方，就像芸芸众生擦肩而过，无须知道谁来自何处，将去何方。可她的真诚毫不费力就打动了我的心。原来女孩居然是我的校友。女孩郊游时不幸与同伴走散了。恰逢天晚，下山不便，于是便孤身一人留宿在这荒山野岭。无间的畅谈与和煦的阳光让我们非常愉快。不知不觉间，地铁已到站。下车后，我便该同她道别了。来到十字路口，女孩忽然叫住我，奇迹般地从背包中拎出我那本日记，并飞快地在上边写下了什么，眨眨眼睛，递过来。我接过日记，痴痴地怔在那儿看她一蹦一跳地蹬上巴士。待我醒悟时，巴士已经开动。我急忙挥手道别。这时，一叠纸从日记中溜出来，呼啦啦飘到地上。一看，不正是我扔掉的那几张画吗？再翻开日记，只见上边清秀流畅地写着：

"把我的画像留给我，将我的电话送给你：△△×□○—××"

Your美树原爱"

"啊"，我的心猛烈跳动起来，"这不是梦吧？"

注：

《草帽歌》西条八十原诗，大野雄二曲。

"天照呵手试晨妆"，是说天照女神才起床，正在梳妆，比喻太阳刚升起。

爱桐小扎

唐婵

想来也蛮好玩的，我是个女生，却在游戏中完全以男生的感情与女生谈起恋爱来了。这也怪游戏不好，不尊重女权（女生游戏权），一点选择余地也不给。不过有时也想，假如我真是个男生，这番游戏经历又会是何种感觉呢……

初识片桐，总感于她那爽朗但不失妩媚的笑。似乎什么天大的问题，只要她笑一笑便会迎刃而解。尽管岁月流逝，我已不再是天真的高中学生，但那如天使一般的笑容，却一直深深烙于心扉，不曾有一刻淡化。

回忆第一次见到片桐，是在一年级的春天。

是个好天气，我坐在学校后院画树木写生。

我把白纸上最后一块空白涂好，把画纸放远看了几眼，感觉很满意。

“啊！Wonderful！”一个女性声音蓦然从背后响起，吓我一跳。我慌忙回头，却正好迎上了两道清澈的眼波。

蓝色的头发，深邃的双眸，耀目的笑容，这一切都在发光，让人不敢直视。

“很不错嘛！”她伏下身来，从我的肩膀上方看着我手中的画，我几乎能闻到她身上的淡淡香气。“你这么厉害，实在应该到美术社的。”

“你在美术社吗？”我问。

“嗯。我很喜欢画画噢！”

“那，我是否可以看一下你的画呢？”

“不行不行。我的画被别人看到，就会跳出来乱蹦的。”她的表情没变化，看不出她是在说笑。

“那，我就用绳子绑住它们好了。”我说。

她双眉略略一挑，向我展开一个灿烂的笑：“你真有意思。对了，我叫片桐彩子，你呢？”

“松本希。”我回答。

“那么，松本同学，有空来美术社坐坐吧。我还有事先走了，bye bye！”话一说完，她便迅速消失在通往教学楼的小径上了。

我却仍旧坐在原地，呆呆注视她跑过的路。空气中，还残留有她的淡淡衣香。

不知不觉，几个月过去了。我几乎忘了片桐的存在，开始追逐暗恋已久的藤崎诗织，甚至放弃了游泳社的锻炼，加入诗织所在的社团。我尽己所能地讨好她，但却只得到几句礼貌的客套。

终于，我精疲力竭了。我放弃了这个令我满身伤痕的游戏，寻找一个忘却诗织的角落，但却没有。诗织的影子萦绕于心头，挥之不散。

就在我心灰意冷的时候，片桐却出现在满天夕阳之下，迎着春风，默默伫立于校门前。

她看到我了，向我点头，说：“要回去了吗？”

“要不要一起走？”我问，心里却没存什么希望。

不想她却很爽快地回答：“嗯，好呀！”

她的爽快让我不禁想起当我邀请诗织一同回家时，诗织委婉相拒的表情。唉，为什么我心爱的总是得不到呢？

自此以后，我与片桐的来往逐渐密切起来。我们去各个场所约会，尽情玩乐。在别人看来，片桐已经取代了诗织，但我却知道，她没有。她只是一个很好很好的朋友，仅此而已。

在浑浑噩噩中，一年过去了。

紧接新年而来的是情人节。到下午时分，我已收到不少巧克力，但却没有诗织的。诗织竟然连友情巧克力也不肯给我。

怎会如此失败，到底我做错什么了？我如此想着，走出了教学楼。蓦然，听到有人叫我。我回头，不出所料，果然是片桐。

“Hi，松本同学！”她微笑着递给我一块小小的巧克力，说：“这是友情巧克力。”

我默默收下巧克力。一种无法言喻的感觉却迅速涌上心头……

自2月14日之后，我感到一种微妙的变化正在进行。但那种变化的原因何在，我却不知道。而我一如既往，依旧躲避着回忆，每当想起诗织，甚至不等心痛到来，我便强迫自己转移思想。所幸，我再也没有碰到诗织。

在这段时光里，片桐依旧与我相伴。我不再频繁与她约会，但我们总是巧合地相遇于校门口，一同踏着夕阳回家。

不知不觉，春末夏至，夏去秋来。

秋天的第一个周过去了。这一个周的行程进行得很顺利，但我总觉得好像少了什么，心中空空荡荡的。为什么会有这种感觉呢……对了，片桐！！这一个周，我都没有碰到片桐。

“原来如此！我还以为遗漏了什么重要问题呢。”我心中一轻，自言自语说，“反正下个周总会遇到片桐的，也用不着太担心了。”

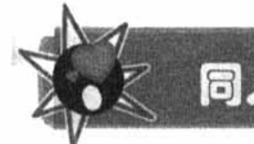
可事情并不象我想像的那么顺利。一个周…两个周……三个周过去，我还是没有见到片桐！那种空洞在我心中不停膨胀，扩散，把我紧紧地捉住，令我窒息。

我想给片桐一个电话问候，却苦于正是星期二。毫无办法，我只好等待。空洞的感觉却在这一周里急速膨胀，让我感到自己被世界放逐至天涯海角，寂寞、无奈、焦虑汇成一个旋涡，将我吞没。

在我觉得这一个礼拜永远不会过去时，星期日终于来了。

我急不可待地拨通了片桐的电话。在听到她的声音那一瞬间，我只觉得脑中一片空白，嘴巴却不由自主地说出想和她约会的要求。

“嗨呀！糟糕！”她说，“那天刚好跟别人有约了。”



听完她的道歉，我木然挂上电话。脑中依旧空白，无法思考。

接下来的一个星期，更加难熬了。我不禁奇怪：为什么我一个月没见到早乙女好雄，不会怎么样；但同样一个月没见到片桐，却会如此失落？他们同样都是我的好朋友，为什么会有这样的差异？我想不通。

星期二的时候，诗织意外的来找我了。

她问我："希同学，这个星期日你有空吗？"

"不，我很忙！"我不假思索地回答。"我要找片桐。"

话一出口，自己都吃了一惊。站在我面前的，是我心中的公主诗织啊！她来邀请我，我本当受宠若惊才是，怎么反而会拒绝呢？要知道，在我心中，诗织一直比片桐重要，但现在，我却为了给片桐打电话而推掉了诗织的邀请！难道……片桐在不知不觉间，已经取代了诗织在我心中的位置？

一时间，脑中乱七八糟，思绪万千，任由不听指挥的脚带着我，跌跌撞撞地穿过校园，走向大门。

大门那里空空荡荡的，一个人也没有。而我，却像在期待什么似的，在那里停下了脚步。于是，如我所愿地，一个甜美而熟悉的声音便在耳畔响起："松本同学！既然这么巧，不如一起回家吧！"

我回首，注视她深蓝的眼睛，深蓝的秀发，灿烂的笑颜，红晕的脸颊……我蓦然感到，一股巨大的感情正澎湃于胸怀。

我好高兴，终于找到了一分属于我的温柔。可惜毕业在即，我们已来不及承诺一生，来不及有任何结果，但我还是很开心，和片桐在一起，哪怕多一秒钟，也是好的。

很快我就毕业了。

我进入了一流企业工作。而和片桐在一起的一分一秒，却已被我收藏于心中，成为我这一生最最珍贵的回忆。

心跳笑传

江赫吴

江赫吴初到光辉高校，踌躇满志，面对传奇之树口出狂言，不但要让藤崎诗织变江诗织，而且要教虹野、镜等美女在树下站成一圈。不料一月之后，因各项数值太低、不修边幅，诗织的评价越来越差。江赫吴大受打击，姿态由高转低，一切重新来过，并更名为"独孤求爱"，目标也由诗织改为片桐。独孤加入艺术社与片桐套近乎，并进行强大的电话攻势、约会战略。功夫不负有心人，片桐那头也渐渐热起来。但因独孤疏于运



动，体育祭上获得了只比季军低一级的“好”成绩；又因为功课疏松，考试除美术外全部见红，被强制补习。更糟的是因为只找片桐，使人情冷暖差异过大，导致流言四起，雷声轰轰，炸得包括片桐在内的女生们的评价或红或紫，都不是什么好脸色。独孤长叹一声：“按键数月，何欲求一爱而不可得也！”遂Restart，更名为“大家一起来”外号“亲爱的”。果然一进学校，就看到大家微笑的脸庞。还没有什么动作，清川先找上门来：“亲爱的，不知你这星期天有没有空？”曰：“诺。”大家一起来心想：自己已是女孩们非常喜欢的偶像，当然要保持下去，于是脚踏十条船，在清川之外又先后和其她女孩约会，平均四五个月循环一次。如是兼顾公平，大家一视同仁，不偏不倚，深得中庸之道。偶尔遇到流言，也是见招拆招，见雷拆雷。倏忽三年过去，3月1日毕业式后，竟无一人前来告白。大家一起来大惊，本以为大家会一起来告白的，怎么名实不副了呢？打电话给好雄问女生评价，均是“非常喜欢”。原来大家一起来多管齐下，好像同时打开几百个窗口的Windows 98，系统资源太分散，步调奇慢，因此三年来与诸女关系并无实质性进展。大家一起来大哭不已，说：“可惜字数不够，不然我可以叫，大家一起来告白，准行！”

江赫吴在光辉高校多年，深感女性是世上最复杂的有机化合物。比如同是在游乐园坐摩天轮，对女孩说：“我只在看你的脸”，诗织、虹野都会脸红，古式由加利却以为“我脸上有米粒？”毫无反应。江赫吴心想，在水族馆问“不知这些鱼能不能吃？”会让诗织大怒，而朝日奈可能反问“最近流行吃深海鱼吗？”虹野会说：“我做鱼便当给你吃吧！”依此类推，在植物园问“这些花好不好吃？”虹野说：“那我做植物便当给你吃吧！”在动物园问“不知动物好不好吃？”虹野说：“我做动物便当给你吃！”在游泳池，我问：“不知……？”

某日，独孤求爱午后漫游，见一校友在树下睡眠正酣，心想此人莫非有诗织数羊催眠乎？唤醒问之，原来此人外号大众软件，因与国内某杂志同名，挟彼之威势，功力大增，文理艺体等均升到500多，但也因此背上沉重的思想包袱，压力大爆炸，也达到了同样的水平。近几个月正睡觉减压，已经把压力降到300左右，但校园嘈杂，快找不到地方睡觉了，正是“路漫漫其修远兮，吾将上下而求所！”

大家一起来因女友过多，约会排不过来，怕冷落某位而出现炸弹，便向世外高人请教。高人道：“出炸弹是因为长时间不理睬某个女孩，要想预防，理她一下就行了。一



旦出炸弹，向好雄问问谁出了问题，然后LOAD，打电话给她。如果你不想把假日浪费在和她约会上，你就在打电话时约她去她讨厌的地方，比如让片桐去游泳，她一般不会答应。这样既增进了感情、防止了炸弹，还节约了一个假日给目标女孩，岂不美哉？另外如果不想追虹野又非给她打电话不可，可以专拣每月第三个周日约会，那天她有社团活动，肯定约不成，这样就不用多费一个假日了。是她拒绝你，总不能说是你不理她吧？”

情人节那天，大家一起来平均每小时收一个巧克力，次日上学时直流鼻血，心中庆幸：“幸好伊集院是女扮男装，万一她一起劲，把女生们送她的巧克力都转送给我，再像优美那样逼我吃掉，我可真要玩儿完了！”

考试将至，江赫吴大伤脑筋，请来女生商议。

纽绪：“以我超凡的智力，通过考试当然没问题。至于你嘛……”

虹野：“看来只有靠毅力去克服了。”

朝日奈：“你不能凭记忆力把考试的事忘了吗？”

如月：“考试中，还是视力最重要！”

江赫吴约美树原爱到游乐园，一起去看超人表演。表演中美树原被当成小孩，被战斗员抱上台去。江赫吴心想英雄救美机会难得，上台去想抢回美树原，结果被当成怪兽揍了一顿。虽然是假打，脸上也没什么光彩，出来时愤愤不平地对美树原说：“小爱，咱们下次来时，把诺克也带上！”（诺克是美树原的爱犬。）

江赫吴的某校友XYZ，主攻藤崎诗织。他打听到游乐园（摩天轮）、购物街（饰品店）、天文台、中央公园四处，都有一个对话选项能让诗织脸红，对主角好感大增，于是轮流在这四处与诗织约会，每循环一次称“一个疗程”。本周日正是第三疗程的开始，XYZ打电话给诗织：“诗织，下周你愿不愿意和我一起……”

诗织：“去游乐园坐摩天轮对吗？”

XYZ大惊：“诗织，你怎么会知道？”

诗织：“我已经把它定义成一个宏了！”

传奇之树下，没带眼镜的如月向某男告白。

如月：“今天把你叫到这里来，是因为我有一些话想对你说……”



某男不自信："是我吗？"

"嗯，是你……虽然书信也可以表达，但我还是想亲口对你说……"

"真的是对我说？"

"是的。你这样问，可能是有些讨厌我，我也早有这样的心理准备。但是，不管怎样，我还是要告诉你……"

"告诉我？告诉我什么？"

"我第一次读到你写的诗，就深深地被它感动……"

"可我不觉得我会写诗啊。"

"还有你的谦虚，也让我……长期以来，我对你的一举一动都十分注意。那天在电影院，你说，我不带眼镜效果比较好……"

"我有说过这句话吗？"

"也许你当时只是随便说说，但我很在意。所以，我去配了一副隐形眼镜。新眼镜还没送来，但我急于让你看到我不戴眼镜的样子，所以我就……"

"其实，我对你戴眼镜的样子都不清楚。"

"那太好了！我从此可以在你心中树立一个全新的形象。我……"

"什么？"

"我喜欢你。"

"你喜欢我？我实在想不出什么理由呀！"

"爱还需要理由吗？我发誓，我最喜欢的人就是你，站在我面前的你，我一生一世，都不会再去爱别的男子……"

"真的吗？"

"嗯。请你……同我交往吧。"

"嘿嘿，我也不是不想呀，可是，我甚至连你的名字都不知道……"

"什么？你不知道我的名字？"如月揉揉眼睛，"请问你是不是江赫吴？"

"不是，我是早乙女好雄……"（当时A班爆发流感，大家声音差不多。）

感谢你有毅力看到这里，虹野会喜欢你的！


KONAMI
相关产品



相关产品

心跳回忆















《心跳回忆》（**ときめきメモリアル**\Tokimeki Memorial）PC-Engine光碟版于1994年5月27日发行。虽然PC-Engine仅是8位游戏机，但配备有光驱。凭借光盘的大容量，游戏使用了大量图片、动画和全程语音，这在当时的游戏中是非常少见的。PC-Engine版的游戏时间为1994年4月4日至1997年3月1日。



相关产品

心跳回忆——传说之树下









1996年2月9日发行的《心跳回忆——传说之树下》（**ときめきメモリアル——传说の树の下で**\Tokimeki Memorial——传说**の树の下で**）SFC版是从PC-Engine版移植而来的，难度和PC-Engine版差不多。SFC版的游戏时间为1996年4月4日至1999年3月1日。这个版本的素质虽然有所提高，但由于超级任天堂使用的游戏卡，容量受到限制，所以效果并不是很好。



相关产品

心跳回忆——永远属于你







1995年10月13日发行的《心跳回忆——永远属于你》（**ときめきメモリアル**——Forever With You\Tokimeki Memorial——Forever With You）PS版也是从PC- Engine版移植而来的，以PS版为基础分别于1996年7月19日移植到了SS、1997年12月4日移植到了PC上，目前PC版已经发行了日文、简体中文、繁体中文、韩文等多种语言的版本。其中PS和PC版比PC-Engine和SFC版容易一些，而SS版是最容易的版本。这三个版本的游戏时间为1995年4月4日至1998年3月1日。

由于PS和SS的性能要比PC-Engine强得多，所以这个版本无论画面还是音效都远胜于PC-Engine版，PS版一举就夺得该年度的销售冠军，还荣获了CESA年度最佳游戏大奖的殊荣，奠定了其名作的地位。

SS版较PS版略有改进，如迷你游戏中，加入了Psyth，原来的兵蜂加强了蓄枪的功能，游戏中的电影也由原来不知名的影片而改成了《007黄金眼》、《死灵的绝叫》、《铁山靠》、《告诉》等。此外，每年夏祭时的游戏种类也有增加。最大的变化是在结尾时除了女孩的告白外，还增加了由男方主动去找女孩子的设计，不过为此也曾引起一些《心跳回忆》支持者的反对。虽然它的效果没有女孩主动找来好，但也比白忙了三年强得多，不过成功的机率不太高。

PC版的《心跳回忆——永远属于你》使用Windows 95平台，将游戏的画面升至640×480的16位色，图片被重新描绘过，素质比之前的电视游戏机版本大有进步。它的移植工作是由科乐美的KCG青山分部完成的。1998年11月底推出了名为《纯爱手札》的《心跳回忆——永远属于你》PC繁体中文版，在中国的台湾和香港地区上市。在移植时采取了最受欢迎的日文语音、中文字幕方式，受到了中国大量心跳迷们的欢迎。1998年底，科乐美和大众软件合作，于《1998年大众软件合订本（下）配套光盘——心跳回忆背景设定》中赠送了《心跳回忆——永远属于你》PC简体中文版，使广大《心跳回忆》爱好者终于能一睹它的风采。



ときめきメモリアル forever with you

Now Loading



相关产品

心跳回忆对战PUZZLE



《心跳回忆对战PUZZLE》（**ときめきメモリアル**对战**とつかえだま**）原本是街机游戏，1996年9月27日被移植到了PS和SS上，是一个益智游戏。这个游戏和科乐美的街机版《超级对战方块》玩法类似，以类似俄罗斯方块的形式来消去各种颜色的宝玉，不过使用的全部是《心跳回忆》的人物，再现《心跳回忆》中的著名场面是游戏的特色。在游戏中玩者要使用一位《心跳回忆》的女孩接受其她女孩的挑战，直至到达终点传说之树下，与藤崎诗织一局决生死。













相关产品

心跳回忆对战方块



《心跳回忆对战方块》（ときめきメモリアル对战ぱずるだま）也是从街机移植的版本，是一个益智游戏，于1997年6月19日发行了PS版，1997年8月7日发行了SS版，1997年12月27日发行了PC的Windows 95版。它的玩法和街机版的《超级对战方块蛋 II》类似，比《心跳回忆对战PUZZLE》有很大的变换。游戏中出现的人物还是《心跳回忆》的那些女孩们，不同的是这次比赛的场地除了她们本身的“主场”外，更增加了学校的游泳池等新场地。游戏中除了可以直接使用的11名角色外，还有早乙女好雄、伊集院丽和馆林见晴（树熊）三个隐藏的角色，和街机版不同的是每个人有两种攻击方式。本书特别赠送了这个游戏的简体中文版。



















相关产品

心跳的放课后——来回答问题吧



《心跳的放课后——来回答问题吧》（**ときめきの**放课后——**ねっ☆クイズしよ**\Tokimeki No Houkago——Ne☆Quiz siyo）PS版于 1998年7月16日推出，采用类似冒险游戏的模式。游戏以月为进行单位，大体的方式是回答问题，每个女主角都有各自的一些问题（不一定是《心跳回忆》原作中的问题，并且问题总数多达5000条以上），如能通过便能增加她们的好感度，若是错误太多则失败。游戏间还有特别事件、约会、体育祭、文化祭和迷你游戏等。《心跳的放课后》有别于一般的问答游戏的地方，就是其新的“PARTER系统”。这个系统顾名思义就是当玩者在答问题时，玩者所选的PARTER亦会一起看问题，当玩者遇到了难解或答不到的问题时，PARTER便会相助（基本上说是一同温习）。当然若PARTER出手机会过多时，便会影响其对玩者的好感度，另外若PARTER遇上擅长的科目时，亦会有同样的效果。虽然文化及语言造成了隔膜，但这款游戏有大量由小仓雅史新绘的画面，新原稿达三百幅以上，令剧情表达更丰富。









心跳回忆话剧集——虹色青春

《心跳回忆话剧集——虹色青春》(ときめきメモリアルドラマシリ－ズVol.1——虹色の青春\Tokimeki Memorial Drama Series Vol.1——Nijiiro no Seisyun)于1997年7月10日同时发行了PS版和SS版，是玩法与风格和《心跳回忆》完全不同的冒险游戏。作品以《心跳回忆》中最受欢迎的女孩为主角，用更细腻、更生活化的方式，来重新诠释每个角色，着重演绎剧情。《心跳回忆话剧集——虹色青春》的女主角是受欢迎程度仅次于藤崎诗织的虹野沙希，不过藤崎诗织、如月未绪、镜魅罗、早乙女优美和早乙女好雄等其他人物都会以配角身份出场，而且还增加了秋穗实和栗林三枝两个新人物。





游戏从主角进入光辉高校的第二年春天开始，男主角是足球社的16号前锋队员，当初进入足球社也是因为虹野沙希的关系。男主角虽然是二年级的队员，但由于被一年级的泽渡代替而没有当上正式队员。为争取成为校际足球赛正选成员和追求足球社经理虹野沙希，主角要不断苦练球技。白天玩者主要是控制主角在高校中活动，依时前往足球社做练习。如果对日间练习的结果不满的话，玩者可以选择夜间到神社练习。在不用上课的日子，玩家还可以进行约会，在游戏进行中还有许多特殊的事件。

新增人物

秋穗实(秋穗みのり\Minori Akiho)



配音：丹下樱(Sakura Tange)
生日：4月16日
星座：绵羊座
血型：O型
身高：1.52米
三围：B78、H56、W80
班级：96年A班
社团：足球部
趣味：织东西、逛街



足球社经理人，很孩子气，总是梳着将两个发卡结成十字型的头型，"暗恋"同是足球社经理人的前辈虹野沙希。

栗林三枝(栗林みえ\Mie Kuribayashi)

配音：栗林三枝(栗林みえ\Mie Kuribayashi)



生日：10月21日
星座：天蝎座
血型：AB型
身高：1.58米
三围：B78、W54、H79
工作：偶像歌手
趣味：运动、购物

将来的目标是成为演员。这个人物是以1996心动少女选美冠军栗林三枝为原型设计的。















相关产品

心跳回忆话剧集——彩之爱歌

《心跳回忆话剧集——彩之爱歌》（ときめきメモリアルドラマシリーズVol.2——彩のラブソング\Tokimeki Memorial Drama Series Vol.2——彩のLove Song）于1998年3月26日同时发售了PS 版和SS版，是玩法与风格和《心跳回忆》完全不同的冒险游戏。女主角是喜爱音乐与绘画的片桐彩子，和前作一样藤崎诗织、朝日奈夕子、如月未绪、古式由加利、纽绪结奈和秋穗实等人会以配角身份出场，游戏增加了美咲铃音、大泽巧实、田村康司等新人物。

主角从小喜欢音乐，在光辉高校加入了乐队“彩”，成为吉他手。“彩”很受欢迎，其成员大泽巧实更受女生欢迎，不过他喜欢的却是队员美盛铃音。1997年秋季的文化祭将近时，全体学生都忙于准备，“彩”亦准备参加乐队比赛，主角负责作曲的部分。主角在这段时间认识了对“彩”没有兴趣的巧实的同班同学——美术部的片桐彩子，但他完全不知道铃音原来是暗恋着自己的。故事的高潮是主角从好雄处得知片桐要到巴黎读书，但如果赶往机场便要放弃文化祭的演出，幸好在巧实及各人的帮助下，终于亦能前往送机。在乘的士往机场的途中，主角从吉他套内找到一封片桐的告别信，内容是说她其实是经过多番考虑才决定往巴黎留学的，因为她画主角作曲时的肖像画得了奖，令巴黎的叔母鼓励她去巴黎读书，以便更能发挥她的才能，至于不辞而别主要是因为怕自己会哭，她最后在信中向主角说了声对不起，同时表明自己喜欢了主角。

新增人物

美咲铃音(Suzune Misaki)

配音：桑岛法子(Houko Kuwashima)

生日：11月23日

星座：射手座

血型：A型

身高：1.51米

三围：B79、H57、W80

班级：96级C班

社团：无（乐团“彩”成员）

趣味：电子琴



她的性格随和、温柔体贴，是“彩”的唯一女成员，负责电子琴，暗恋主角。

大泽巧实(Takumi Osawa)

“彩”乐队的低音吉他手。

田村康司(Koji Tamura)

“彩”乐队的鼓手。


相关产品



相关产品

心跳回忆话剧集——启程之诗



《心跳回忆话剧集——启程之诗》（ときめきメモリアルドラマシリ－ズVol.3——旅立ちの诗\Tokimeki Memorial Drama Series Vol.3——旅立ちの诗）于1999年3月26日同时发售了PS版和SS版，是玩法与风格和《心跳回忆》完全不同的冒险游戏。它的PS版支持Pocket Station，可在Pocket Station上玩小游戏，SS版则有豪华卒业纪念包装。这个作品是《心跳回忆话剧集》系列的最终章，第一女主角是藤崎诗织，不过还暗藏第二女主角“谜之女”馆林见晴，美树原爱、清川望、秋穗实和美口关铃音等所有配角也会出场。在本作中终于可以与馆林见晴约会，而且亦会有她的故事。

故事说过了高校生活的第三年二月毕业试后，主角决心要在毕业典礼前向藤崎诗织告白，可是一直不能实行。一天，主角趁着与诗织一起去买情人节巧克力时想向她告白。可是，就在主角想告白之前，藤崎诗织竟说了一句：“如果永远是青梅竹马的关系就好了！”主角受了很大的冲击，并且回顾他这三年究竟在什么地方做错，是否就这样白白地浪费了三年，结果他得到一个结论——是魅力不足，于是便利用马拉松来锻炼，故事亦由此开始。在以往游戏中曾经提到藤崎诗织和主角是青梅竹马的朋友，在这个作品中将会出现两人幼年时的故事，可以见到小时候的藤崎诗织。

游戏还加入了对应前两作《虹色青春》和《彩之爱歌》的游戏《卒业编》，只要你还保存了前两作的游戏完成记录即可进入，看到虹野沙希和片桐彩子的告白。







相关产品











相关产品

心跳回忆POCKER



《心跳回忆POCKER》分成《心跳回忆POCKER运动篇——校庭的风景》（**ときめきメモリアルPOCKETスポ－ツ篇——校庭のフォトグラフ**\Tokimeki Memorial Sports篇——校庭**のフォトグラフ**）和《心跳回忆POCKER文化篇——林间漏出的阳光之音》（**ときめきメモリアル**POCKET**カルチャ－**篇——木漏**れ**日**のメロディ**\Tokimeki Memorial Culture篇——木漏**れ**日**のメロディ**）两部分，于1999年2月11日推出，用于任天堂的Color Game Boy版。它是忠于原著的恋爱养成游戏，多个经典场面将会重现于大家眼前。

由于《心跳回忆》的女角众多，而Game Boy的容量较小，所以分才成了两个版本，这两个版本的游戏内容虽然一样，但是遇上的女角将会不同，游戏还会加入很多新的迷你游戏及新角色。《心跳回忆POCKER运动编》以每年3、6、9、12月全校运动部门进行练习，赢得运动会冠军及众女孩的芳心为目标；《心跳回忆POCKER文化篇》则以文化系活动为主。《心跳回忆POCKER运动篇》增加了宗像尚美和芭特利西亚·马克古兰丝，《心跳回忆POCKER文化篇》则增加了和泉恭子。









新增人物

宗像尚美（Naomi Munakata）



配音：堀江由衣（Yui Horie）
生日：4月24日
星座：金牛座
血型：O型
身高：1.62米
三围：
　第一年：B83、W58、H85
　第二年：B83、W59、H86
　第三年：B84、W59、H87
社团：未贺高校吹奏乐部
趣味：音乐欣赏、美术欣赏

与主角同年级的未贺高校吹奏乐部成员。她出生于音乐世家，很有音乐天才，也肯努力，是个积极的行动派。



相关产品

*芭特利西亚·马克古兰丝（**パトリシア·マクグラス**\Patricia Mcgrath）*



配音：仓田雅世（Masayo Kurata）

生日：5月21日

星座：双子座

血型：B型

身高：1.68米

三围：

　第一年：B88、W57、H88

　第二年：B90、W58、H88

　第三年：B91、W59、H89

社团：无

趣味：骑自行车远游

　　她是国籍不明的混血儿，留学生，会在第一年的第三个学期转来，来日本读书的目的是学好日语。虽然她的性格开朗，但实际上却十分孤寂，喜欢不谙日语的男孩。受家庭的影响，一兴奋就满嘴关西腔调的日语。

和泉恭子（Kyoko Izumi）

配音：中岛沙树

生日：1月22日

星座：天秤座

血型：A型

身高：1.57米

三围：

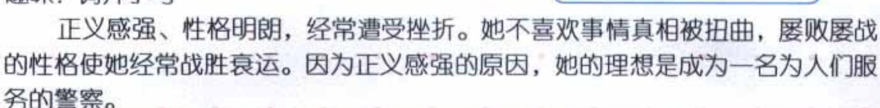
　第一年：B80、W58、H82

　第二年：B81、W58、H83

　第三年：B83、W59、H84

社团：无

趣味：饲养小鸟



　　正义感强、性格明朗，经常遭受挫折。她不喜欢事情真相被扭曲，屡败屡战的性格使她经常战胜衰运。因为正义感强的原因，她的理想是成为一名为人们服务的警察。











心跳回忆——表白你的心















1998年3月26日发行的 PC的Windows 95版《心跳回忆——表白你的心》（**ときめきメモリアル——おしえて**Your Heart）是科乐美街机游戏的移植作品，采用类似冒险游戏的模式。在1996年的街机版《心跳回忆——表白你的心》中，玩家要在和女孩们约会时回答各种问题，并通过心跳感应器数值增加女孩的心跳值，不过最后无论结局如何都能得到一张即时生成的照片大小的彩色卡片，全部卡片多达509 张。在1997年推出的增强版《心跳回忆——表白你的心PLUS》，除加入了67张新图外，还可以将画面分成16个输出。PC移植版和街机的玩法类似，完成游戏后会出现一张《心跳回忆》人物的图片，可以用作壁纸。PC版包括了街机两个版本的全部576张卡片，而且可以用自己的照片图片和《心跳回忆》中的人物合成新图片。这游戏将在近期推出简体中文版。



在这个作品中出现了光辉高校的第一个老师——保健室的高桥老师



相关产品

心跳回忆——个人收藏

ときめきメモリアル™

プライベートコレクション

PRIVATE COLLECTION

















《心跳回忆个人收藏》（**ときめきメモリアル——プライベ－トコレクション**\Tokimeki Memorial——Private Collection）的PS版于1996年4月26日发行。这个产品可以说是《心跳回忆》的设定集，包括《心跳回忆》中人物的图片、配音、告白动画和MTV等大量内容。



相关产品

心跳回忆精选集——藤崎诗织

ときめきメモリアル Selection 藤崎詩織



















《心跳回忆精选集——藤崎诗织》（**ときめきメモリアル**Selection——藤崎诗织\Tokimeki Memorial Selection——Shiori Fujisaki）于1997年3月27日同时发行了PS和SS版。这个版本包括了《心跳回忆个人收藏》的一部分内容。藤崎诗织是《心跳回忆》的第一女主角，其受欢迎的程度简直能和真人媲美。科乐美更为藤崎诗织推出许多个人专辑CD，喜欢这个虚拟人物的偶像迷甚至还为她成立了歌迷会。产品就是以滕崎诗织为中心的设定集，包括了藤崎诗织在《心跳回忆》中的全部2000多条对白，22张藤崎诗织于《心跳回忆》中所穿过的服饰的全身照，Q版藤崎诗织，由藤崎诗织的配音演员金月真美所唱的两首用藤崎诗织形象和真实风景合成的MTV《告诉我Mr.Sky》和《与风同行》。另外，产品还包括回答藤崎诗织问题的春、夏、秋、冬四个约会故事，猜拳和指东指西两个小游戏（获胜后可看到藤崎诗织的十余幅BOUNS CG）。



相关产品

心跳回忆设定集——光辉闪耀的宝石箱

きらめき宝石箱™













《光辉闪耀的宝石箱》（**ときめきメモリアルスクリ－ンセ－バ－集**Vol.1 ——**きらめき**宝石箱）于1996年9月27日和1996年12月20日分别发行了PC和MAC两个版本，是《心跳回忆》的资料设定集。它收录了《心跳回忆》游戏中藤崎诗织、美树原爱、早乙女优美、馆林见晴四个人物的所有对白、各种表情和背景的图片及大量原画图片，另外还有壁纸、屏幕保护程序、钟表、日历等许多装饰Windows的配件。



相关产品

心跳回忆设定集——美滋美味的便当箱

うきうき弁当箱™











《美滋美味的便当箱》（**ときめきメモリアルスクリ－ンセ－バ－**集Vol.2——**うきうき**弁当箱）于1996年12月20日和1997年7月17日分别发行了PC和MAC两个版本，是《心跳回忆》的资料设定集。它收录了《心跳回忆》游戏中如月未绪、虹野沙希、镜魅罗、纽绪结奈、伊集院丽五个人物的所有对白、各种表情和背景的图片及大量原画图片，另外还有壁纸、屏幕保护程序、钟表、日历等许多装饰Windows的配件。



相关产品

心跳回忆设定集——乱涂乱画的绘具箱











《乱涂乱画的绘具箱》（**ときめきメモリアルスクリ－ンセ－バ－**集Vol.3——**らくがき**绘具箱）于1997年3月7日和1997年9月25日分别发行了PC和MAC两个版本，是《心跳回忆》的资料设定集。它收录了《心跳回忆》游戏中清川望、古式由加利、片桐彩子、朝日奈夕子、早乙女好雄五个人物的所有对白、各种表情和背景的图片及大量原画图片，另外还有壁纸、屏幕保护程序、钟表、日历等许多装饰Windows 的配件和一个叫《**ときめきカルタゲ－ム**》的小游戏。



心跳回忆设定集——吓你一跳的惊喜箱







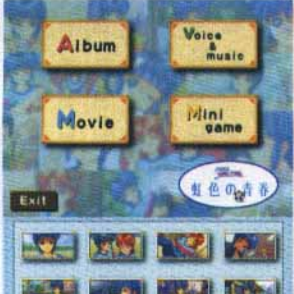
《吓你一跳的惊喜箱》（**ときめきメモリアルスクリ－ンセ－バ－**集Vol.4——**どきどきびっくり**箱）于1997年8月28日发行，只有PC版本，是《心跳回忆》的资料设定集。它收录了《心跳回忆》游戏中的大量原画图片和背景音乐，壁纸、屏幕保护程序、钟表、日历等许多装饰Windows 的配件。这个产品的初回特典做成了一个大封套，除了有相簿的功能和附送几张彩照外，还可以将《光辉闪耀的宝石箱》、《美滋美味的便当箱》和《乱涂乱画的绘具箱》放在一起，成为一套完整的设定集。另外，这个产品还收录了科乐美预定于1999年发行的另一个恋爱养成游戏《想见你……》的内容，包括试玩版、声音集、画集和屏幕保护。这四个《心跳回忆壁纸屏保集》将由晶合顺达公司在近期推出简体中文版。



相关产品

心跳回忆桌面装饰——虹色青春





















《心跳回忆桌面装饰——虹色青春》（**ときめきメモリアルデスクトップアクセサリ**——虹色**の**青春\Tokimeki Memorial Desktop Accessary——Nijiiro no Seisyun）PC版于1998年2月26日发行，是《心跳回忆话剧集——虹色青春》的资料设定集。它包括了《心跳回忆话剧集——虹色青春》的大量游戏画面、壁纸、图标、对白、背景音乐、屏幕保护程序，另有两段片头动画，还有一个替虹野沙希配衣服的迷你游戏。



相关产品

心跳回忆桌面装饰——彩之爱歌



















《心跳回忆桌面装饰——彩之爱歌》（**ときめきメモリアルデスクトップアクセサリ**——彩**のラブソング**\Tokimeki Memorial Desktop Accessary——彩**の**Love Song）PC版于1998年10月发行，是《心跳回忆话剧集——彩之爱歌》的资料设定集。它包括了《心跳回忆话剧集——彩之爱歌》的大量游戏画面、壁纸、图标、对白、背景音乐、屏幕保护程序等，还有一个“找不同点”的迷你游戏。



相关产品

心跳回忆 II

Remember……
the heart beat fast back then

回忆那时的心跳

还记得吗？那个时候的事情……那个时候的回忆……

还记得吗？对恋人们的祝福……那口大钟的传说……

对今天来说已是遥远的过去……
留在记忆中的钟声……

但是……

只要一闭上眼睛就能听到……
因为，回忆留在你心中。

但不能忘记的是……
敲响传说的钟……



1994年5月27日发卖的《心跳回忆》得到了玩家的广泛支持，获得了巨大成功，从而确立了一种新的游戏类型——恋爱养成。《心跳回忆》及其相关软件销售额总数已超过120亿日元。累计销售300万套以上，《心跳回忆》的游戏软件及相关周边物品销售额超过约190亿日元。《心跳回忆》人物形象周边物品总数已超过1000种，总额超过70亿日元。

经过5年的等待，其续篇《心跳回忆 II》将于1999年11月25日正式发售。首先发行的将是PS版，其后也有可能和一代一样推出PC等其它版本。游戏剧情及图像制作量是前作的三倍，使用了5张光盘的超大容量。

《心跳回忆 II》的舞台是前作中作为舞台的光辉市的邻市回音（Hibikino/ひびき）市的“私立回音高校”，是主人公（Player）所处的高校。游戏准备了前作中人物的声音及事件，登场人物也围绕着前作中人物，并继承了“心跳回忆”的世界观。游戏的主要人物和情节虽然和一代有联系，但大幅度作了更新，主要出场人物均为新人。



相关产品

游戏发生在虚构的回音市，玩家要在3年的高校生活中磨练自己。游戏的目的是在女孩毕业的那一天，在传说的钟下接受女孩的告白。主人公在回音高校中，从一年级开始经过三年各种各样的选择，中途会穿插约会、体育祭和文化祭等多种事件，通过这些事件，和你心仪的女孩构筑起男女朋友的关系。而且事件中还有特别的东西、迷你游戏等，搜寻这些东西也是乐趣之一呦！此外，在这个游戏中还有高校前的小学2年级春假时候的事件。在此期间发生的一些事，会影响今后的高校生活，试一试也未尝不可。

智能的设计

与5年的时间相对应，《心跳回忆Ⅱ》包括了许多崭新的系统，例如从广泛博得好评的一代衍生出的可以随意发展的多线程、多结局系统。

相对于人物性格死板，只能主人公想方设法去接近要追求的女孩的前作来说，此次赋予了登场人物各种逻辑思考的能力。这下，游戏中的角色们也有了与主人公同样的行为及人类的感情，有各种各样的思想和行动。实施追求女孩的计划，根据人物个性，实施的方法也不一样。不仅仅可以反映人物个性，还要掌握好时机等诸多要素。比如：考试前女孩正在认真复习，追求行动就要有所变化了。再比如：女孩如果喜欢你，为了接近主人公，会采取和主人公相同的行动。实行指令后最大的不同是毕业后的去向。行动也会因气氛不同而有所变化。比如：机会好的话，一起逃课也很容易，但倘若在考试前邀请她，多半你是会失望的。如果女孩看上你，同主人公一样，也会全力以赴赶去追求的。男孩对女孩展开攻势，或反过来被女孩追，主人公都要采用不同的对策。与前作不同，要想伤害一个对你不太有感情的女孩也是不容易的。如果是一起行动的女孩，要注意行动的分寸，不要伤害了她的感情。还有，她也可能会伤害主人公的感情。

由于Emotional Voice System（E.V.S）的引入，无论玩家输入什么名字，在游戏中女孩都可以用人声读出。游戏不仅合成了基本的50音图，而且使用了许多声音弃片，从而保证了高品质的声音输出。这种声音技术主要是为了实用而开发的，包括电话、家用电脑等用途，主要是要使用户听得清楚明白。可是，游戏是出于娱乐的目的，将“表现女孩感情”放在了首位。游戏中人物可以直接叫出玩家的名字，独自开发出的声音程序成功地实现了“重视感情”的声音系统。以前此类可以叫出人名的软件，几乎都只有一男一女两个人的限制。可是，这次的系统设计，使发声的人物达到了11名。庞大的声音输出量也将是前所未有的。游戏中女性角色被玩家以“爱称”称呼的梦也实现了。

表现对主人公吃惊、关心及寂寞等内容和与主人公对话时，引入了可以随谈话内容而改变眼神的系统，女孩可以说是有了一双会说话的眼睛。登场人物都加入了眼睛

动作的变化，这样可以表现出心情。比如，画面上出现两个人物交谈时，眼睛是看着说话人的，而且表现了眼睛的视线。交谈中，玩家要是反复做与谈话内容无关的动作，女孩就会表现出厌恶的态度，怎么样？像不像一个真正的女孩。

电影般的演出

此次声音效果，采用了电影技术。与前作中在各场景采用的好似动画片的背景音乐不同，此次游戏积极地引入了环境音效（风的吹拂声、嘈杂声、交通工具声、小河潺潺的流水声），好像电影、电视剧所给大家带来的音响效果。以往的恋爱游戏，都是将女孩、背景及音乐三者合一，这回加强了城市生活气息的表现，例如在动物园中，将园内的背景音乐与周围的游客的嘈杂声、动物的叫声合为一体，让玩家听到真实的声音，正所谓在什么地方，就是什么环境。一旦出现什么紧张的场面，符合心情的背景音乐就会响起。比如，主人公参加学校的运动会时是平常心情，一踏上跑道，就能听见裁判员在大叫、播音员在广播，主人公胜利或失败了，可以听到“加油”和“呼呼呼”的心跳声。

在这个游戏里，加入了天气变化的因素，与真实生活一样，如果将约会地点定在室外，那有可能会下雨。室外会有晴、阴、雨、雪的效果，女孩也会在下雨时打起伞。而且，随季节及背景的变化，女孩的服装也在变。根据这些，看不同季节里女孩们的着装打扮也是一件乐事。因为时间变化而不能任意行动的原因，场合不同会表现出傍晚、夜里等时间变化的因素。根据随机事件的发生，即使反复玩，也不会出现同样的事件。

主要人物



阳之下 光
Hikari Hinomoto/ひのもと　ひかり

生日：6月25日
星座：巨蟹座
血型：A
身高：157厘米
体重：44公斤
兴趣：收集小玻璃制品、自行车运动
喜欢的东西：小玻璃制品、夏天、海、太阳
讨厌的东西：黑暗、地震、雷、恐怖电影

简介：她自小与主人公在一起玩，后来主人公搬家了，两个人一直没见面，这次又在回音高校相见了。她喜欢作运动来锻炼身体，是个健康的女孩。



相关产品



水无月 琴子

Kotoko Minaduki/なづき　ことこ

生日：12月2日

星座：射手座

血型：AB

身高：166厘米

体重：47公斤

兴趣：一边喝茶一边读书、俳句、川柳（一种打油诗）

喜欢的东西：日本菜和日式点心、恶作剧、风流

讨厌的东西：辣的食物、咖啡、西洋文化、无意义的横文字

简介：她是光中学时代的好朋友，也是她的亲戚。中学时，她为了向光打听主人公的事，盯着主人公身边的光，衷心祝福主人公和光。她喜爱日本文化，最厌恶从外国拿回来的泊来品。



寿 美幸

Miyuki Kotobuki/ことぶき　みゆき



生日：1月1日

星座：山羊座

血型：O

身高：155厘米

体重：43公斤

兴趣：参加偶像的演唱会、拜神、卡拉OK

喜欢的东西：各种商品、小动物

讨厌的东西：不幸的事、象征不幸的东西

简介：取名美幸是因为她是在不幸的星星下生出的女孩，希望长大以后不再有不幸发生。从生下一直给身边的人带来不幸，但还是保持着开朗的心境。她喜欢各种小饰物，常带在身上。



一文字 茜

Akane Lchimonji/いちもんじ　あかね

生日：9月10日

星座：处女座

血型：O

身高：159厘米

体重：46公斤

兴趣：作日式甜点心、卡拉OK

喜欢的东西：哥哥、学校

讨厌的东西：哥哥、油嘴滑舌的人

简介：学校中最爱劳动的快乐少女。父母在国外旅行，一去数年不回，所以她为



了筹集生活费，一边勤工俭学、一边操持家务。她有一个哥哥，已经工作了，但似乎从来不帮忙维持家计。她做饭和家务活最拿手，最讨厌油嘴滑舌的男人。



白雪 美帆

Miho Shirayuki/しらゆき　みほ

生日：2月24日

星座：双鱼座

血型：B

身高：156厘米

体重：41公斤

兴趣：收集古董木偶、读书（收集画册）、全部占有

喜欢的东西：可爱的东西

讨厌的东西：吵闹的东西、花哨庸俗的东西

简介：她是个浪漫、喜欢空想的女孩，借助兴趣来逃避现实。对各式各样的占卜都有兴趣，由于准确性高的关系，在学校中很受欢迎。



赤井 穗村

Homura Akai/あかい　ほむら



生日：7月18日

星座：巨蟹座

血型：B

身高：149厘米

体重：39公斤

兴趣：吃、睡、玩

喜欢的东西：吃饭、睡觉、电视游戏和动画片

讨厌的东西：学习、集体行动、一定要做的事

简介：她在入学式上迟到，还与校长发生冲突，被迫当上学生会长，但对学生会没有尽一点责任。但如果心情不好的话，就会拿来会长身份来吓唬人。她喜欢吃、睡、玩，不爱认真学习，性格粗鲁、豪爽，对不喜欢的事情毫不留情地使出必杀飞腿！



八重 花樱梨

Kaori Yae/やえ　かおり

生日：5月20日

星座：金牛座

血型：A

身高：169厘米

体重：50公斤

兴趣：与自然嬉戏

喜欢的东西：热带鱼、猫、自然



相关产品

讨厌的东西：狗、恶口、阴口、嘘、伪善

简介：关闭在自我空间中的少女。她本来有开朗、好动的性格，但因为某件事不再相信别人。现在她不喜欢多说话，尽量避开与人相处，对人类持怀疑态度，决不信任别人，总想退学。



佐仓 枫子

Kaedeko Sakura/さくら　かえでこ

生日：11月14日

星座：天蝎座

血型：O

身高：154厘米

体重：46公斤

兴趣：收集明信片、手工艺

喜欢的东西：棒球、爬虫类

讨厌的东西：体重计、毛虫

简介：她是棒球部的经理，非常认真负责，容貌被全体队员称道。她小时候看到的这个世界现在连本人也看不惯。有点孩子气，为人也有点冒失，对任何事情都勇往直前，但恋爱方面很保守。因为体形比较瘦，所以看起来年龄很小，经常被人误会是中学生，对这一点自己也不满。



伊集院 梅

Mei Ljuin/いじゅういん　めい

生日：10月28日

星座：天蝎座

血型：AB

身高：149厘米

体重：38公斤

兴趣：收集植物、看不起百姓

喜欢的东西：漂亮的自己、山竹果

讨厌的东西：拥挤、忍耐

简介：伊集院梅（伊集院**メイ**）是大财阀伊集院家的女儿，在主人公入学一年后上了回音高校，性格傲慢而任性。这些她本人也知道，因为找不到改正的理由而不了了之，而且她希望过自由开放的日子。她只对专门知识知道一点，对社会基本是一无所知，精通机械和电脑。



麻生 华澄

Kasumi Asou/あそう　かすみ

生日：10月9日

星座：天秤座





血型：A
身高：164厘米
体重：48公斤
兴趣：弹钢琴
喜欢的东西：开车、洗澡
讨厌的东西：早起、摆弄机械
简介：主人公小时候住在附近，对主人公关怀备至，是个显得特别麻烦的姐姐。她容貌端庄、头脑聪明、体育全能、性格开朗，是一个性格鲜明的人。现在她就读于某大学，为了将来成为教师而努力。



坂城 匠
Takumi Sakaki/**さかき　たくみ**



生日：9月6日
星座：处女座
血型：AB
身高：153厘米
体重：49公斤
兴趣：收集女孩子的情报
喜欢的东西：手表、冰淇淋苏打水
讨厌的东西：浪费时间
简介：主人公的同学，主人公和穗刈纯一郎的亲友，也是情敌，为人轻佻。



穗刈 纯一郎
Junichirou Hokari/**ほかり　じゅんいちろう**



生日：5月5日
星座：金牛座
血型：A
身高：175厘米
体重：68公斤
兴趣：剑道、培养植物
喜欢的东西：米、手工制作的小工艺品
讨厌的东西：蛇、自我陶醉者
简介：主人公的同学，主人公和坂城匠的好朋友，也是主人公的情敌。性格粗犷，不拘小节，对恋爱迟钝而单纯。



相关产品

音乐CD



当初制作《心跳回忆》时科乐美对此游戏抱着试验的心态，所以并没有投入太多资源，游戏中启用的配音演员（日本称为声优）大多是才刚出道不久的新人。但是这些新人在配音上的努力和制作人员用心的监督下，所发挥的效果相当惊人。靠着这些配音演员精湛而卖力的演出，游戏中的每位角色才能如此生动。游戏推出后由于受到前所未有的欢迎，所以科乐美又和KING RECORD 合作，推出了由这些配音演员主唱的大量音乐CD等产品，而这些配音演员也各自推出了不是自己的专辑。

《心跳回忆》系列的CD除了包括游戏的主题曲、 GOOD END、BAD END等歌曲， 还有大量原创歌曲，不仅包括藤崎诗织、虹野沙希、馆林见晴、片桐彩子、朝日奈夕子、早乙女好雄等人的个人专辑系列，还有Sound Collection 系列、Original Sound Track系列、Vocal Best Collection系列、DISC Collection系列、MIDI Collection 系列、 MIDI Power Pro 系列、 Piano Collection系列、 Karaoke Collection系列、 《月刊心跳回忆》系列（包括歌曲、采访、 广播剧等许多内容）、Fantasic Christmas Party、短波形俱乐部Pro-fusion——心跳回忆（短波形俱乐部是改编游戏音乐的机构）、电影《心跳回忆》原声集等多种产品，而且也发行了《心跳回忆话剧集——虹色青春》、《心跳回忆话剧集——彩之爱歌》、《心跳回忆话剧集——启程之诗》和《心跳的放课后——来回答问题吧》等游戏的系列CD。如此之多的产品各有各的风格和特色，无论是否玩过《心跳回忆》都可以拿来听。



相关产品

《心跳回忆》电影





电影《心跳回忆》是科乐美授权根据游戏改编的一部作品。本来游戏中的12位美少女，换化为5位真人角色，分别由吹石一惠、夏本加奈子、中山亚微梨等5个日本当红的偶像担当。故事发生在一个夏天的濑户内海小镇上，铃木明彦（冈田义德饰）是一个起眼高校生，为了让自己最后的高校生活留下美好的回忆，千方百计接近学校中的“四大美女”。这一群高校生一起在暑假中来到海滩小屋打工。借由中间发生的许多事情，明彦逐渐了解到了她们的过去。夏天过去了，深深烙印在这群年轻人心中的是难分的感伤和永久的情义。台湾在发行《心跳回忆》时刚好赶上学者电影公司引进了电影，其结果是相互宣传，造成了一场轰动。

不过这个电影改动非常大，藤崎诗织更是只作为一个配角出现。所以科乐美计划在1999年春推出两卷OVA（日本对直接发行LD或录像带而不在电视或影院放映的动画片的称呼）动画的《心跳回忆》。这部作品将以PS版游戏的剧情为蓝本，描述主角高校三年的生活，最终目的是追求心仪的对象藤崎诗织，在毕业那天向她表白心迹。

中山亚微梨（饰演远野波绘）

生日：1978年10月8日
星座：天秤座
血型：O型
出生地：神奈川县
身高：1.55米
作品有电视剧《无家可归的小孩Ⅱ》、《金田——少年事件簿》，是实矿力鸵鸟

的代言人。

天田亚希子（饰演原田夏海）

生日：1978年12月23日

星座：山羊座

血型：O型

出生地：神奈川县

身高：1.64米

三围：B80、W56、H81

作品有电视剧《跟我说爱我》、《给我羽翼》、《长男之嫁Ⅱ》、《孤独生活》、《未满都市》、《甜蜜季节》等，为日本活跃的广告明星。

夏本加奈子（饰演西村小麦）

生日：1980年9月29日

星座：天秤座

血型：B型

出生地：东京都

身高：1.57米

三围：B75、W86、H80

作品有《无家可归的小孩》、《理想的结婚》、《最佳朋友》、《魔影紫光》、《心理医师淳子》

山口纱弥加（饰演横山美潮）

生日：1980年2月14日

星座：水瓶座

血型：O型

出生地：福冈县

三围：B80、W58、H81

作品有电视剧《青春无悔》、《十六岁的新娘》、《二个人》、《甜蜜的结婚》、《魔影紫光》等，活跃于日本广告界，为“日清食品”、“明治制果”、“花王”系列代言人。

吹石一惠（饰演藤崎诗织）

生日：1982年9月28日

星座：天秤座

出生地：奈良县

血型：O型

身高：1.67米

三围：B82、W59、H80

拍过写真集ROOTH “F” 制服美少女。





相关产品

《心跳回忆》OVA

继《心跳回忆》真人电影之后，科乐美终于完成了《心跳回忆》的OVA（日本对直接发行LD或录像带而不在电视或影院放映的动画片的称呼）。由KONAMI和KONAMI MUSIC ENTERTAINMENT发行的这部动画片将分两部推出，第一部已经于1999年6月18日上市、第二部预定于1999年10月8日上市，在日本发行录像带和LD版本，在中国计划发行VCD版本。第一部片长40分钟，同时还收录了一段影像特典。

影片根据《心跳回忆》的游戏情节改编而成，人物设定基本相同。它讲述的是私立光辉高校三年级的学生藤崎诗织是一位品学兼优的美少女，但她喜欢什么样的男孩却没有人知道。在毕业前5个月，一个电话开始了她的恋爱……

影片中各角色的配音将由原游戏的配音演员担任，保持了一贯的风格，其中藤崎诗织就是顶顶大名的金月真美。影片的监督（相当于导演）为龟垣一、脚本为黑田洋介、角色设定为本桥秀一，画风和原游戏稍有不同，但人物形象还是大家所熟悉的样子。

这部作品将以PS版游戏的剧情为蓝本，描述主角高校三年的生活，最终目的是追求心仪的对象藤崎诗织，在毕业那天向她表白心迹。



相关产品

锡包卡



锡包卡（Trading Card）是以特定内容制作的精美方角卡片，正反面均有不同图案，由于多用锡纸包装，所以叫锡包卡。这种卡片种类繁多，例如中国常见的 NBA 篮球卡、FIFA足球卡等，《超时空要塞》、《龙珠》、《机动战士高达》等著名动画片都发行过大量锡包卡。国内常见的闪光卡和锡包卡不同，一般为圆角卡、背面图案一致，而且没有包装，是从卡机中随机抽出的。第一个发行锡包卡的游戏应该是《最终幻想Ⅴ》，到后来《玛利工作室》、《梦幻模拟战》、《新世纪福音战士》、《凝望骑士》、《刃之舞任性桃天使》等多数游戏都发行了锡包卡，现在游戏锡包卡已经占了锡包卡过半的市场。锡包卡的特点是将一整套拆成不同的小包装卖，要想集齐完整的一套，非要买许多不可，而且有些稀少的特别卡加送，所以收集起来非常不容易。

最主要的《心跳回忆Collection Card 》系列的锡包卡现在已经发行了6集，还有《心跳回忆限定版 Gold Limited》、《心跳回忆限定版Silver Limited》、《心跳回忆限定版Bronze Limited》、《心跳回忆Metal Card》（金属卡）、《心跳回忆Jacket Collection 》（随游戏的初回限定版附送）、《心跳回忆超限定拼图Collection》、《心跳回忆Cell Collection 》（胶片卡）、《心跳回忆超限定藤崎诗织系列》、《心跳回忆超限定98秋 Game Show Collection》、《心跳回忆贴纸卡》等许多品种，另外还推出了存放卡片的专用卡册等不同产品。其中一些种类的锡包卡收集全后是可以拼成一张大图片的。另外，科乐美还专门发行了《心跳回忆Memorial Collection Complete Book》（《心跳回忆》系列软件和锡包卡等产品的介绍）、《**スーパーコレケツョン**》（贩促品介绍）等专门书籍进行介绍。



相关产品

其它周边产品











CP063 CP064 CP065 CP066
















相关产品

CP110

CP112



相关产品

《心跳回忆》受到欢迎后科乐美的周边产品（Creative Products，CP）事业部门就一直不断推出《心跳回忆》的各种周边产品，而且花样繁多，包括人偶、午餐盒、卡片箱、镜框、钱箱、电话卡、日历、月历、毛巾、手绢、钥匙扣、音乐钟、3D相册、镇纸、衬衫、手提袋、徽章、信封、信纸、明信片、原子笔、磁杯、瓷碟、挂布、纸巾、和扇、圣诞花环、世界名作剧场海报、实景系列海报等等，让人真是眼花缭乱。到现在为止，周边产品的收入已经超过了游戏。这种经营方式已经突破了游戏的领域而形成了一种文化。



使用手册



对战方块使用手册

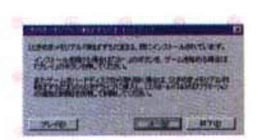
本产品是使用硬盘进行安装的，请按照以下顺序进行。



1.本产品在运行时需要从硬盘对游戏程序和数据进行处理。当CD-ROM放入光驱时会自动启动安装界面，请点击“继续”键进入下一步操作。



2.本产品除游戏本身外，还包括了屏幕保护和墙纸等程序，在这里会显示出要安装这些程序所必须的硬盘空间。确认后请点击“继续”进入下一步。



3.安装游戏时，会出现文字信息。这时点击“游戏（P）”可进入游戏，点击“继续”的话将继续进行安装。



4.对游戏本体的安装场所进行指定，没问题的话请点“继续”以进入下一步。如果只想安装墙纸等附送程序的话，消除对勾则不会安装游戏本体。要选择硬盘时请点击“浏览”一项。



5.对游戏主程序以外要安装的程序进行选择。这里的选项包括屏保程序、墙纸程序和DirectX 6.1。打对勾标记的会被安装，因此请将不必要内容前的对勾标记消去。选择结束后请点击“继续”进行下一步。





6.请在音效程序集里面选择所要安装的音效。请将不需要的程序前的对勾标记消去，选择结束后点击“继续”。



7.做完安装的准备，没有问题的话请点击“开始”进行安装。



8.安装结束时会出现文字信息，请点击“结束”。



9.第一次安装或重新安装DirectX 6.1后，需要重新启动系统，这时要点击“重新启动”。

关于DirectX 6.1

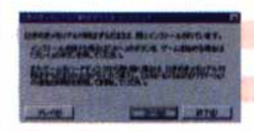
DirectX是Microsoft为了令用户在Windows 95环境下更愉快地进行游戏而推出的软件。在最初安装游戏主程序时，必须要先安装Direct 6.1。

另外，再次安装DirectX 6.1时最好将之前安装的那一份删除掉。本产品在主机内有其它版本的DirectX时，可能会无法正常运行，这时请删除其它版本的DirectX，安装对应本产品的DirectX 6.1。



删除方法

当不再需要本产品时，请按照以下顺序进行删除。



1.首先，请关闭正在使用的程序，并将本产品的CD-ROM放入光驱内。已放入光盘的情况下请直接进行第2部操作。安装程序启动后如果需要终止，请点击“结束”。在删除完成之前请不要将CD-ROM取出。



2.打开控制面板，在“安装/删除程序”中，选择“心跳回忆对战方块”，之后点击“删除”键会出现确认文件删除的信息。



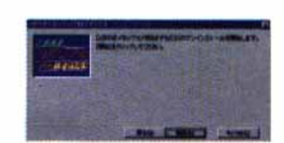
3.在说明画面点击“继续”进入下一步。



4.选择要删除的内容，带有对勾标记的程序都将被删除，因此请将要保留的程序前的对勾标记消去。另外，如要删除DirectX驱动程序，请在控制面板中的“删除”一项中选择“DirectX Drivers”。



5.删除的准备工作已完成，没有问题的话请点击“开始”。



6.删除结束，出现文字信息，点击“结束”。



对战方块使用手册

本产品可供1至2人进行游戏，可使用键盘及手柄等控制器进行操作。在OPTION的操作设定中可以进行键位的变更，但也有些按键是无法变更的。详情请参照“设定变更”。

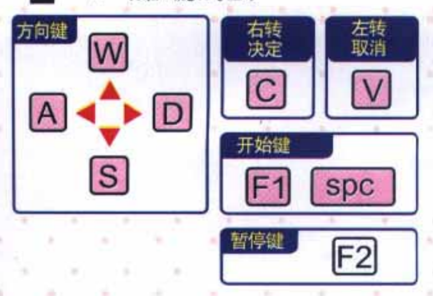
用键盘操作

键盘的按键配置如下：

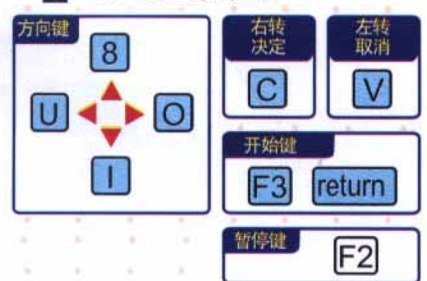
■ **按键位置** 游戏者需要使用的是以下按键



■ 1P（第1游戏者）



■ 2P（第2游戏者）





建议使用本产品的用户在游戏中使用Microsoft公司的Side Winder专用游戏手柄，此外的PC规格手柄也可用于本产品，但在2P对战时必须使用Y字信号线。

使用Side Winder手柄时，请不要用附加的驱动程序，否则可能会导致游戏无法正常运行。

■ 按键位置 游戏者需要使用的是以下按键



使用普通PC游戏手柄（2键以上）时，请进行以下设定。



1.在Windows 95的控制面板中选择“游戏控制器”。

2.出现“游戏控制器”调整界面时，选择2个按键的游戏控制器。

3.设定结束后，请按“调整”，按照画面指示进行调节。



4．调整结束后回到指令选择画面，选择“OK”。

*要用2台手柄进行双人游戏时，请使用前述的Side winder游戏手柄。

游戏剧情

在这座私立光辉高校
有着一个传说
"毕业那天，在校园里那棵大树下，
若女孩成功地向心上人表白爱意，
两人将获得永远的幸福。"

而今天就是毕业的日子……
我就要在这传说的树下，
向心中的那个人表白心意。
为此，要尽快到那里去。

然而，
想要到达传说之树下，
就必须通过，
那长而又长的方块考验之路……。



对战方块使用手册

开始游戏

游戏画面说明

闪烁时会落下攻击块

将出现的下一块

攻击块的数量

普通块

得分

闪烁时会冒出攻击块

启动方法

首先请将本产品的CD-ROM放入光驱，当自动出现主画面时，点击“游戏”即可开始运行。若CD-ROM已被安装，可在开始菜单的“程序”中选择“KONAMI”再选择“心跳回忆对战方块”。

1.本产品在开始运行时会出现画面模式的选择。

● Windows模式 以窗口状态进行游戏

● 全屏模式：以全屏状态进行游戏

2.选择要采用的画面模式后，片头动画开始，按开始键可进入标题画面。

在运行时请不要将本产品的CD-ROM从光驱取出，否则将可能无法正常运行。

开始游戏

START
进入模式选择画面，请参看“模式选择”。



OPTION
改变游戏的设定，请参看“设定变更”。



对战方块使用手册

游戏模式选择

1.在游戏模式画面选择“单人游戏”或“双人游戏”



单人游戏

与 CPU 进行对战

双人游戏

游戏者之间进行对战

请参看下一页

难度、让分选择

2.决定模式后，选择是否进行“超连锁大合战”模式，选择“YES”或“NO”。



超连锁大合战是在攻击块颜色全部相同的情况下展开的激烈对攻，只限双人游戏。



3.决定是否进行超连锁大合战后，用左右方向键来选择对战的回合数。

何回戦で遊びますか？ （対戦回数）
1 3 5 7 9 回戦
3ポイント先取で終了です。

单人游戏



练习：全部3共局
告白：以告白为目标
毅力：以告白为目标且高难度

双人游戏



从“非常不利”到“非常有利”共7个档次

角色的选择

单人游戏



角色

角色攻击块的组合模式

双人游戏的场合选择组队角色

双人游戏



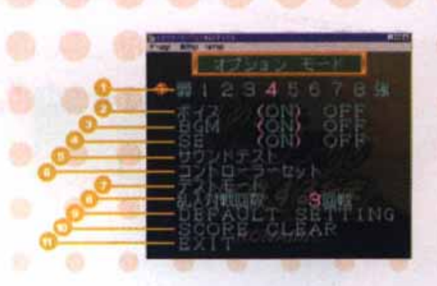
决定角色后游戏便正式开始



对战方块使用手册

设定变更

在标题画面选择[OPTION]可进入设定画面，按照画面的指示进行设定吧。



❶ 难度
对游戏的难易度进行设定。

❷ 语音
对游戏中出现对话时是否加入语音进行设定。

❸ 音乐
对游戏中是否加入背景音乐进行设定。

❹ 音效
对游戏中是否加入音效进行设定。

❺ 音乐测试
对语音、音乐、音效、进行检索及测试。

❻ 操作设定
对游戏时所使用的键盘及手柄等控制器的键位进行变更（详见下文）。

❼ 测试模式
对键盘及手柄的指令输入进行检索及测试。

❽ 中途加入对战局数
决定中途加入对战时的局数。

❾ 默认设定
将设定全部恢复为初始状态。

❿ 清除积分
将储存的最高分清除，恢复为初始态。

⓫ 退出
退出 OPTION 模式

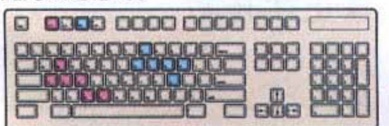
操作设定



有手柄与主机连接时，会出现手柄的项目供选择。将1P、2P均设定为手柄时，请使用Side Winder游戏手柄。

■ 按键配置

按键的配置位置是可以在一定程度进行自由变更的，可变更的按键包括上、下、左、右的移动键与左、右方向的回转键，开始键与暂停键的配置是无法改变的。可进行变更的范围如下图所示。另外，对于使用键盘或手柄进行游戏的设定，可以进行记忆，但键盘上键位的变更是无法记忆的。



■ 忘记键位变更内容的时候

当忘记了键位变更内容时，可以使用空格键、回车键与光标键进行补救。在片头时按空格或回车键，令标题画面出现，这时用光标键选择OPTION，以回车键决定便可重新进入OPTION模式，进行键位设定。



对战方块使用手册

游戏方法



方块会从画面上方落下，
两个一组，把几个同颜色的方块相邻
便可令它们消去。

相同颜色的方块有3个以上相邻时便会消去。







斜向是无法消去的。
方块越堆越高，至画面上方顶端时便告失败。



大块

分为红黄蓝绿四色，相同颜色的“大块”有3个以上呈纵向、横向或直角形状相邻时便会消去。



小块

分为红黄蓝绿四色，“小块”是没法直接消去的，但如果有与之相邻的“大块”消去时，它会变身成“大块”，有机会发动连锁。



相邻的“大块”消去了



“小块”随之变成“大块”



形成连锁!



当连锁消去许多方块时，会根据连锁数量而向对手的画面内送去小块，这些小块便被称为“攻击块”。攻击块的组合会根据所用角色而异，请参看后面的“角色介绍”部分。

当对手大量造出攻击块时，要利用它们制造连锁进行反击！



最高分

当完成“单人游戏”的“毅力模式”时，如果游戏者的得分在前10名以内，将会被存入记录。



心跳小姐

游戏者在一天中选用频率最高的角色，将成为当日的“心跳小姐”。本内容不会被记录。



按ESC键可令游戏结束。如果是在Windows画面模式开始游戏，也可以选择指令菜单中的“退出”或点击视窗右上角的“×”。

当使用某些主机时，游戏画面可能无法正常显示，这时请试试以下操作，也许会令状态好转。

1.当游戏安装后用“TOKIPAZU.EXE”文件，制作一个快捷方式。

2.在快捷方式中的“目标”行末尾加上“/E”参数。

3.双击该快捷方式的图标，尝试令游戏启动。

4.若显示变得正常，请从下次起都使用该快捷方式进入游戏。



人物介绍



藤崎 诗织

《心跳回忆》系列值得骄傲的完美女主角。

传说之树

攻击块





早乙女 优美

活泼可爱的学妹，喜欢职业摔

体育馆

攻击块





片桐 彩子

开朗活泼的艺术家

KTV

攻击块

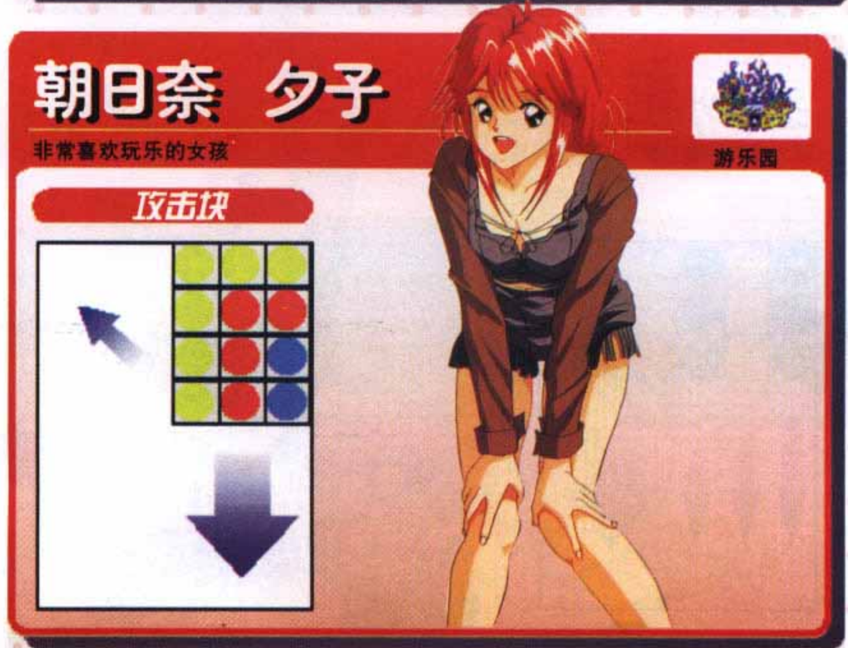

清川 望
喜爱运动的超高校级健将
海边
攻击块


虹野 沙希
擅长做菜的热血少女
攻击块
RAINBOW





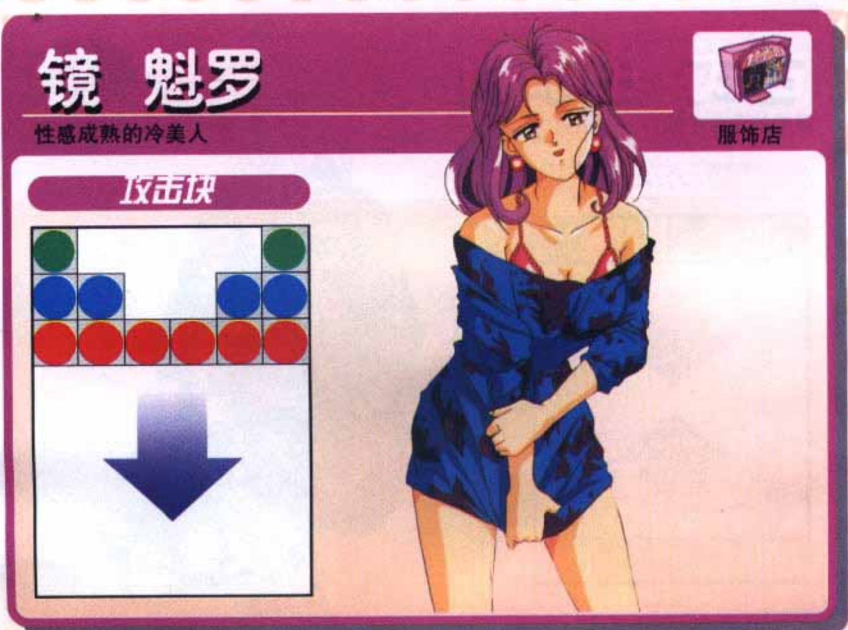
古式 由加利
温柔的千金小姐
植物园
攻击块



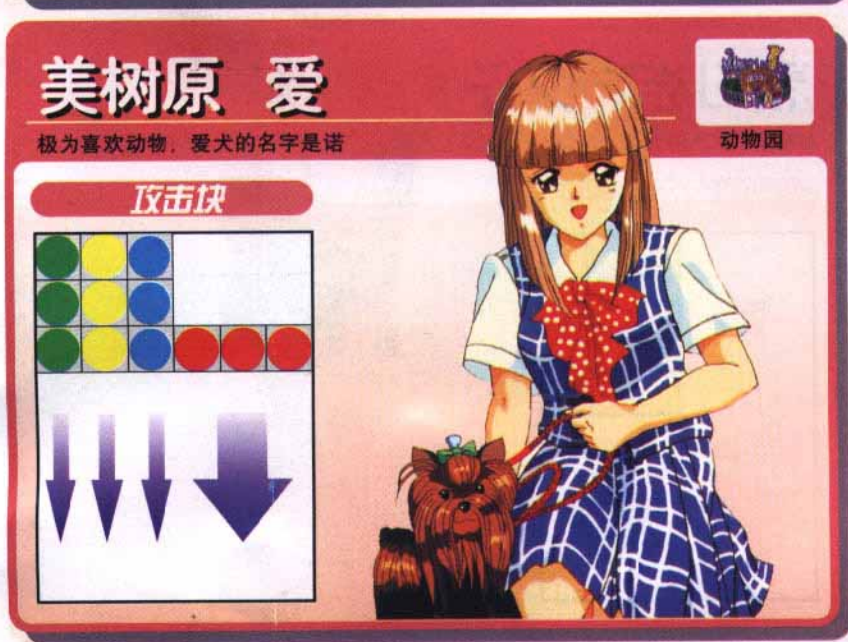
朝日奈 夕子
非常喜欢玩乐的女孩
游乐园
攻击块



对战方块使用手册



镜 魁罗
性感成熟的冷美人
服饰店
攻击块



美树原 爱
极为喜欢动物，爱犬的名字是诺
动物园
攻击块

隐藏角色

输入隐藏指令后，就可以在双人游戏中使用隐藏角色了，请大家去找找看吧。

隐藏角色1

????

校门

攻击块



隐藏角色 2

????



隐藏角色 3

????

攻击块

?



对战方块使用手册

附送程序

本产品除了游戏以外，还准备了墙纸、音乐、屏幕保护等附送程序。

各附送程序都是需要单独安装及删除的，具体请参照“安装方法”和“删除方法”部分。安装附送程序时，请注意所使用硬盘的空间。

另外，各附送程序希望只限于用户个人使用，请不要用于赢利等目的而拷贝和散布。

墙纸程序

1.在控制面板中选择“显示”，之后选择“背景”。

2.请点击视窗中央下方的“墙纸”。

3.在28种墙纸中选择喜爱的图案。

4.“显示（D）”中的“居中”代表显示于桌面中央部分，“平铺”代表显示于整个桌面。

5.决定后点击“应用（A）”完成操作。

6.点击“确定”返回到通常画面。

音乐程序

游戏中登场角色的语音集可以设定为启动程序的音效。

1.在控制面板中选择“声音”。

2.在视窗中选择所需音效出现的事件。

3.在视窗中选择所需声音。

4.决定后点击“应用（A）”完成操作。

5.点击“确定”返回到通常画面。



屏幕保护程序

1.在控制面板中选择“显示”，之后选择“屏幕保护程序”。

2.请点击视窗中央左方的“屏幕保护程序（S）”。

3.在“心跳回忆对战方块1”及“心跳回忆对战方块2”中选择。

4.“心跳回忆对战方块1”是可爱的SD角色走来走去的屏幕保护程序。选择“设置（T）”，可以对画面上的角色、人数、大小等参数进行变更。

5.“心跳回忆对战方块2”是用数幅插画进行随机显示的屏幕保护程序。选择“设置（T）”，可以对显示间隙等进行变更。

6.对选择的屏保程序可以在“预览（V）”中测试效果。

7.决定后点击“应用（A）”完成操作。

8.点击“确定”返回到通常画面。

责任编辑：李书英

内容提要

本书为《心跳回忆——永远属于你》PC版的完全攻略，也可用于PS版和SS版作为参考。书中包括了游戏的官方完全攻略、人物介绍、事件表、秘技等，还提供了《心跳回忆》系列游戏和周边产品介绍、《心跳回忆》同人小说等内容，兼具使用和收藏价值。



ISBN 7-104-00978-7/I·426

定价：35.00元